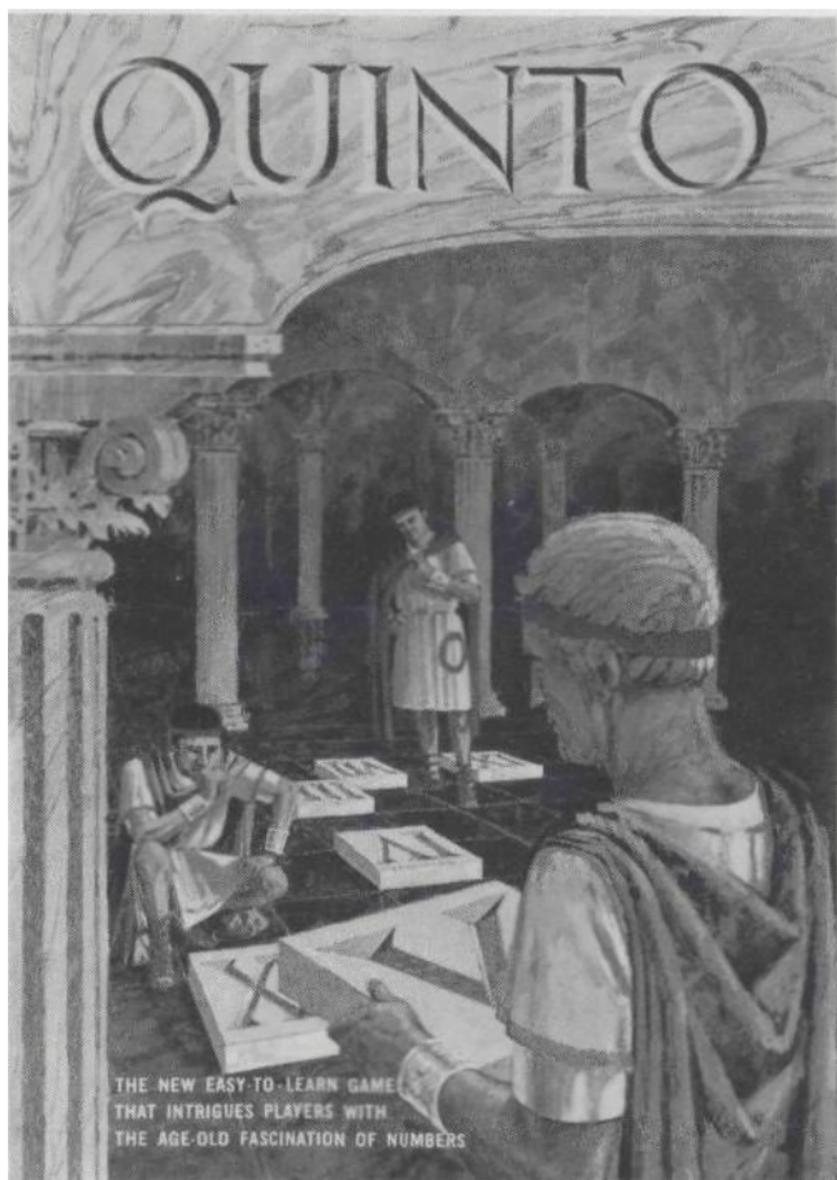


Spiele
für
Erwachsene

3M!
Spieler
Biblio-
thek



Spielregel für Quinto

QUINTO Ist ein faszinierendes Spiel mit Zahlen für 2-6 Spieler. Ob als Wettkampf um den höchsten Punktwert oder als geistiges Training bietet es zahlreiche spannende Spielmöglichkeiten für Erwachsene und Jugendliche gleichermaßen. Die durchschnittliche Spieldauer beträgt ca. 45 Minuten.

1. Ziel des Spiels

Die Spieler versuchen nacheinander, einen bis fünf ihrer Spielsteine in einer Reihe — senkrecht oder waagrecht — auf dem Brett auszulegen. Dabei muß wenigstens einer der ausgelegten Spielsteine einen der bereits liegenden berühren. Die Summe der ausgelegten Zahlen muß dabei der roten „Richtzahl“ entsprechen oder ein Vielfaches von ihr ergeben, und zwar in jeder Richtung (so wie auch ein Kreuzworträtsel in jeder Richtung einen Sinn ergeben muß). Jeder Spieler zählt die Summe seiner ausgelegten Zahlen sowie die Punktzahl der Reihen, die er vervollständigt hat, zusammen. Wer nach dem Spiel die höchste Punktzahl erreicht hat, ist der Gewinner.

2. Vorbereitungen

Die roten „Richtzahlen“ werden mit dem Bild nach unten auf den Tisch gelegt und gemischt. Jeder Spieler nimmt einen Stein; der Spieler, der die 5 oder die der 5 am nächsten kommende Zahl zieht, beginnt. Die „Richtzahl 5“ wird auf das Mittelfeld des Spielbretts gelegt, die übrigen „Richtzahlen“ werden nicht mehr benötigt.

Ein Spieler schreibt die „Richtzahl 5“ und die Namen der Spieler auf die Punktwertkarte. Nach jedem Auslegen wird die von dem jeweiligen Spieler erreichte Punktzahl notiert. (Die Punktwertkarte kann leicht mit einem Schwamm oder Tuch wieder abgewischt werden).

