

# Ringelreihen

Wer reicht mir die Hand?

Ravensburger Spiele® Nr. 00782 0

Autorin: Kochava Assa

Illustration: Georgia



Ein Zuordnungsspiel für 1-5 Kinder  
von 3-5 Jahren

Inhalt: 30 Figuren  
30 Aufstellfüßchen  
1 Anleitung

## Ziel des Spiels

Lustige Kinderfiguren reichen sich die Hände und bilden eine bunte Reihe. Die nächste Figur läßt sich jedoch nur anfügen, wenn die Hände in gleicher Höhe sind und die Handschuhe dieselbe Farbe haben. Ziel ist, als erster alle seine Figuren loszuwerden und in der Reihe unterzubringen.

**Otto Maier Verlag Ravensburg**



## Vorbereitung

Vor dem ersten Spielen müssen die Figuren vorsichtig aus den Stanztafeln gelöst und in die Aufstellfüßchen eingedrückt werden.

Eine gute Einführung in das Spiel ist, wenn die Kinder frei ohne Regel mit den bunten Figuren spielen. In Verbindung mit anderen Spielsachen wie Bausteinen und Fahrzeugen beleben dann die Figuren selbstgebaute Spiellandschaften.

Die Kinder stellen sie in Gruppen, in Reihen und in Kreisen auf. Sie finden dabei heraus, daß es bei den Handschuhen Übereinstimmung in der Farbe gibt. Sie stellen auch fest, daß die Höhe, in der sich die Kinderfiguren an den Händen halten können, verschieden ist. Aufmerksam muß beobachtet werden, welche Figur an welche paßt.

## Spielregel

Alle Figuren werden in die Schachtel gelegt. Bei älteren Spielern kann man sie mit einem Tuch zudecken, damit die Kinder nicht sehen, welche Farben sie greifen.

Bei 2-4 Spielern zieht jeder 6 Figuren aus der Schachtel.

Bei 5 Spielern nimmt jeder 5 Figuren. Eine Figur wird zusätzlich aus der Schachtel gezogen und in die Mitte des Tisches gestellt. Sie ist die erste Figur einer langen Reihe oder eines Kreises. Die übrigen Figuren dienen als Vorrat.

Die Kinder stellen ihre 5 oder 6 Figuren so vor sich auf, daß sie die Gesichtersehen können. Das jüngste Kind beginnt. Es sucht unter seinen Figuren eine aus, die an eine Hand der ersten Figur angefügt werden kann. Das geht, nur wenn die Handschuhe die gleiche Farbe haben und die Hände gleich hoch sind. Dann ist das nächste Kind an der Reihe,

An welche Seite das Kind eine Figur anfügt, ist gleich, wenn nur Farbe und Höhe der Hände stimmen. Alle Figuren sollen aber mit dem Gesicht in eine Richtung schauen.

Hat ein Kind keine passende Figur, die an eines der beiden Enden der Reihe angefügt werden kann, muß es eine Figur aus dem Vorrat nehmen. Wenn diese paßt, darf sie gleich zur Reihe dazugestellt werden. Ist der Vorrat aufgebraucht, muß das Kind stattdessen aussetzen. Der nächste Spieler kommt dann an die Reihe.

Joker: Unter den Figuren gibt es zwei mit weißen Handschuhen. Diese Figuren können an jede Farbe angefügt werden, nur die Höhe der Hände muß stimmen. Wer diese „Jokerfigur“ an die Reihe anfügt, darf gleich noch eine zweite Figur danebenstellen und damit für den nächsten Spieler die neue Farbe bestimmen.



### Ende des Spiels

Das Spiel ist zu Ende, wenn ein Spieler keine Figuren mehr hat. Dieser Spieler hat gewonnen.

Das Spiel ist auch zu Ende, wenn niemand mehr eine Figur anfügen kann, obwohl alle Spieler noch Figuren haben. In diesem Fall hat gewonnen, wer die wenigsten Figuren übrig hat. Dabei könnte es sogar ein Unentschieden geben, weil mehrere Spieler gleich viele Figuren übrig haben.