



Mitbring-Spiele 4-8 Jahre

Virginia Charves

MONSTER

MEMO



Ravensburger



MONSTER MEMO

Ravensburger Spiele® Nr. 23 513 1

Ein piffiges Gedächtnisspiel für 2 - 4 Kinder im Alter von 4-8 Jahren.

Autorin: Virginia Charves

Illustration: Björn Pertoft

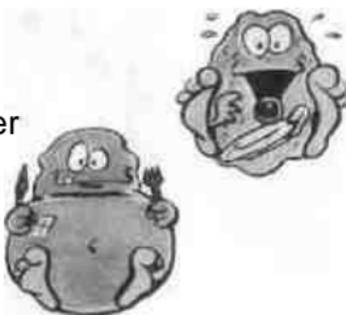
Design: Björn Pertoft/Ravensburger

Foto: Thomas Weiss

Inhalt: 4 Legetafeln

36 Pfannkuchenchips

1 Spielanleitung



Vorsicht vor den gefräßigen Pfannkuchenmonstern! Aber das ist leichter gesagt als getan, denn die kleinen Monster lauern überall. Meistens verstecken sie sich unter Pfannkuchen. Leckere Pfannkuchen lieben sie nämlich über alles. Und nie würden sie auch nur auf einen davon verzichten. Also, aufgepaßt und Finger weg von den falschen Pfannkuchen!



Ziel des Spiels

Ziel ist es, als erster seine Legetafel vollständig mit Pfannkuchenchips belegt zu haben. Und dazu braucht man ein verflixt gutes Gedächtnis.





Vorbereitung

Vor der ersten Spielrunde löst ihr vorsichtig alle Teile aus den Stanztafeln. Dann nimmt sich jeder von euch eine Legetafel und legt diese vor sich ab. Danach verteilt ihr die Pfannkuchenchips: Bei 3 und 4 Mitspielern erhält jeder 9 Chips. Spielen nur 2 Spieler, gibt es für jeden 11 Chips.

Jetzt verdeckt ihr alle 5 Pfannkuchenmonster auf eurer Legetafel mit je einem Pfannkuchenchip. Die restlichen Chips verteilt ihr beliebig auf die weißen Kreise. Achtet dabei darauf, daß man nicht sehen kann, unter welchen Pfannkuchen die Monster lauern.

Eventuell kann jeder vor Spielbeginn seine Legetafel noch einmal vorsichtig drehen.

Und jetzt nichts wie ran an die Pfannkuchen!



Gespielt wird reihum im Uhrzeigersinn. Wer von euch schon mal ein echtes Pfannkuchenmonster gesehen hat, darf beginnen. Vielleicht du?

Als Startspieler nimmst du dir von der Legetafel deines linken Nachbarn einen beliebigen Pfannkuchenchip. Ist unter diesem Chip kein Pfannkuchenmonster versteckt, darfst du diesen Pfannkuchen behalten und auf einen beliebigen freien Kreis deiner Legetafel ablegen. Glück gehabt! Jetzt bist du weiter an der Reihe! Nimm dir nun vom nächsten Mitspieler einen Pfannkuchen von dessen Legetafel.

Ist wieder kein Pfannkuchenmonster darunter, darfst du diesen Chip ebenfalls auf deiner Legetafel ablegen. Und weitergeht's. Jetzt versuchst du es beim nächsten Mitspieler. Na, welcher Pfannkuchen ist wohl der richtige ...?

Erst wenn du einen Chip aufdeckst unter dem ein Pfannkuchenmonster lauert, ist dein Spielzug beendet. (Denn das Monster gibt seinen Pfannkuchen nicht her. Nicht einmal dir!) Den aufgedeckten Chip mußt du wieder auf das Pfannkuchenmonster legen. Jetzt ist der nächste Spieler mit Aufdecken an der Reihe. Er beginnt mit der Legetafel seines linken Nachbarn.

Wichtig: Wer an der Reihe ist, darf sich so lange Pfannkuchenchips nehmen und auf seiner Legetafel ablegen, solange er kein Pfannkuchenmonster aufdeckt. Achtet aber immer darauf, daß ihr die Pfannkuchen reihum jeweils beim nächsten Mitspieler wegnehmt.

Erst wenn ein Pfannkuchenmonster aufgedeckt wird, ist der Spielzug beendet, und der nachfolgende Mitspieler darf jetzt sein Gedächtnis auf die Probe stellen.

Hat einer von euch nur noch 5 Pfannkuchen auf seiner Legetafel, dürft ihr von seiner Legetafel keine Chips mehr wegnehmen, denn unter jedem der Chips liegt ja ein Monster. Er selbst darf natürlich weiterspielen. Sobald er wieder mindestens 6 Chips auf seiner Legetafel liegen hat, darf man auch bei ihm wieder Pfannkuchen wegnehmen.



Wann ist die Pfannkuchenparty zu Ende?

Hat einer von euch alle Kreise seiner Legetafel mit Pfannkuchen belegt, ist das Spiel beendet.

Er hat mit seinem tollen Gedächtnis die frechen Pfannkuchenmonster überlistet und gewinnt das Spiel.

© 1994 Ravensburger Spieleverlag

Otto Maier Verlag Ravensburg

