



Typisch Peppino!

Er kann sich einfach nicht entscheiden, welches seiner geliebten Ringel-T-Shirts er heute im Zirkus tragen will. Mal will er die roten Streifen oben, dann wieder die grünen Streifen unten ... aber am liebsten mag er es, wenn alle Farben durcheinander sind! Helft Peppino, schnell das richtige T-Shirt anzuziehen, sonst muss er noch als Nackedei in den Zirkus!

Inhalt:

36 Stapelteile in 3 Farben, 1 Kopf (2 Kopfhälften, 1 Nase mit Gegenstück, 1 Hut),
4 Paar Clownschuhe, 16 Clownkarten, 1 Aufkleberbogen, 1 Spielanleitung

Ravensburger Spiele[®] Nr. 21 457 0
Autor: Gunter Baars
Design: Oliver Freudenreich / THE BRANDWORKS

Für 2-4 Spieler von 5 - 99 Jahren.



Ravensburger

Vor dem allerersten Spiel

müsst ihr ein wenig basteln und den Kopf von Peppino zusammenbauen. Schaut euch dazu die Aufbauanleitung auf der letzten Seite an.

Zu Spielbeginn bekommt jeder Spieler:

1 Paar Clownschuhe, die er vor sich auf den Tisch stellt. Dann baut sich jeder seinen Stapelturm genau so darauf auf:

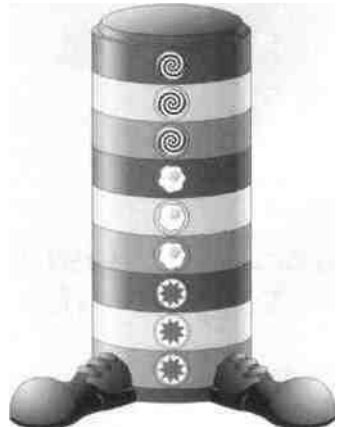
1 rotes, gelbes und grünes Stapelteil mit dem Aufkleber Spirale



1 rotes, gelbes und grünes Stapelteil mit dem Aufkleber Spiegelei



1 rotes, gelbes und grünes Stapelteil mit dem Aufkleber Stern



Achtet beim Zusammenbauen genau darauf, dass die Farben und die Motive der Aufkleber stimmen. Spielen weniger als 4 Spieler mit, legt ihr die nicht benötigten Schuhe und Stapelteile anschließend zurück in die Schachtel.

Von den 16 Clownkarten zählt ihr 5 Karten ab.

Diese legt ihr zurück in die Schachtel. Die restlichen Karten mischt ihr gut durch. Sie kommen als verdeckter Stapel in die Tischmitte, Hinter den Kartenstapel stellt ihr den Kopf von Peppino. Am besten setzt ihr euch im Halbkreis um den Tisch: Alle sollen gleich gut auf den Kartenstapel sehen und den Kopf von Peppino greifen können.

Ziel des Spiels ist es,

als Erster das Ringel-T-Shirt von Peppino in der richtigen Reihenfolge aufzustapeln - sowie es auf der jeweiligen Clownkarte vorgegeben ist.



"Auf die Plätze fertig . . . loos!"

ruft der jüngste Spieler und beginnt damit das Spiel. Gleichzeitig dreht er die oberste Clownkarte um. Auf der Clownkarte seht ihr nun, in welcher Farbreihenfolge das Ringel-T-Shirt von Peppino zusammengebaut werden soll. Nur die Farben sind entscheidend, die Aufkleber spielen noch keine Rolle.

Blitzschnell beginnt ihr nun zu stapeln:

Alle gleichzeitig um die Wette, jeder mit seinen Stapelteilen. Hat ein Spieler das T-Shirt fertig, schnappt er sich schnell den Kopf von Peppino und steckt ihn oben auf seinen Stapelturm und ruft "Stoop!" Peppino ist fertig! Alle Spieler hören sofort auf zu stapeln. Jetzt wird kontrolliert, ob das Ringel-T-Shirt auch genau so aussieht, wie auf der Clownkarte.

Juhu! Richtig gestapelt!

Der Spieler erhält zur Belohnung die Clownkarte.

Oh schade! Falsch gestapelt!

