

BRUMMI



Ein Farbwürfelspiel für 2 - 4 Kinder im Alter von 4-7 Jahren.

Autor: Klaus Teuber • Grafik: Gerhard Schmid
Ravensburger Spiele® Nr. 21 133 3

Inhalt: 1 Spielstadt (wird aus 8 Kartonstreifen
zusammengesteckt)

4 Brummis (4 LKW-Karosserien und
2 Spritzbäume mit Achsen)

8 Kisten (Spritzbaum)

16 blaue Chips

1 Farbwürfel

1 Spielregel

**Vier Brummis düsen kreuz und quer
durch die Stadt, um möglichst schnell vier
Kisten herauszuholen. Doch das ist nicht so einfach!**

**Der Farbwürfel bestimmt die Fahrtroute und
die Tore sorgen immer wieder für Überraschungen ...**

Ziel des Spiels

Jeder von euch versucht, als erster mit seinem Brummi vier Kisten aus der Stadt heraus zu transportieren.

Vorbereitung

Wie wird die Spielstadt zusammengebaut?

Das ist ganz einfach, und die Abbildungen helfen euch dabei. Vielleicht helfen euch beim ersten Mal ältere Geschwister oder Erwachsene.

Die acht Kartonstreifen werden vorsichtig aus der Stanztafel gelöst. Die Streifen sind von 1 - 8 durchnummeriert.

Abb. 1 zeigt, wie die ersten vier Streifen (1 - 4) ineinander gesteckt werden.

Wichtig ist, daß ihr die Teile genau so zusammensteckt, wie es hier beschrieben ist. In Abb. 2 könnt ihr sehen, wie die nächsten beiden Streifen (5 - 6) von unten eingesteckt werden. Abb. 3 zeigt die letzten beiden Streifen (7 - 8), die von oben aufgesetzt werden.

Jetzt ist die Spielstadt fertig (Abb. 4) - und gleich kann es losgehen!

