

PIZZA PARTY

Bist Du der beste Pizza-Bäcker?

Für 2 - 4 Spieler von 4 bis 8 Jahren

Was habt Ihr? Hunger? Sollen wir schnell 'ne Pizza in den Ofen schieben? Also dann? Alle in die Küche! Tisch frei for PIZZA-PARTY!

DAS ZIEL DES SPIELS

Jeder Spieler muß sein eigenes Pizza-Viertel mit einem einzigen Belag garnieren. Wer zuerst 6 Scheiben einer Geschmacksrichtung (z.B. sechsmal Pilze) auf seiner Pizza sammeln kann, gewinnt das Spiel.

DIE AUSSTATTUNG DES SPIELS

4 Pizza-Viertel

1 Spielanleitung

8 Switsch-Scheiben

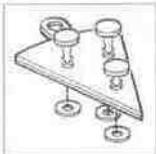
12 Olivenklammern

24 Belag-Scheiben (4 Sorten)

ACHTUNG! VOR DEM ALLERERSTEN SPIEL:

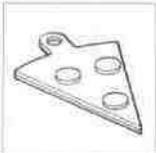


1. Die vier Pizza-Teile und alle runden Scheiben müssen vorsichtig aus dem Rahmen gelöst werden.



2. Jedes Pizza-Viertel entlang der Linie falten. Dabei müssen die unbedruckten Seiten nach innen zeigen!

3. Jedes Viertel wird dann mit 3 Olivenklammern zusammengeheftet. Die Oliven liegen dabei oben auf der Pizza und die Stifte werden vom Pizza-Boden dagegen gedrückt sie einrasten.



DIE SPIELVORBEREITUNG

1. Alle "Belag-" und alle "Switsch-Scheiben" werden verdeckt auf dem Tisch ausgebreitet und dann gut gemischt. Sie müssen für alle Mitspieler gut erreichbar sein.
2. Jeder Spieler erhält ein Pizza-Viertel in unterschiedlicher Farbe (= runder Farbpunkt am Griff). Bei weniger als 4 Spielern werden trotzdem alle vier Viertel auf den Tisch gelegt, denn alle 4 werden später zum Tauschen benötigt.
3. Der jüngste Spieler fängt an, die anderen folgen im Uhrzeigersinn.

DER SPIELVERLAUF

Wenn Du an der Reihe bist, nimmst Du eine beliebige, verdeckte Scheibe und drehst sie um. Alle Spieler müssen die aufgedeckte Seite sehen können.

I. Du deckst eine Belag-Scheibe auf! (Paprika, Pilze, Salami, Zwiebeln)

Die Belag-Scheibe legst Du entweder - offen auf Dein Pizza-Viertel, oder - verdeckt wieder auf den Tisch zurück!

Damit ist Dein Zug beendet und der Spieler links von Dir deckt als nächster eine Scheibe auf.

Als Startspieler kannst Du die aufgedeckte Belag-Scheibe sofort offen auf Dein Pizza-Viertel legen (das geht so einfach, weil alle Pizza-Viertel noch leer sind).

Die Belag-Scheibe auf Deiner Pizza bedeutet: Ab sofort suchst Du für Deine Pizza nur noch diesen Belag. Kein anderer Spieler darf Deinen Belag sammeln.

Jetzt mußt Du aufpassen:

1. Deine Pizza ist noch leer, andere sind bereits belegt.

Du mußt prüfen, ob der aufgedeckte Belag schon auf der Pizza eines anderen Spielers liegt:

- Liegt dieser Belag schon auf der Pizza eines Mitspielers, so mußt Du die aufgedeckte Scheibe einfach wieder umdrehen. Du darfst diesen Belag nicht sammeln.

Liegt dieser Belag auf keiner anderen Pizza, so legst Du die aufgedeckte Scheibe auf Deine Pizza. Ab sofort sammelst nur Du diesen Belag.

2. Auf Deiner Pizza liegt schon ein Belag.

Vergleiche den aufgedeckten Belag mit dem auf **Deiner** Pizza:

- Ist es die gleiche Sorte, so legst Du die aufgedeckte Scheibe auf Deine Pizza.

Hast Du einen anderen Belag aufgedeckt, als den auf Deiner Pizza, so drehst Du die aufgedeckte Scheibe wieder um.

II. Du deckst eine Switsch-Scheibe auf!

Für jede Pizza-Farbe gibt es zwei Switsch-Scheiben in gleicher Farbe. Switsch - und schon verändert sich der ganze Spielverlauf, denn jetzt wird getauscht. Die Switsch-Scheiben müssen nach dem Tausch aus dem Spiel genommen werden.

Es gibt zwei verschiedene Möglichkeiten des "Switschens":

- Du hast eine Switsch-Scheibe in **Deiner Pizza-Farbe** aufgedeckt. Das heißt. Du mußt Deine Pizza tauschen, kannst aber frei wählen, welcher Mitspieler Dir seine Pizza geben muß. Natürlich suchst Du eine Pizza aus, auf der möglichst viele Belag-Scheiben liegen. Du gibst dem ausgewählten Spieler Deine Pizza, er gibt Dir seine. Die Belag-Scheiben bleiben unverändert auf jeder Pizza liegen.

Du hast eine Switsch-Scheibe in der **Pizza-Farbe eines Mitspielers** aufgedeckt. Du mußt mit diesem Spieler tauschen. Gib ihm Deine Pizza, er gibt Dir seine - mit allen Belag-Scheiben natürlich.

Beispiel: Spieler Rot deckt eine gelbe Switsch-Scheibe auf. Rot muß seine Pizza gegen die von Spieler Gelb tauschen. Beide Spieler müssen jetzt den Belag sammeln, der sich auf der ausgetauschten Pizza vor ihnen berindet.

DAS ENDE DES SPIELS

Wer zuerst seine Pizza mit sechs gleichen Belag-Scheiben gefüllt hat, gewinnt das Spiel. Er ist der Pizza-Bäcker-Meister!

EIN KLEINER TIP:

Um nach dem Spiel die Scheiben von der Pizza zu entfernen, drehst Du die Pizza einfach um.

VERBRAUCHER-SERVICE

(Wichtig! Bitte aufbewahren)

Wir stellen jedes Produkt mit besonderer Sorgfalt her. Wenn jedoch trotzdem mit diesem Produkt etwas nicht in Ordnung sein sollte, dann schreiben Sie bitte kurz an die nachstehende Anschrift:

Für Deutschland:

TONKA
Verbraucherservice
Klöcknerstraße 1
D-6054 Rodgau 3

Für Österreich + Schweiz:

TONKA GmbH
Verbraucherservice
IZ Nö Süd
Objekt 58 B5/11, Straße 7
A-2355 Wiener Neudorf



© 1991 Tonka International Inc.

175425105462