Die Clownkarte bleibt liegen. Der Spieler, der Peppino falsch zusammengebaut hat, legt den Kopf von Peppino wieder in die Tischmitte zurück und darf in dieser Runde nicht mehr mitspielen. Die anderen Spieler bauen auf "Loos!" an ihrem angefangenem Peppino weiter, bis ein Spieler den Kopf oben draufsetzt und die Karte gewinnt.

Die nächste Runde beginnt.

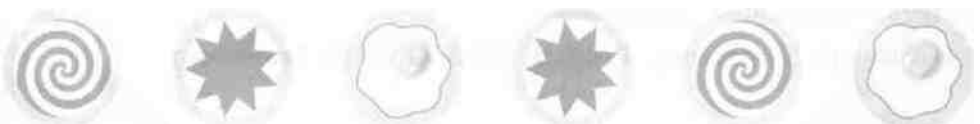
Der Gewinner der letzten Runde lässt seinen Stapelturm stehen und legt den Kopf von Peppino zurück in die Tischmitte. Die anderen Mitspieler ergänzen ihren Stapelturm auf die volle Höhe. Achtung: Der Gewinner der letzten Runde gibt das Startsignal, dreht eine neue Clownkarte um ... und alle Spieler stapeln wieder gleichzeitig los!

Das Spiel endet,

sobald alle 11 Karten vergeben sind. Der Spieler mit den meisten Clownkarten gewinnt. Haben 2 Spieler gleich viele Clownkarten, kommt es zur Entscheidung zwischen beiden Spielern. Die 11 Clownkarten werden neu gemischt, eine Karte wird aufgedeckt, beide Spieler stapeln um die Wette. Wer jetzt die Karte gewinnt, hat auch das Spiel gewonnen,

Spielen Peppino-Profis,

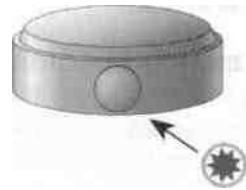
müssen beim T-Shirt von Peppino nicht nur die Farben stimmen. Auch die Anordnung der Motive auf den Stapelteilen muss richtig sein, d.h. genau so, wie auf der Clownkarte vorgegeben. Diese Zusatzregel kann auch angewendet werden, wenn ältere gegen jüngere Spieler spielen, d.h. die Jüngeren spielen nur nach Farben, die Älteren zusätzlich auch mit den Motiven. Ihr könnt auch mit allen 16 Clownkarten spielen, dann dauert das Spiel etwas länger.



Aufbauanleitung:

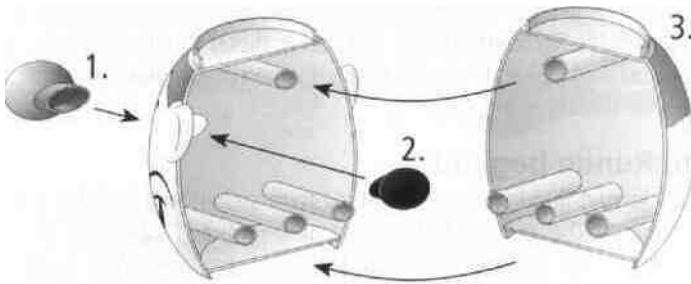
Bekleben der Stapelteile:

Sortiert alle Stapelteile nach den Farben rot, grün und gelb. Schaut euch nun den Aufkleberbogen an. Es gibt Aufkleber auf rotem, gelbem und grünem Grund. Klebt die Aufkleber auf die Punkte der farbgleichen Stapelteile, also Rot auf Rot, Gelb auf Gelb und Grün auf Grün. Wenn ihr wollt, können euch eure Eltern ja ein wenig dabei helfen.

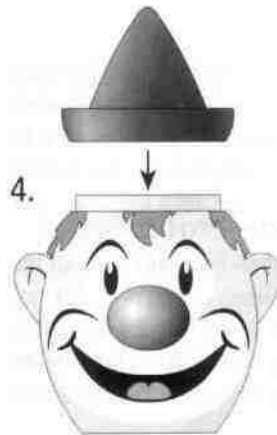


Der Kopf von Peppino

ist als nächstes dran: Steckt ihm die rote Nase mitten ins Gesicht. Dann drückt ihr das Gegenstück von innen - die Nase dabei außen festhalten - dagegen. Anschließend fügt ihr beide Kopfhälften zusammen.



Zum Schluss setzt ihr Peppino noch den Hut auf den Kopf.



© 1999 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag • Postfach 18 60 • D-88188 Ravensburg



Ravensburger

228838