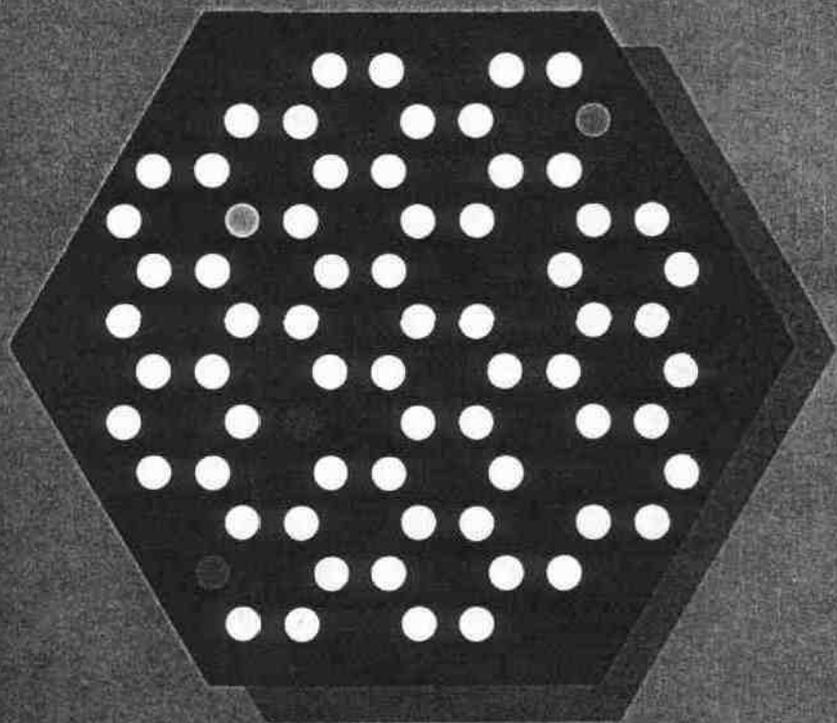


DAS GLASTROPFFEN SPIEL



Ravensburger Spiele® Nr. 01 596 2
Autoren: Dieter Matthes und Silvia Heinz
Grafik: Thomas Di Paolo

Ravensburger

Ein tüfteliges Legespiel für 1 Spieler ab 10 Jahren

Inhalt: 1 Spielbrett

6 Startsteine (große)

66 Spielsteine (je 11 Steine in 6 Farben)

4 Reservesteine

1 Begleitheft

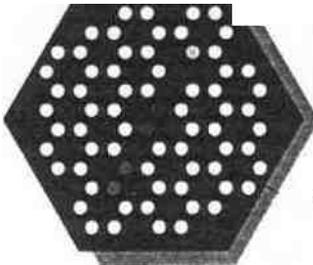
1 Spielanleitung

Dieses Spiel wurde erstmals 1985 unter dem Titel „Schlangengrube“ vom Pyramo-Spiele-Vertrieb in Deggendorf veröffentlicht

Ziel des Spiels

Zusätzlich zu den 6 Startsteinen müssen die 66 Spielsteine auf dem Spielbrett so untergebracht werden, daß alle Steine einer Farbe hintereinander liegen, ohne eine fremde Farbe zu kreuzen.

Vorbereitung



Am Spielbrettrand Finden Sie eine Markierung. Diese Markierung sollte stets nach rechts unten zeigen.

Die Abbildung zeigt, wie die 6 verschiedenen Startsteine zu Spielbeginn plaziert werden.

← Markierung

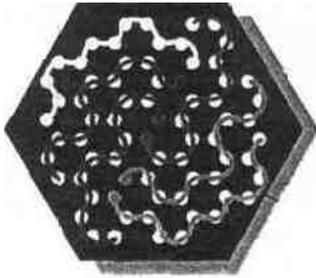
Das Spiel beginnt

Sie haben die Wahl, an einen beliebigen matten Startstein die dazugehörigen 11 glänzenden Spielsteine hintereinander aufzureihen.

Anschließend dürfen Sie mit den übrigen 5 Farben gleich verfahren. Auf diese Weise entstehen 6 einfarbige, durchgehende Farblinien.

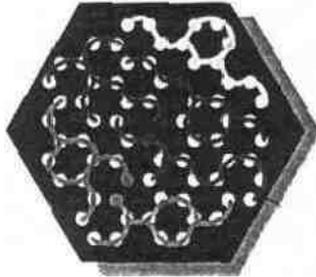
Die fünf Regeln, die dabei beachtet werden müssen:

1. Der Startstein bleibt immer der erste Stein in einer Farblinie.
2. Die Farblinien dürfen nicht unterbrochen sein.
3. Sie dürfen sich nicht verzweigen.
4. Sie dürfen keine fremden Farblinien überqueren.
5. Bereits gelegte Spielsteine dürfen während des Spiels beliebig versetzt werden.



Beispiel A:
Diese Farblinien wurden richtig gelegt.

← Markierung



Beispiel B:
So dürfen die Farbsteine nicht auf dem Spielbrett
plaziert werden.

← Markierung

Ende des Spiels

Das Spiel ist beendet, wenn alle Spielsteine so an die 6 Startsteine angelegt werden konnten, daß 6 Farblinien aus je 2 Steinen (1 Startstein und 1 Spielstein) entstanden sind.

Die einzelnen Farblinien dürfen sich weder gabeln, noch mit fremden Farblinien kreuzen.

Ist Ihnen dies gelungen? Haben Sie alle Spielsteine regelgerecht auf dem Spielbrett untergebracht? - Dann ist das Spiel zu Ende, wir gratulieren Ihnen!

Im beiliegenden Begleitheft finden Sie 60 weitere Startaufstellungen, die Ihnen lang anhaltenden Tüftelspaß garantieren. Sie sind in 3 verschiedenen schwierige Gruppen aufgeteilt: Startaufstellungen in der Gruppe A (Nr. 1 - 30) haben mehr als 2 Lösungsmöglichkeiten, die Aufstellungen in der Gruppe B (Nr. 31 - 45) bieten genau 2 Lösungen, während die Aufgaben in der schwierigsten Gruppe C (Nr. 46 - 60) meist nur noch 1 mögliche Lösung haben.

Wir wünschen viel Spaß und Erfolg
beim Tüfteln!