

Super Six



Mespi GmbH
Deutschhausstrasse 7
1-39049 STERZING(BZ)
ITALY

www.mespi.com
e-mail: info@mespi.com

SPIELREGEL „Super Six“

Spielmaterial

1 Box aus Ahornholz mit abnehmbaren Deckel, der 5 Vertiefungen und ein Loch in der Mitte hat

1 Würfel

31 Spielsteinen die folgende Werte haben:

20 blaue Spielsteine à 5 Punkte

10 rote Spielsteine à 10 Punkte

1 gelber Spielstein à 20 Punkte

Anzahl: 2 bis 10 Spieler

Alter: ab 5 Jahren

Spieldauer: abhängig von der Spieleranzahl

Spielziel

Jeder Spieler versucht, sich so schnell wie möglich seiner Steine zu entledigen. Es wird solange gespielt bis nur mehr ein Spieler übrig bleibt. Taktik und List bestimmen ob man die Spielsteine mit höherem Wert früher oder später abgibt. Verlierer des Spieles ist, wer als erster die vorher vereinbarte Punktezahl erreicht hat, z.B. 100 oder 200 Punkte.

Spielvorbereitung

Die Spielsteine werden aus der Box genommen und wie folgt unter den Spielern aufgeteilt:

Bei 2 bis 5 Spielern erhält jeder Spieler 4 blaue und 2 rote Steine

Bei 6 bis 7 Spielern erhält jeder Spieler 3 blaue und 1 roten Stein

Bei 8 bis 10 Spielern erhält jeder Spieler 2 blaue und 1 roten Stein

Der gelbe Spielstein wird neben die Box gelegt. Zum Notieren der Punkte benötigen Sie Papier und Bleistift.

Spielablauf

Jeder Spieler würfelt einmal. Wer die höchste Zahl würfelt, tauscht einen seiner blauen Spielsteine gegen den gelben

Spielstein aus und eröffnet das Spiel, welches nun im Uhrzeigersinn fortgesetzt wird.

In der ersten Runde würfelt jeder Spieler einmal und steckt daraufhin einen seiner Steine in jene Vertiefung des Deckels, deren Ziffer mit der gewürfelten Augenzahl übereinstimmt. Ist die entsprechende Stelle bereits besetzt, muss man den dort sitzenden Spielstein nehmen und zu seinen Steinen legen. Würfelt man eine 6, kann man einen Stein von beliebigem Wert loswerden, indem man ihn in das Loch in der Mitte des Deckels der Holzbox versenkt. Ob man nun einen Spielstein mit hoher oder niedriger Punktezahl versenkt, hängt von der eigenen Taktik ab. Nach einer 6 darf grundsätzlich noch einmal gewürfelt werden.

Ab der zweiten Runde wird jeweils zweimal gewürfelt, es sei denn, man musste bereits in der ersten Runde einen Stein zu sich nehmen. Ist man alle Steine losgeworden, scheidet man aus.

Spielende

Es wird gewürfelt bis nur mehr ein Spieler übrig bleibt. Bei mehreren Spielern endet das Spiel sobald nur mehr 2 oder 3 Spieler im Spiel sind, dieses wird jedoch auf jedem Fall vor dem Spiel vereinbart. Verlierer ist derjenige, welcher zuletzt noch Steine übrig hat. Die Werte seiner Steine werden zusammen mit jenen, die auf der Spielbox verblieben sind addiert, und auf dem Konto dieses Spielers verbucht. Danach beginnt wieder eine neue Runde. Die Spielsteine werden entsprechend der Spieleranzahl aufgeteilt usw.....

Wer nach einigen Runden die vereinbarte Punktezahl auf seinem Konto erreicht hat, ist Verlierer des Spiels.

Super Six ist auch ein beliebtes Stammtisch-Spiel, bei dem es dann nicht nur um Punkte geht, sondern darum wer die „Runde“ bezahlt.

Viel Spass beim Spielen!