

Glücks-Käfer-Baum

KIX
SPIEL

Ein lustiges Steck- und Ziehspiel

Für 2 - 4 Kinder ab 3 Jahren

Mit zusätzlicher Spielvariante für Kinder ab 4 Jahren.

Autoren: Helmut Marx und Barbara Schyns

Illustration: Anja Wrede

Gestaltung: Bluguy Grafik-Design

Die Käfer wollen auf den Baum, um von den Früchten zu naschen. Doch es reicht nicht für alle! Deswegen müssen die Käfer der Mitspieler vom Baum vertrieben werden.

Inhalt

- 1 dreiteiliger Baum aus Holz
- 12 Käfer aus Holz
- 2 Glücks-Käfer aus Holz
- 20 Holzstecker
- 6 Holzchips

1. Ab 3 Jahren

Ziel des Spiels

Wer holt die meisten Käfer vom Baum?

Vorbereitung

Vor dem Spiel baut ihr gemeinsam den Baum auf. Dazu steckt ihr die beiden Teile des Stamms zusammen, anschließend die Krone obendrauf. Zum Spielen könnt ihr den Baum auf den Tisch oder in die Schachtel stellen.

Ihr verteilt euch so am Tisch, dass auf jeder Seite des Baums gleichviel Spieler sitzen. Jede der beiden Gruppen erhält 10 Holzstecker in einer Farbe, außerdem jeweils sechs Käfer mit den Punkten 1 - 6 sowie einen Glücks-Käfer.

Steckt von eurer Seite die eigenen Holzstecker beliebig in die Löcher der Baumkrone. Nun hängt jede Gruppe die sieben Käfer an Enden der Holzstecker. Achtet darauf, dass die gegenüberstehenden Mitspieler nicht merken, an welche Stecker ihr die Käfer hängt.

Nun spielt jeder für sich - auch diejenigen, die auf derselben Seite des Baumes sitzen.

Das Spiel beginnt

Um den Startspieler zu ermitteln, legt ihr die sechs gelben Punktechips verdeckt auf den Tisch. Jeder Spieler zieht einen Holzchip und deckt ihn auf. Nun werden die Punkte verglichen: Der Spieler mit der höchsten Augenzahl beginnt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Der erste Spieler zieht langsam auf seiner Seite einen Stecker aus dem Baum heraus. Dies geht leichter, wenn der Stecker dabei etwas gedreht wird. Was passiert?

Auf der anderen Seite ist kein

Käfer vom Baum gefallen

Du hast leider Pech gehabt und gehst in dieser Runde leer aus.

Ein Käfer mit einer Punktzahl auf dem Rücken ist runtergefallen

Du nimmst diesen Käfer zu dir und legst ihn vor dir ab.

Der Glücks-Käfer mit dem Stern auf dem Rücken ist runtergefallen

Du wirst belohnt und darfst noch einen zweiten Stecker aus dem Baum ziehen. Die herabgefallenen Käfer legst du vor dir ab.

Ein Käfer fällt vom gezogenen Holzstab, bleibt aber am Baum hängen

In diesem Fall helfen deine Mitspieler auf der Käferseite nach, holen den Käfer vom Baum und geben ihn dir. Anschließend legst du den Käfer vor dir ab.

Ende des Spielzugs

Der Spieler legt die herausgezogenen Stecker jeweils beiseite und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn ihr alle Käfer vom Baum geschüttelt habt. Der Spieler, der die meisten Käfer vor sich liegen hat, ist der Sieger. Bei Gleichstand gibt es zwei Sieger - und die nächste Runde startet...

Varianten

Ihr steckt die herausgezogenen Stecker wieder in den Baum. Dann heißt es: das Gedächtnis trainiert und behalten, welchen Stecker ihr schon herausgezogen habt!

Spielen drei Kinder mit, bilden zwei Spieler auf einer Baumseite ein Team und spielen gegen ihren Mitspieler auf der anderen Baumseite. Es wird jeweils abwechselnd auf jeder Seite ein Stecker aus dem Baum gezogen. Hier ist das Spiel beendet, wenn eine Seite alle sieben Käfer herunter geschüttelt und vor sich liegen hat. Dieser Spieler bzw. das Team ist dann der Sieger.

Spielt ihr zu zweit, sitzt ihr euch gegenüber. Auch hier ist das Spiel beendet, wenn ein Spieler alle sieben Käfer vor sich liegen hat. Dieser Spieler ist dann der Sieger.

2. Für 4 Spieler ab 4 Jahren

Ziel des Spiels

Wer sammelt die meisten Punkte?

Vorbereitung

Ihr verteilt euch so am Tisch, dass auf jeder Seite des Baums gleichviel Spieler sitzen. Jede der beiden Gruppen erhält 6 Käfer mit den Punkten 1 - 6 sowie den Glücks-Käfer. Jede Gruppe hängt die sieben Käfer an Enden der Holzstecker.

Nun spielt jeder für sich - auch diejenigen, die auf derselben Seite des Baumes sitzen.

Das Spiel verläuft wie das Grundspiel. Jedoch werden die herausgezogenen Stecker nicht beiseite gelegt, sondern wieder zurück in den Baum gesteckt.

Ende des Spiels

Sobald auf einer Seite alle Käfer heruntergefallen sind, ist das Spiel zu Ende. Nun zählt jeder Spieler die Punkte seiner Käfer zusammen. Der Spieler mit der höchsten Punktzahl ist der Sieger.

3. Für 2 Spieler ab 4 Jahren - mit den Holzchips

Nun kommen die Holzchips mit ins Spiel!

Ziel des Spiels

Wer findet als Erster die richtigen Käfer?

Vorbereitung

Die Holzchips werden verdeckt und gemischt. Jeder Spieler nimmt sich drei Holzscheiben und legt sie offen vor sich hin. Die Holzchips zeigen euch, welche Käfer ihr finden müsst. Liegen vor euch zum Beispiel die Chips mit den Punkten 2, 3 und 5, so müsst ihr die Käfer mit den 2, 3, und 5 Punkten vom Baum schütteln.

Das Spiel beginnt

Der erste Spieler zieht einen Stecker aus dem Baum.

Kein Käfer fällt vom Baum

Du hast leider Pech gehabt und gehst in dieser Runde leer aus.

Es fällt ein Käfer mit Punkten auf dem Rücken vom Baum

Du vergleichst diesen Käfer mit deinen drei Holzplättchen. Stimmt die Punktzahl

auf dem Käfer mit einer Punktzahl auf einem eigenen Holzchip überein, so legst du den Käfer auf den entsprechenden Holzchip. Stimmt der Käfer mit keinem Holzchip überein, legst du den Käfer zur Seite.

Der Glücks-Käfer fällt vom Baum

Der Glücks-Käfer ist ein Joker und kann für jeden beliebigen Käfer eingesetzt werden. Du kannst also entscheiden, auf welches deiner freien Holzchips du den Glücks-Käfer legen willst. Solltest du anschließend noch den Käfer mit dieser Zahl vom Baum schütteln, legst du ihn beiseite.

Ein Käfer fällt vom gezogenen Holzstab, bleibt dann aber am Baum hängen

Dann hilft dein Mitspieler auf der Käferseite nach, holt den Käfer vom Baum und gibt ihn dir. Anschließend legst du den Käfer vor dir ab.

Ende des Spiels

Das Spiel ist beendet, sobald ein Spieler alle Holzchips abdecken konnte. Dieser Spieler ist der Sieger.