

Das rasante pfiffige Spiel zum Urlaubsziel

Mit diesem Spiele-Doppelpack lassen sich die Regionen »Bodensee« und »Alpen« spielend in die Tasche zaubern! Eine treffende Auswahl von Sehenswürdigkeiten der Kategorien Städte, Inseln, Landschaften und Freizeitparks, bzw. Städte, Berge, Seen und Alpenpässe bilden Ausgangspunkt und Ziel in diesem rasanten Spiel. Es gilt, möglichst viele der vom Kartenstapel angezeigten Zielorte vor seinen Mitspielern zu erreichen, denn jeder neue Ort bringt Punkte ein. Doch wer pfiffig ist und rechtzeitig als Zweiter kommt, lacht hier am besten! Denn noch können alle gespielten Karten wieder verloren, bzw. den Mitspielern abgenommen werden. Wenn am Ende bloß die Taktik aufgeht...

**Neben einer äußerst
gelungenen Mischung aus
Taktik und Glück sorgt
ein Kribbeln im Bauch für
die richtige Spiellaune.**

1. Auf die Plätze!

Spielplan »**Bodensee**« oder »**Alpen**« auswählen und eine Spielfigur aussuchen. Wer die höchste Zahl wirft, darf seine Figur auf ein Feld einer beliebigen Kategorie stellen. Die anderen Spieler besetzen reihum die verbleibenden Felder derselben Kategorie. Die zum Spielplan gehörenden Spielkarten werden gemischt und ausgeteilt. Beim Spiel zu zweit erhält jeder 6 Karten, bei 3 Spielern sind es 4 Karten, und bei 4 Spielern erhält jeder 3 Karten.

Aufgepaßt; Niemand in die eigenen Karten hineinspicken lassen! Der restliche Stapel wird verdeckt neben dem Spielfeldrand abgelegt. Die oberste Karte des Stapels wird für alle sichtbar umgedreht.

2. Fertig?!

Worum es geht? Es geht um das Ausspielen möglichst vieler Spielpunkte und damit möglichst vieler Spielkarten! Zu jeder Kategorie gibt es eine Karte mit 1 Punkt, zwei Karten mit 2 Punkten, und eine Karte mit 3 Punkten. Alle Spielkarten kommen zudem doppelt vor, werden bei Spielende aber stets einfach gewertet. Spielkarten können immer nur dann ausgespielt werden, wenn man sich nach dem Ziehen seiner Figur auf dem Feld befindet, dessen Karte man ausspielen möchte. Spielkarten können dabei aus der Hand oder vom Stapel weg gespielt werden. Dabei können auch zwei identische Karten aus der Hand, oder von der Hand und vom Stapel gespielt werden. Ausgespielte Karten werden vor sich am Spielfeldrand abgelegt. Pro Spielzug sind nur Aktionen für ein Feld möglich. Wird eine Karte vom Stapel gespielt, so wird die nachfolgende Karte wieder umgedreht.

3. Wer zuletzt legt, legt am besten!

Denn wird eine Karte gespielt, die zuvor bereits ausgespielt wurde, wird die zuerst ausgespielte Karte aus dem Spiel genommen und beiseite gelegt. Alle ausgespielten Karten können im Verlauf des Spiels also wieder verloren oder auch gewonnen werden. Werden zwei identische Karten ausgespielt, wird gleich eine der beiden Karten beiseitegelegt.

Mit etwas Pfiff läßt sich

«in wenig Ordnung in das

rasante Chaos bringen!

4. Los!!

Es wird reihum gewürfelt, jeder bewegt seine Spielfigur entsprechend der geworfenen Punktezahl auf dem Spielfeld weiter. Überzählige Punkte darf man verfallen lassen. Das Überspringen anderer Spielfiguren ist nicht erlaubt, und auf das gleiche Feld darf man sich nur dann stellen, sofern sich die betreffende Karte vom Stapel weg ausspielen läßt. **Bodensee:** Auf allen am Spielfeldrand angeschnittenen Feldern darf nur überholt, nicht aber stehen-geblieben werden. Wo keine Felder sind kann nicht gelaufen werden. Die gestrichelten Linien, die die Inseln eingrenzen, dürfen nicht überschritten werden. **Alpen:** Bergkämme können nicht überschritten werden!

5. Am Schluß zählt jeder Punkt!

Das Spiel endet, sobald der erste Spieler alle Karten auf der Hand ausgespielt hat. **Schnellspieler aufgepaßt:** Die Mitspieler dürfen alle noch auf der Hand befindlichen Punkte zu ihren ausgespielten Punkten hinzuzählen, sofern diese noch nicht offen ausgespielt wurden, bzw. sofern nicht mehrere Mitspieler die gleichen Karten auf der Hand halten. Andernfalls müssen diese Karten vor dem Punkte zählen noch beiseite gelegt werden.

Die Spielzeit endet ebenfalls, sobald der Stapel am Spielfeldrand aufgebraucht ist. In diesem Fall verfallen alle Kartenpunkte, die noch auf der Hand gehalten werden.

Wer die meisten Punkte für sich verzeichnen kann, gewinnt. Der Gesamtpunktstand wird mit den eingekerbten Holzzyklindern am Spielfeldrand festgehalten. Gespielt wird, je nach Anzahl der Spieler, bis 50 oder 100 Punkte.

6. Wie soll das erste Mal gespielt werden?

Die auf der Hand befindlichen Karten möglichst spät, aber noch rechtzeitig spielen bevor der Kartenstapel aufgebraucht ist, sofern diese noch nicht ausgespielt wurden. Den Mitspielern weggenommene Karten sind oft mehr wert, wie alle anderen gespielten Karten. Die Punkte der Mitspieler vergleichen, ob es sich lohnt im Alleingang das Spiel zu beenden.

Und wer verliert,

beginnt das nächste Spiel.

Denn das zweite Mal

kommt sicher alles anders!

In eigener Sache

Sowohl die Bodenseeregion als auch die Alpenregion zeigen sich landschaftlich äußerst vielseitig und reizvoll. Beide weisen eine Fülle von bedeutenden kulturhistorischen Stätten und Denkmälern auf. Daher ist es auch nur allzu verständlich, daß wir nicht alle interessanten Ausflugsziele und Sehenswürdigkeiten berücksichtigen konnten. Vielleicht mag für den einen oder anderen ein bestimmter Ort weniger interessant, ein anderer Ort dagegen bedeutender erscheinen. Hierzu möchten wir betonen: Im Vordergrund steht das Spiel! Die Kategorien selbst, die Auswahl der zu einer Kategorie gehörenden Orte, sowie die Punkteverteilung wurde hauptsächlich aus spieltaktischen Gründen ausgesucht. Dennoch sind wir wählerisch geblieben und haben uns bemüht, unverzichtbare Details beider Regionen zu skizzieren. Welcher Teil des Bodensees oder der Alpen Ihnen ans Herz gewachsen ist, wissen Sie sicherlich am besten. Wir sind uns sicher, daß Sie sich die in diesem Spiel enthaltenen Informationen spielend einprägen werden. |

Uns bleibt also nur zu wünschen übrig:

Viel Spaß beim Spielen!

Bestellung leicht gemacht

Verrechnungsscheck über DM 49,90 in einen Briefumschlag stecken und an nachstehende Adresse einsenden. Absender und Stichwort »**Bodensee & Alpen**« nicht vergessen.
Die Zustellung erfolgt postwendend und portofrei.

UFO Atelier für Gestaltung & Verlag

Elisabeth-Mühlenweg-Straße 12
78476 Allensbach