



TEDDY'S PARTY

Spielanleitung

für 2 - 5 Spieler

ab 5 Jahren

Altenburger und Stralsunder
Spielkarten - Fabriken AG, ASS
Fasanenweg 5, D-70771 Leinfelden

Ziel des Spiels

Jeder Spieler versucht mit seinen Karten Teddys zu bilden. Für jedes fertige Teddybild gibts einen Chip. Gewonnen hat jener Spieler, welcher als erster Chips im Wert von 17 Punkten gesammelt hat.

Spielmaterial

Das Spiel enthält 40 Karten, bestehend aus 8 verschiedenen Teddy-Motiven: Teddy als Clown, als Weihnachtsmann, als Fussballer, als Rollbrettfahrer, auf dem Dreirad, am Strand, mit Spielzeug, im Schlafanzug.

Jeweils 5 Karten gehören zusammen: 1 TEDDY-GANZBILD Karte mit dem verkleinerten Bild des ganzen Teddys und 4 VIERTEL-Karten mit je einem Viertel Teddy drauf.

Legt man die 4 VIERTEL-Karten richtig aneinander ergibt sich das gleiche Bild wie auf der TEDDY-GANZBILD-Karte, nur eben viel grösser.

Das Spiel enthält zudem rote und blaue Chips.
7 roter Chip zählt 1 Punkt. 1 blauer Chip zählt 5 Punkte.

Spielbeginn

1. Die Spieler mischen die Karten gemeinsam. Alle Karten werden mit der Bildseite noch unten auf den Tisch gelegt und gut durchgemischt.
1. Jeder Spieler nimmt sich 7 Karten.
3. Die restlichen Karten werden zu einem Stapel aufgeschichtet.

4. Es wird ausgelost, welcher Spieler das Spiel beginnen darf. Das nächste Spiel wird dann vom rechts danebensitzenden Spieler angefangen, usw.
5. Es wird immer reihum im Uhrzeigersinn gespielt.

Wie wird gespielt?

Es darf immer nur eine Karte aufs Mal ausgespielt werden.

Der Spieler, welcher das Spiel beginnt, muss eine TEDDY-GANZBILD-Karte (also eine Karte mit einem ganzen Teddy) ausspielen.

Die ausgespielte TEDDY-GANZBILD-Karte wird offen auf den Tisch gelegt.

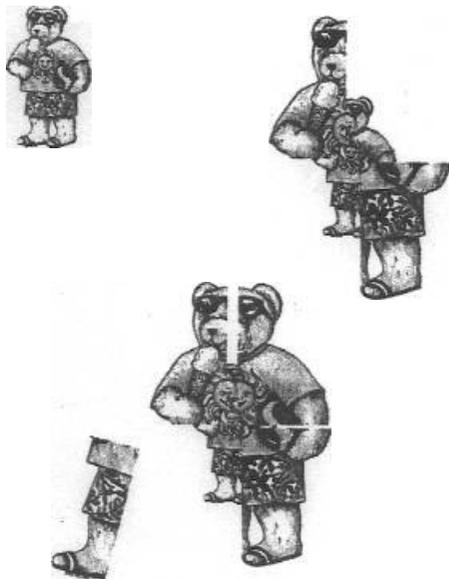
Hat der Spieler keine solche Karte, geht das Spiel an den zweiten Spieler weiter. Sollte kein Spieler in der Lage sein, zu Beginn des Spiels eine TEDDY-GANZBILD Karte auszuspielen, nimmt jeder Spieler eine Karte auf. Solange, bis ein Spieler eine TEDDY-GANZBILD-Karte ausspielen kann.

Wenn die erste TEDDY-GANZBILD-Karte einmal ausgespielt ist, hat der nächste Spieler folgende Möglichkeiten:

- Er kann eine weitere TEDDY-GANZBILD-Karte offen auf den Tisch legen.
Oder
- * er kann auf die erste TEDDY-GANZBILD-Karte eine passende VIERTEL-Karte legen.
Und zwar so:



Jeder Spieler muss eine Körte ausspielen, sofern er kann. Ist es ihm nicht möglich, eine passende VIERTEL-Karte oder eine neue TEDDY-GANZBILD-Karte abzulegen, nimmt er eine Körte vom Stapel. Kann der Spieler auch diese Karte nicht ablegen, kommt der nächste Spieler zum Zug.



Punkte-Wertung

Man kann auf zwei Arten Punkte gewinnen:

1. Ist eine TEDDOY-GANZBILD-Karte durch 3 VIERTEL-Karten bedeckt, so wird's spannend. Jener Spieler, welcher die letzte VIERTEL-Karte anfügen kann und damit das Teddybild vervollständigt, erhält einen roten Chip, 1 roter Chip zählt 1 Punkt.
2. Der erste Spieler, der keine Karten mehr in der Hand übrig hat, ist Rundensieger und erhält einen blauen Chip, 1 blauer Chip zählt 5 Punkte. Kann der Spieler mit der letzten Karte gleichzeitig ein Teddybild vervollständigen, erhält er zusätzlich einen roten Chip.

Hat ein Spieler alle seine Karten ausgespielt, so endet damit die Runde. Die Karten werden eingezogen, neu gemischt und wieder verteilt. Das Spiel beginnt von Neuem.

Die gesammelten Chips heben die Spieler aber gut auf. Denn Super-Gewinner ist jener Spieler, welcher als erster Chips im Wert von 11 Punkten kassiert hat.

Aufgepasst: Super-Gewinner kann man auch mitten in einer Runde werden. Hat man zum Beispiel schon Chips im Wert von 10 Punkten und vervollständigt ein Teddybild, so darf man das Spiel sofort abbrechen und laut „Der Super-Teddy-Gewinner bin ich!“ schreien.

Es ist deshalb von Vorteil, wenn man immer genau weiss, wieviele Punkte man gesammelt hat.

Autorin:

Moreen Hiron

Grafik Karten:

JILLIAS

Grafik Verpackung:

Othmar Geser

Styling:

Astoria Publiteam AG, Zollikerberg

Consulting Corporate Identity:

Atelier Stefanie Rohner +

Christian Wolf, Basel

Copyright 1991

© Rhino Games by AGMüller