Schwarzer Peter

Für beliebig viele Spieler.

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Bildpaare zu bekommen. Jedes Bildpaar besteht aus einem Tierehepaar mit der gleichen Nummer oben in der Ecke. Der Schwarze Peter ist der Kater Schnurr.

Zu Beginn werden alle 31 Karten gut gemischt und an die Spieler verteilt, bis keine mehr übrig ist. Wer jetzt schon zusammenpassende Bildpaare hat, darf diese vor sich ablegen.

Es startet der Spieler links vom Kartengeber und zieht von seinem rechten Nachbarn eine Karte. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Die passende Karte zu einem Bildpaar ist prima, denn man darf das Bildpaar dann sofort offen vor sich ablegen. Wer den Kater Schnurr erwischt, läßt sich am besten nichts anmerken, vielleicht zieht ihn ja der lebe Nachbar.

Wer hat am Schluß den Kater Schnurr?

Wenn alle Bildpaare aufgedeckt sind, hat der Besitzer des Kater Schnurr verloren und bekommt einen schwarzen Strich auf die Nase.