

# NA, TYPISCH!

## FAN - EDITION

von Uschi und Franz Scholles Grafik: Ulrike Vater

110 neue Karten mit 300 Aussagen gewähren wieder tiefe Einblicke in den Dschungel des männlichen Ego und das Labyrinth der weiblichen Psyche.

**Spielregeln für 4 bis 20 Spielerinnen ab 16 Jahren**  
**Spieldauer 30 Minuten und länger**

### **Inhalt**

**50 Mensch X-Karten, 35 Fakten-Karten,**  
**25 Thesen-Karten, Spielregel**

Zum Ausgleich, weil im „Basis-Spiel“ von Spielern gesprochen wird, sprechen wir bei dieser „Fan-Edition“ von Spielerinnen. Wir hoffen, dass die Männer dennoch ebenso viel Spaß an diesem Spiel haben werden wie unsere überwiegend weiblichen Fans. Diese mögen uns damit auch einige Ärgerkärtchen verzeihen.

Die „FAN-EDITION“ kann auch als BASIS-SPIEL-ERGÄNZUNG oder als eigenständiges GROSSGRUPPENSPIEL gespielt werden.

## BASIS-SPIEL-ERGÄNZUNG

Statt mit dem Kartensatz, der dem Basis-Spiel beiliegt, wird mit den neuen Fan-Edition-Karten gespielt. Als neue Kartenart finden Sie die **Fakten-Karten**. Wie bei den Thesen-Karten muss man/frau entscheiden „Stimmt“ oder „Stimmt nicht“. Allerdings darf dabei die Vorlesende nicht mitraten, da sie die Fakten kennt und nach der Abstimmung vorliest.

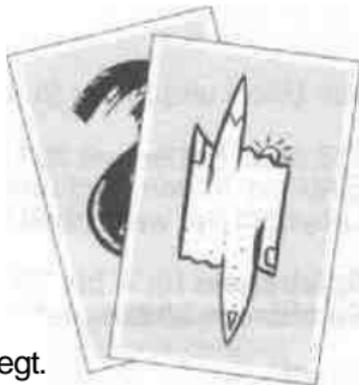
**Achtung: Vorrücken darf, wer richtig abgestimmt hat.**

## GROSSGRUPPENSPIEL " für 4 bis 20 Teilnehmer

### • Vorbereitung

Alle Spielerinnen setzen sich um einen **großen Tisch** und nehmen sich **je eine Karte** mit dem doppelten **Zeigefinger** und dem **Fragezeichen**, die als Abstimmungskarten dienen.

Die restlichen Thesen-Karten, Fakten-Karten und Mensch X-Karten werden zusammen gemischt und verdeckt auf einen Stapel in die Mitte des Tisches gelegt.



### SPIELABLAUF

Die Gastgebende beginnt. Die Gäste folgen im Uhrzeigersinn.

### • Karte vorlesen

Wer an der Reihe ist, nimmt die oberste Karte vom Kartenstapel. Das Motiv zeigt, welche Kartenart ins Spiel kommt. Man/frau wählt **eine Aussage** auf der Kartenrückseite aus und liest den ausgewählten Kartentext vor.

### • Mensch X-Karte

Jede Mensch X-Karte beschreibt **Situationen oder Verhaltensweisen**.

**Alle Spielerinnen überlegen:** Verbirgt sich hinter Mensch X ein „typischer Mann“ oder eine „typische Frau“?

### Thesen-Karte & Fakten-Karte

Jede Thesen- & Fakten-Karte enthält Behauptungen über Frauen / Beziehungen / Männer.



- **Thesen-Karte**

**Alle Spielerinnen überlegen:** Ist die Behauptung richtig oder falsch?

- **Fakten-Karte**

**Alle Spielerinnen - außer der Vorlesenden - überlegen:** Beschreibt der Aussagesatz eine Tatsache oder nicht?

- **Meinung festlegen**

Abgestimmt wird, indem alle Spielerinnen ihre **Hand auf den Tisch** legen. Darunter verbirgt sich zunächst unsichtbar ihre Abstimmungskarte. Bei **Mensch X-Aussagen** verdecken die Spielerinnen eine **Zeigefingerkarte**. Und zwar zeigt die Karte mit den **roten Fingernägeln zur Tischmitte**, wenn die Spielende „**typisch Frau**“ abstimmt, die **andere Seite**, wenn sie „**typisch Mann**“ abstimmt.

Bei **Fakten- und Thesen-Aussagen** verdecken die Spielerinnen die **Fragezeichenkarte**. Und zwar zeigt der **Punkt des Fragezeichens zur Spielenden**, wenn die Spielende sich für „**Stimmt**“ entscheidet, **zur Tischmitte**, wenn sie „**Stimmt nicht**“ denkt.



- **Hand wegnehmen**

Auf Klopfen der Vorlesenden ziehen alle Spielerinnen ihre Hände weg, so dass die Abstimmungskarten sichtbar werden.

Die Vorlesende zählt aus, welche Gruppe, also  
- „typisch Mann“ oder „typisch Frau“ bei Mensch X-Karten  
- „Stimmt“ oder „Stimmt nicht“ bei Thesen-Karten  
die Mehrheit hat.

- **Wertung vornehmen**

**Mensch X- Karten und Thesen-Karten:**

**Die Spielerinnen, die** mit ihrer Kartenauslage in der **Mehrheit sind, erhalten „ein Teil“** aus dem Haushalt der Gastgeberin, z.B. Gummibären, Erdnüsse, Bohnen, ersatzweise Streichhölzer, Zahnstocher usw.

**Bei Stimmgleichheit** gehen alle leer aus.

- **Fakten-Karten;**

**Die Spielerinnen, die** entsprechend den Fakten **richtig abgestimmt** haben, erhalten ein Teil.

Nach der Wertung nehmen alle Spielerinnen ihre Abstimmungskarte wieder an sich. Damit ist diese Runde beendet und die nächste Spielerin an der Reihe."

## **SPIELEND**

Gewinnerin ist, wer als erstes 20 Teile sammeln konnte.

# NA, TYPISCH!

ist **eines von vielen Kommunikationsspielen** für Jugendliche und Erwachsene aus dem Aktuell-Spiele-Verlag, Falls diesem Spiel kein Farbinfo mehr beiliegt, schreiben Sie uns. Wir senden Ihnen unseren neuesten Verlagsprospekt.



## **aktuell-spiele-verlag**

Batterieweg 42f

53424 Remagen

Fon: 02642 / 9939008

Fax: 02642 / 42277

[www.aktuell-spiele-verlag.de](http://www.aktuell-spiele-verlag.de)

e-mail:

mail @ aktuell-spiele-verlag.de