

6-12 Jahre

# Schnipps!

Wer besser schnippt, gewinnt!



# Schnipps!

Ravensburger Spiele® Nr. 23 066 2

Ein Geschicklichkeitsspiel für 2 - 4 Spieler  
von 6 - 12 Jahren.

Autor: Heinz Meister

Illustration: IDL

Design: IDL/Ravensburger

Inhalt:

24 runde Bildkärtchen

- 1 Holzlinse
- 4 Schnippstäbe
- 1 Würfel
- 1 Spielanleitung

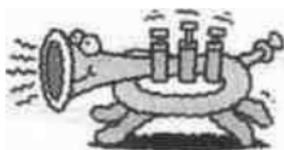


## Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, geschickt auf die Zielkärtchen zu schnippen, um so möglichst viele Kärtchen zu sammeln.

## Vorbereitung

Die runden Bildkärtchen werden mit der weißen Seite nach oben auf dem Tisch ausgebreitet. Der Abstand zwischen den Bildkärtchen sollte ca. 5 cm betragen. Jeder Mitspieler erhält einen Schnippstab. Vor dem allerersten Spiel dürfen die Spieler erst einmal mit dem Schnippstab „Probe schnippen“. Dazu drückt ihr mit dem Stab so auf den Rand der Linse, dass diese ein Stückchen weiterspringt.



## Spielregel

**Der jüngste Spieler beginnt** und dreht zuerst ein beliebiges Bildkärtchen um. Nun ist ein Bild auf gelbem Hintergrund sichtbar. Auf dieses Bildkärtchen legt er die Holzlinse. Das gelbe Bildkärtchen ist immer der Startpunkt. Das gleiche Bild gibt es auch auf einem weißen Kärtchen. Dieses ist das Ziel, zu dem die Holzlinse geschnippt werden soll.

**Jetzt würfelt der Spieler und schnippt.** Die gewürfelte Zahl gibt an, wie oft er höchstens schnippen darf, um das Ziel zu erreichen. Das Ziel gilt als erreicht, wenn die Holzlinse das weiße Zielkärtchen berührt oder auf ihm liegt.

**Erreicht der Spieler das weiße Zielkärtchen,** darf er sich das gelbe Startkärtchen nehmen. Das weiße Zielkärtchen wird jetzt umgedreht und wird so zum neuen Startpunkt für die Holzlinse. Hat der Spieler noch Würfelpunkte übrig, darf er in Richtung des

neuen Zieles weitschnippen. Ansonsten ist der nächste Spieler mit Würfeln und Schnippen an der Reihe.

**Erreicht der Spieler das weiße Zielkärtchen nicht** mit den gewürfelten Schnippversuchen, ist der nächste Spieler an der Reihe und darf sofort mit Würfeln und Schnippen weitermachen.

## Ende des Spiels

**Das Spiel ist zu Ende**, wenn ein Spieler die Holzlinse auf das letzte weiße Bildkärtchen geschnippt hat. Er bekommt in diesem Fall die beiden letzten Bildkärtchen. Jetzt zählen alle ihre Bildkärtchen.

**Es gewinnt**, wer die meisten Bildkärtchen gesammelt hat.

© 1998 Ravensburger Spieleverlag



Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 1860 • D-88188 Ravensburg