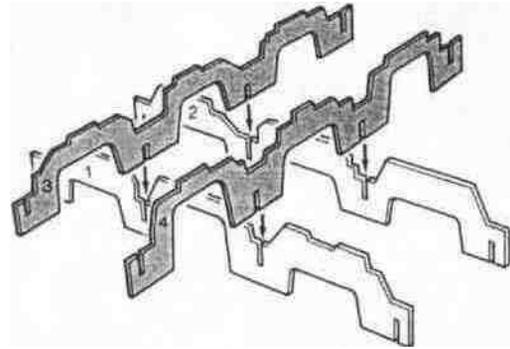


Abb. 1

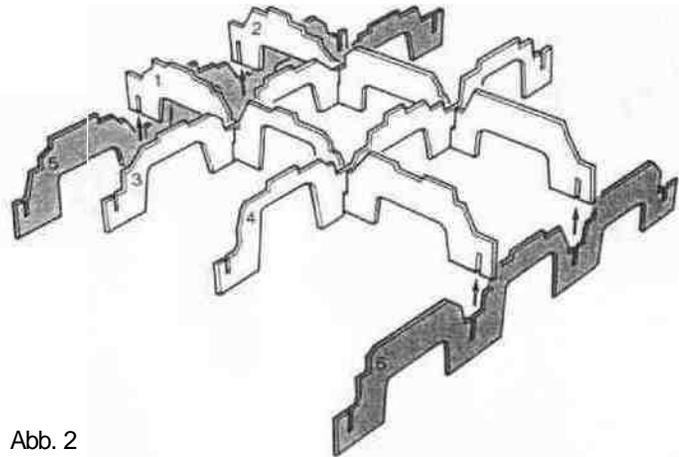


Abb. 2

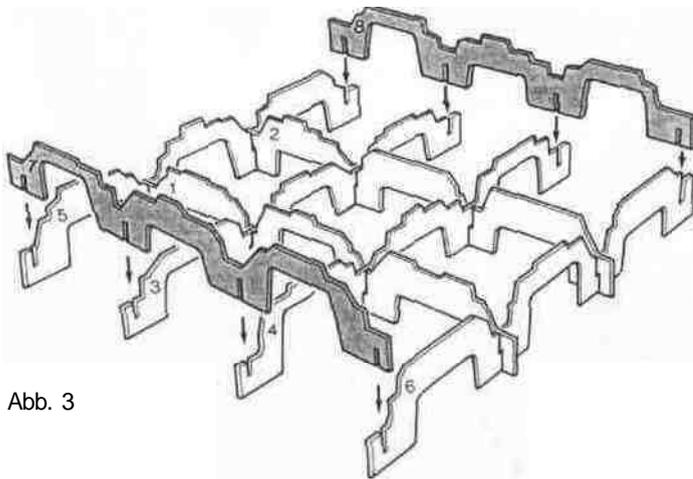


Abb. 3

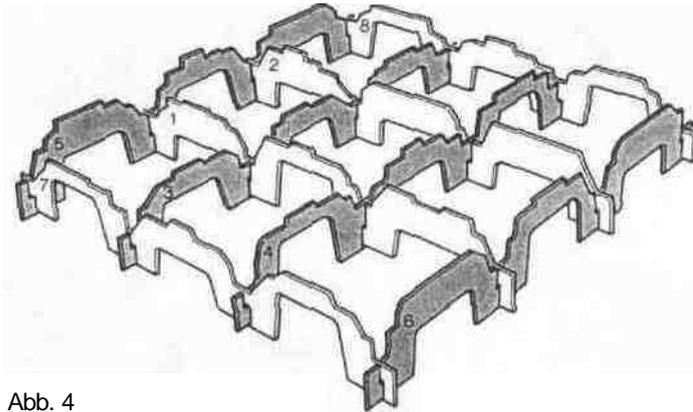


Abb. 4

Wo sind die Brummis?

Jeder sucht sich einen Brummi in einer Farbe aus. Aber da fehlt noch etwas wichtiges. Die Räder. Ihr löst die Achsen vorsichtig aus dem Spritzbaum und steckt sie in die dafür vorgesehene Vertiefung auf der Unterseite der kleinen Lastwagen. Damit sind eure Brummis startklar und ihr könnt gleich losdüsen.

Wohin mit den Kisten?

Ihr verteilt die acht Kisten beliebig auf die neun Stadtteile. Bitte achtet darauf, daß in einem Stadtteil nicht mehr als zwei Kisten liegen dürfen.

Spielregel

Der jüngste von euch beginnt. Er würfelt und fährt mit seinem Lastwagen durch eines der Tore, das die Farbe trägt, die der Würfel zeigt, in die Stadt hinein. Ihr fahrt nach jedem Würfeln stets nur durch **ein Tor** in den nächsten Stadtteil. Liegt dort eine Kiste, dürft ihr sie sofort aufladen. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Sobald alle Spieler in der Stadt sind, wird weiterhin reihum gewürfelt und jeder **muß** gemäß der gewürfelten Farbe mit seinem Brummi durch farbgleiche Tore der Stadt fahren.

Aber Vorsicht - Aufgepaßt! **Nicht alle Tore sind gleich hoch!** Manchmal verliert ihr beim Durchfahren eure Ladung oder einen Teil davon. Was auf dem Lastwagen bleibt, dürft ihr behalten. Dann beginnt die Arbeit von neuem.

Was bedeutet der Stern auf dem Würfel?

Das ist der Joker. Wer den Stern würfelt, darf sich ein beliebiges Tor zur Weiterfahrt aussuchen.

Bei der Ankunft in einem Stadtteil darf jeder stets so viele Kisten aufladen, bis er maximal drei besitzt. Diese werden übereinander gestapelt. Trifft jemand von euch auf einen anderen Brummi, dürft ihr ihm sofort eine Kiste wegnehmen und auf euren eigenen Brummi packen. Die Brummis können im Spiel nie mehr als drei Kisten transportieren.

Wer eine oder mehrere Kisten aufgeladen hat, versucht, möglichst schnell mit der Ladung wieder aus der Stadt zu fahren. Dazu gehört eine gute Portion Würfelglück. Für jede Kiste, die ihr vor die Stadt transportiert habt, bekommt ihr einen blauen Chip. Danach legt ihr die Kiste wieder in einen beliebigen Stadtteil zurück. Jetzt dürfen auch mehrere Kisten in einem Stadtteil liegen. Wenn ihr wieder an der Reihe seid, fahrt ihr mit eurem Brummi gleich wieder in die Stadt...

Ende des Spiels

Wer als erster von euch vier blaue Chips besitzt, hat gewonnen.

© 1994 Ravensburger Spieleverlag

**Otto Maier Verlag
Ravensburg**

