

by Alex Randolph

Ein schnelles, spannendes Taktikspiel für 2 Spieler ab 8 Jahren A fast and challenging tactical board game for 2 players. ages 8 upward

P1ATN1K game No. 649042

© 1999 by PIATNTK, Vienna Printed in Austria



Inhalt

- 1 Spielplan
- 11 Büffelfiguren aus Holz
- 1 Indianerfigur aus Holz
- 4 Hundefiguren aus Holz
- 1 Spielregel

Spielziel

Das Ziel der Büffel ist es, dass einer von ihnen über den zweiten Fluss auf die gegenüberliegende Seite des Spielplans gelangt. Das Ziel des Indianers ist es, alle Büffel zu fangen oder sie mit seinen Hunden aufzuhalten.

Vorbereitungen

Die 11 Büffel werden in einer Linie hinter den Fluss auf eine Seite des Spielplans gestellt.

Der Indianer wird auf das mittlere Feld vor dem gegenüberliegenden Fluss gestellt, rechts und links flankiert von je 2 Hunden.

Spielablauf

Die Spieler ziehen abwechselnd mit jeweils einer Figur. Der Büffel beginnt.

Die Büffel

können nur geradeaus ziehen, ein Feld pro Zug. Sie können die Flüsse überqueren, aber weder den Indianer noch die Hunde aus dem Spiel werfen.

Die Hunde

können beliebig weit über freie Felder ziehen, waagrecht, senkrecht oder diagonal (wie die Dame beim Schach). Sie können die Flüsse nicht überqueren und können die Büffel nicht schlagen, aber sie können den Vormarsch der Büffel blockieren indem sie vor ihnen stehen bleiben.

Der Indianer

kann in jede Richtung ziehen, ein Feld pro Zug (wie der König beim Schach). Er kann die Flüsse nicht überqueren, aber er kann Büffel schlagen. Zieht er auf ein Feld. das von einem Büffel besetzt ist, ist dieser gefangen und wird aus dem Spiel genommen.

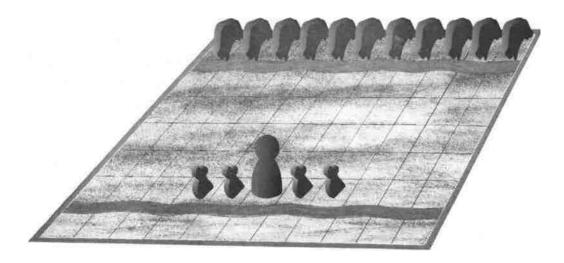
Spielende

Das Spiel endet, sobald eines der beiden Ziele erreicht ist: Entweder zieht ein Büffel über den zweiten Fluss, oder der Indianer hat alle Büffel gefangen beziehungsweise mit seinen Hunden gestoppt. Gewinner ist der Spieler, der sein Ziel als erster erreicht.

Anmerkung: Buffalo ist ein schnelles Spiel. Es macht besonders Spaß, wenn mehrere Partien in Serie gespielt werden. Versuchen Sie folgendes System: Hat der Spieler mit den Büffeln gewonnen, versucht er in der nächsten Partie das Spiel mit zehn Büffeln zu gewinnen; gewinnt er wieder, spielt er mit neun Büffeln, usw. Hat der Indianer gewonnen, lässt er in der nächsten Partie den Büffel-Spieler zu Spielbeginn zwei Büffel ziehen: gewinnt er wieder, drei Büffel, usw.

Dieses System gleicht die relative Stärke der Spieler aus und hilft dem schwächeren Spieler sein Spiel zu verbessern.

Startaufstellung: Starting position:



Wenn Sie zu "Buffalo" noch Fragen oder Anregungen haben, wenden Sie sich bitte an: If you have questions or suggestions regarding "Buffalo" please contact:

Wiener Spielkartenfabrik Ferdinand Piatnik & Söhne Postfach 79, A-1141 Vienna, Austria