Die Spielsteine (braun) werden mit dem Bild nach unten um das Spielbrett gelegt. Jeder Spieler nimmt 5 Spielsteine und stellt sie so vor sich auf, daß die anderen Spieler die Zahlen nicht sehen können.

3. Das Spiel

Der erste Spieler legt 1—5 seiner Spielsteine in einer Reihe, waagrecht oder senkrecht, auf dem Spielbrett aus. Einer dieser Spielsteine muß die rote „Richtzahl“ berühren, und die Summe der ausgelegten Zahlen muß 5 oder ein Vielfaches davon ergeben (10, 15, usw.). Eine Reihe darf nie aus mehr als 5 Spielsteinen bestehen (siehe „Musterspiel“).

Nachdem ein Spieler ausgelegt und seine Punkte zusammengezählt hat, ergänzt er die Zahl seiner Spielsteine wieder auf 5.

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Die folgenden Spieler müssen stets an bereits liegende Steine anlegen. Eine kurze Reihe (mit weniger als 5 Spielsteinen) kann von einem Spieler bis auf 5 Spielsteine erweitert werden. Wenn ein Spieler z. B. eine Null an eine kurze Reihe anlegt, zählen die bereits liegenden Spielsteine für ihn (siehe „Musterspiel“, 6). Kann ein Spieler nicht legen, so muß er aussetzen.

4. Punktwertung

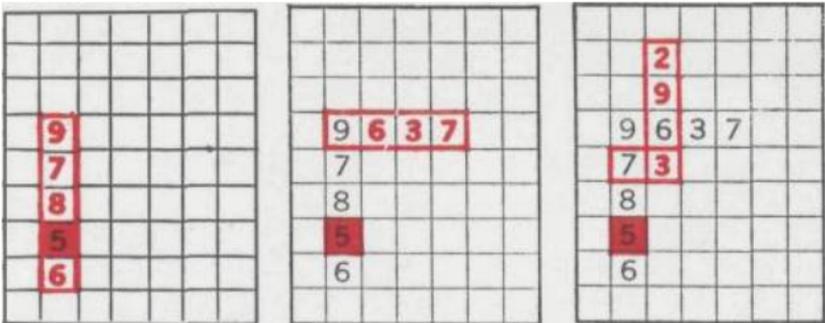
Die Punktzahl des jeweiligen Spielers setzt sich zusammen aus den Zahlen der Spielsteine, die er ausgelegt hat sowie aus den Zahlen aller Reihen, die er vervollständigt hat. Obwohl man nur in einer Richtung legen kann, wird man bald feststellen, daß es möglich ist, Punkte in verschiedenen Richtungen gleichzeitig zu erhalten. (Siehe „Musterspiel“, 8).

Wenn alle spielbaren Spielsteine ausgelegt sind, werden die in den einzelnen Runden erreichten Punkte addiert und davon die Summe der übriggebliebenen Spielsteine jedes Spielers abgezogen. Der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt.

5. Variationen

Quinto-Plus: Wenn der beginnende Spieler feststeht, wird eine der „Richtzahlen“ (mit Ausnahme der 5) gezogen und in der Mitte des Spielbretts plaziert. Diese „Richtzahl“ wird auf der Punktwertkarte notiert. Zahlen in jeder Reihe müssen nun diese „Richtzahl“ oder ein Vielfaches von ihr ergeben. Eine Reihe darf, gleich welche „Richtzahl“ gerade gilt, nie mehr als 5 Spielsteine umfassen.

6. Musterspiel



Das Spiel beginnt mit mindestens einem Spielstein, der die „Richtzahl 5“ berührt. Die Punktzahl des Spielers beträgt 35.

Die Punktzahl des Spielers beträgt 25.

„Doppelspiel“: Die Punktzahl des Spielers beträgt $20 + 10 = 30$.

		2			
		9			
9	6	3	7	5	
7	3			2	
8				2	
5				4	
6				7	

Alle Spielsteine beider Richtungen zählen. Die Punktzahl beträgt $20 + 30 = 50$.

		2	7	9	2
		9			
9	6	3	7	5	
7	3			2	
8				2	
5				4	
6				7	

Die Punktzahl des Spielers beträgt 20.

		0	2	7	9	2
		9				
9	6	3	7	5		
7	3			2		
8				2		
5				4		
6				7		

An die „kurze Reihe“ wurde eine Null angehängt. Die Punktzahl des Spielers beträgt 20.

0	2	7	9	2	
		9	6		
9	6	3	7	5	
7			8	2	
8				2	
5				4	
6				7	

Die Punktzahl des Spielers beträgt $30 + 10 = 40$.

0	2	7	9	2	
		9	0	6	
9	6	3	7	5	
7	3	5	8	2	
8				2	
5				4	
6				7	

„Dreifaches Spiel“: Die Punktzahl des Spielers beträgt $15 + 25 + 15 = 55$.



3m DEUTSCHLAND GMBH

Hauptabt. Handelswaren

4 Düsseldorf 1 - Postf. 5629 Tel. 822 41