

Flohspiel
Gioco delle pulci
Tiddlywinks
Jeu de puce
Juego de la pulga



MESPI voyage

SPIELREGEL

Inhalt: 24 kleine Chips, 4 große Chips. ; Glücksspiel zweiteilig (Hütchen und Stengel)

Geschicklichkeitsspiel für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren.

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Chips (Flohe) der eigenen Farbe in das Pilzhütchen springen zu lassen

Die Chips springen besser, wenn ein festeres Tischtuch auf dem Tisch liegt

Jeder Spieler erhält 6 kleine Chips (Flöhe) und 1 großen Chip der gleichen Farbe Mit Daumen und Zeigefinger wird der große Chip gehalten und auf den Rand eines kleinen Chip (Floh) gedrückt, sodaß dieser wegspringt

Das Pilzhütchen wird in die Mitte des Tisches gestellt und alle Spieler legen ihre kleinen Chips gleich weit entfernt vom Ziel (Hütchen) auf den Tisch.

Der kleinste Spieler beginnt. Er läßt einen seiner Flohe in Richtung Ziel springen Springt ein Floh in das Ziel. bleibt er an der Reihe, sonst ist der nächste Spieler dran. Für jeden Floh. der in das Hütchen fällt. erhält der Spieler einen Punkt.

Sieger ist. wer zuerst alle seine Flohe ins Ziel bringt.
Flöhe die vom Tisch springen sind aus dem Spiel.

Spiele man mehrere Runden hintereinander, ist der Spieler Sieger, der als erster die vor Spielbeginn festgesetzte Punktzahl erreicht hat.

Anstelle des Pilzhütchens kann der Pilzstengel eingesetzt werden.

Mespi GmbH
Deutschhausstr.7
I-39049 Sterzing - Italy
www.mespi.com
e-mail:info@mespi.com



MESPI voyage