

# Halma

Halma ist ein auf der ganzen Welt verbreitetes taktisches Brettspiel für 2 Spieler/innen ab 8 Jahren.

## Aufstellung:

Jeder Spieler stellt die 13 Figuren seiner Farbe in seinem Haus aufsteckt

## Zugweise:

Es wird abwechselnd gezogen. Entweder darf der Spieler eine seiner Figuren in eine beliebige Richtung entlang den Linien um ein Feld vorrücken. Oder er kann über eine benachbarte (eigene oder fremde) Spielfigur springen, wenn das dahinterliegende Feld frei ist.

Es sind auch Kettensprünge möglich, mit oder ohne Richtungswechsel. Ein Sprung kann an beliebiger Stelle abgebrochen werden.

## Ziel:

Gewonnen hat, wer seine Figuren als erster in dem gegenüberliegenden Haus aufstellen konnte.

## Schnelles Halma:

Jeder Spieler hat nur 10 Spielfiguren, die vorderste Reihe der Häuser bleibt frei. Da weniger Figuren im Spiel sind, ist die Möglichkeit des gegenseitigen Blockierens geringer und das Spiel einfacher.

## Solo:

Ein Spieler versucht, mit seinen 13 Figuren in möglichst wenigen Zügen das gegenüberliegende Haus zu erreichen.

Die Grundplatte wurde mit **Hartwachs** überzogen. Bei Verschmutzung oder Abrieb können die Flächen wieder mit **handelsüblichem farblosem Wachs z.B. Fußbodenwachs**, aufgefrischt werden.

**Art.Nr 010**

**Holzinsel  
D-56290 Beithem**

