

Für 2 Spieler

Inhalt des Spiels:

- 48 Karten-Klappen
- 2 Spielfelder in rot und blau
- 1 Blatt mit vorgestanzten Karten in rot und blau
- 1 Stapel gelbe Spielkarten
- 8 GummifüÙe
- 14 Zählstifte

Ziel des Spiels

Herauszufinden, wen die gegnerische Karte zeigt, ehe der Gegenspieler errät, wen Deine Karte verbirgt.

Zusammenbau des Spiels

Zunächst werden die GummifüÙe von den Halterungen gelöst und in die Löcher an den vier Ecken unter beiden Spielfeldern gedrückt (siehe Abbildung 1).

Dann werden alle Klappen vorsichtig aus dem weißen Gerüst gedreht und die 4 Karten aus den vorgestanzten Bogen gelöst. Jede Karte muß jetzt in einen Rahmen (Klappe) gesteckt werden.

Abbildung 2 zeigt, wie der Rahmen gehalten und die Karte eingesteckt werden muß: Das untere Kartenteil wird oben in den Rahmen gesteckt, nach unten geschoben und dort eingeklemmt.

Nachdem alle Rahmen bestückt sind, werden sie nach rot und blau sortiert.

Die Spielfelder

Das blaue Spielfeld wird auf eine feste, ebene Fläche gestellt, wobei der Kartenschlitz zum Spieler zu stehen kommt.

Jetzt wird ein beliebiger Rahmen mit blauer Karte in eine beliebige Position auf dem Spielfeld gedrückt, wie Abbildung 9 es zeigt, so daß die Halbrundung in den beiden Zapfen auf dem Feld einrastet. Am besten wird zunächst eine Seite eingeklickt und danach die andere. Jetzt wird der Rahmen aufgerichtet und geprüft, ob er korrekt befestigt ist.

So wird das gesamte blaue und dann das rote Feld mit den Rahmen bestückt.

Um die Karten in die Spielausgangsstellung zu bringen, wird das Spielfeld einmal vom Spieler weg- und wieder zurückgekippt und dann auf den Tisch zurückgestellt. Alle Rahmen müssen aufrecht stehen.

Vor Spielbeginn

Bevor das Spiel zum ersten Mal gespielt wird, sollten einige Unterschiede in den Gesichtern auf den Karten genau zur Kenntnis genommen werden.

Nasen

Es gibt große Nasen und einige kleine.

Hüte und Brillen

Wer hat eine Brille, wer einen Hut, und wer hat beides?

Haare

Es gibt gelbe, orangefarbene, braune, schwarze und weiÙe Haare. Der Scheitel kann auf der rechten oder linken Seite sein oder ganz fehlen. Einige Köpfe sind kahl (obwohl alle ein paar Haare haben),

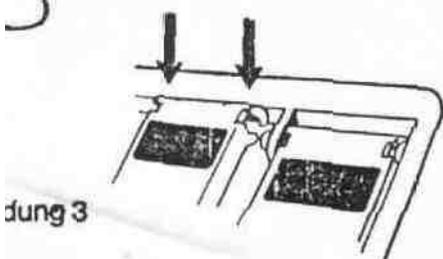
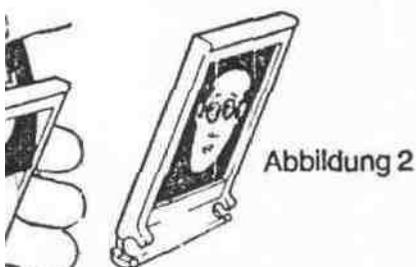
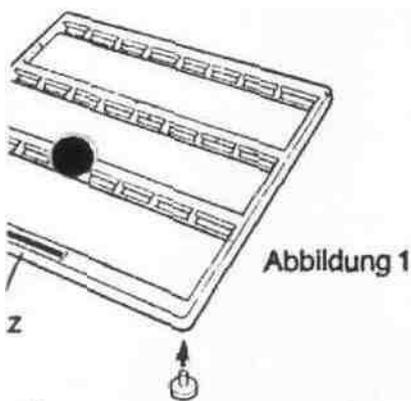
Barte und Schnurrbärte

Sieh Dir die Unterschiede bei den Barten, Schnurrbärten und Halbbärten genau an.

