

# Mikado

Das Spiel »MIKADO« besteht aus Stäbchen, die folgende Werte haben:

blau gestreift (Mikado)	20 Punkte
gelb/schwarz (Mandarine)	je 10 Punkte
orange (Bonzen)	je 5 Punkte
grün gestreift	je 3 Punkte
rot gestreift	je 2 Punkte

## Spielregeln:

1. Die Stäbchen werden in die rechte Hand genommen, und zwar so, daß die Faust unten anliegt und die Stäbchen oben hervorragen. Durch plötzliches Auslassen der Stäbchen fallen dieselben im Kreis auf den Tisch.
2. Nun müssen die Stäbchen derart einzeln aufgenommen werden, daß kein anderes als das wegzunehmende bewegt wird. - Sobald ein anderes Stäbchen berührt oder bewegt wird, kommt der nächste Spieler zum Werfen an die Reihe.
3. Die Stäbchen dürfen nur mit den Fingern genommen werden, wenn man aber den Mikado oder einen Mandarin hat, so kann man mit dessen Hilfe die Stäbchen aufnehmen. Aber auch die helfenden Stäbchen dürfen mit einem anderen Stäbchen nicht in Berührung kommen.
4. Mit dem Mikado oder Mandarin darf man auch die Stäbchen aufwerfen.
5. Wenn die Stäbchen so liegen, daß man sie mit den Fingern an der Spitze herunterdrücken kann, so ist auch dies erlaubt.

6. Wenn ein fremdes Stäbchen bewegt wird und der nächste Spieler an die Reihe kommt, werden die eroberten Punkte gezählt und notiert.
7. Der Mikadospieler darf auf seinem Platz aufstehen, denselben jedoch nicht verlassen.
8. Wer beim Spielende die meisten Punkte hat, ist Gewinner.
9. Es werden in der Regel 5 Runden gespielt, so daß jeder Spieler fünfmal drankommt. Es kann jedoch auch mit einem einmaligen Wurf gespielt werden.
10. Das Spiel soll streng gehalten werden, auch die geringste Bewegung des Stäbchens gilt als Fehler. Bei einem schlechten Wurf ist Wiederholung gestattet.

Das Spiel ist besonderes unterhaltend und spannend, wenn die Spielregeln des Mikado-Spiels genau eingehalten werden.