

Schampus

Das
Partyspiel



**Schmidt
Spiele**

The logo for Schmidt Spiele, featuring a stylized 'S' made of horizontal lines above the company name.

Spielziel

Mit Geschick und guten Nerven entfernen die Spieler vorsichtig Champagnergläser aus der Pyramide, ohne dabei andere Gläser zu Fall zu bringen. Der Spieler, der die meisten Gläser sammeln kann, gewinnt.

Schmidt-Spielinfo

Spieltyp: Geschicklichkeitsspiel

Spielerzahl: 2+

Altersempfehlung: 8-88

Spieldauer: ca. 10 Minuten

Können ● ○ ○ ○ ○ ○ Glück



Spielmaterial

55 klare Champagnergläser

| rotes Champagnerglas

| Spielanleitung

Spielvorbereitung

Alle Gläser werden übereinander getürmt, und zwar so, daß der Sockel eines Glases mittig auf den Randern von drei

Gläsern steht, deren Ränder sich jeweils alle gegenseitig berühren. Die 56 Champagnergläser werden pyramidenförmig übereinander gestellt, so daß sich sechs dreieckige Ebenen ergeben. Die unterste Ebene besteht aus insgesamt 21 Gläsern - pro Dreieckseite 6 Gläser. Die zweitunterste Ebene besteht aus 15 Gläsern - pro Dreieckseite 5 Gläser usw. Das rote Champagnerglas bildet schließlich die Spitze der Pyramide.

Spielverlauf

Ein Startspieler wird ausgeknobelt. Das Spiel verläuft reihum im Uhrzeigersinn. Die Spieler spielen einzeln, jeder für sich, oder in Teams.

Ist ein Spieler an der Reihe, so versucht er ein Champagnerglas aus einer der 5 unteren Ebenen der Pyramide zu nehmen. Das rote Champagnerglas darf niemals entfernt werden.

Konnte ein Spieler erfolgreich ein Glas aus der Pyramide entfernen, ohne dabei andere Gläser zu Fall zu bringen, so stellt der Spieler das Glas vor sich ab, und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Bringt der Spieler jedoch ein oder mehrere Gläser zu Fall, oder löst er mehr als ein Glas aus der Pyramide, dann wandern diese Gläser aus dem Spiel und der Spieler geht in dieser Runde leer aus.



Spielverlauf

Das Spiel endet, sobald ein Spieler das rote Champagnerglas zu Fall bringt. Dieser Spieler verliert, und es gewinnt der Mitspieler, der die meisten Gläser sammeln konnte.