Farben

Augen, Wangen, Lippen, Hüte und Brillen können durch ihre Farben identifiziert werden.

Es gibt noch viele weitere Unterschiede, die Ihr selbst nach einigen Spielen herausfinden werdet.



Spielregeln

Die gelben Karten werden durchgemischt. Beide Spieler wählen eine Karte und stecken sie in den Kartenschlitz vorne an ihrem Spielfeld, so daß der Gegenspieler sie nicht sehen kann.

Es wird festgelegt, wer das Spiel beginnt.

In jedem Durchgang darf ein Spieler eine Frage stellen, um die Identität der Person auf der gegnerischen Karte herauszufinden. Die Frage muß so gestellt werden, daß sie mit "ja" oder "nein" beantwortet werden kann.

Beispiel: Du fragst den Gegenspieler: "Hat die Person blaue Augen?" Wenn er "nein", antwortet, dann weißt Du, daß alle blauäugigen Personen auf Deinem Spielfeld ausscheiden.

Wenn er "ja" antwortet, können alle mit braunen Augen aus dem Spiel ausscheiden.

Um eine Karte aus dem Spiel ausscheiden zu lassen, wird der Rahmen einfach umgeklappt.

Die Fragen werden abwechselnd gestellt.

Es gibt ein paar Regeln zum Stellen und Beantworten der Fragen:

1. Im ersten Durchgang ist es nicht gestattet, den Gegner zu fragen, ob seine Karte einen Mann oder eine Frau zeigt. Dies ist erst ab der zweiten Frage erlaubt.
2. Wenn ein Spieler glaubt, die gesuchte Person zu kennen, dann darf er raten. Aber dieses Raten zählt als Durchgang und darf nicht im Anschluß an eine Frage geschehen. Dann muß er bis zum nächsten Durchgang warten. Aber Vorsicht! Falsches Raten bedeutet Spiel verloren!
3. Das Spiel läuft so lange, bis ein Spieler die gesuchte Person des Gegenspielers richtig errät. Dies bedeutet den Sieg.
4. Die gelben Karten werden am Ende einer Runde auf den Stapel zurückgelegt und neu durchgemischt.

Empfehlungen zum Spiel

Versuch', Dich an die Fragen zu erinnern, die Du gestellt hast. Denn es bringt nichts, dieselbe Frage zweimal zu stellen.

Die typischen unterschiedlichen Merkmale der Karten im eigenen Spielfeld sollte man immer vor Augen haben. Eine geschickte Frage kann häufig verschiedene Karten auf einmal ausscheiden.

Um Verwirrung zu vermeiden, sollte die Fragestellung so lauten: "Hat die gesuchte Person....?" und nicht "Hat er...?" oder "Hat sie...?". Dies gilt solange, bis sicher ist, daß die Karte einen Mann oder eine Frau zeigt.

Gewinner des Spiels

Für jede gewonnene Runde wird ein Zählstift in das Loch auf dem Spielfeld gesteckt. Gewinner ist, wer nach 5 Runden mehr Stifte hat.

Spiel für Fortgeschrittene

Um das Spiel zu erschweren, kann es mit zwei gelben Karten im Kartenschlitz statt nur einer gespielt werden. Folglich muß dann die Identität **beider Personen** zum Gewinn einer Runde erraten werden. Beim Ausscheiden von Karten ist äußerste Vorsicht geboten, und die gestellten Fragen und Antworten sollte man genau nachhalten.

Beispiel: Frage: "Hat eine der gesuchten Personen gelbes Haar?" Die Antwort lautet: "Ja." Das bedeutet, daß noch keine Karten aus dem Spiel ausscheiden können, weil eine Person gelbes Haar hat, die Haarfarbe der anderen aber noch unbekannt ist (aber auch gelb sein kann, was erst herausgefunden werden muß).