

# Schäfchen Spiel

Ein Farbwürfelspiel für  
2-4 Kinder ab 3 Jahren.

Mit zusätzlicher Spielvariante  
für Kinder ab 4 Jahren.

Verfasser: Helmut Marx

Illustration: Reiner Stolte

Gestaltung: Blucjuy Grafik-Design

Früh am Morgen bei Sonnenaufgang bringen die Schäfer ihre Herde auf die Weide - dort grasen die kleinen Schäfchen am liebsten.

## Inhalt

- 4 Schäfer aus Holz
- 16 Schäfchen aus Holz
- 1 Farbwürfel mit Sondersymbol
- 1 zweiteiliger Spielplan

## Spielplan-Vorbereitung

Das Spielmaterial wird aus der Schachtel genommen. Zuerst wird der Spielplan mit den Farbpunkten in die Schachtel gelegt. Darauf kommt nun der obere Spielplan - schon entsteht die Schäfchenwiese. Die Grifflöcher der beiden Pläne werden dabei an den Ecken aufeinander gelegt.

## 1) Lauf. Schäfchen, lauf!

### ◆ Ziel des Spiels

Wem gelingt es als Erster, seine Herde auf die Schäfchenwiese zu bringen?

### Vorbereitung

Die Schafe werden entsprechend der Anzahl der Mitspieler aufgeteilt: Bei vier Spielern erhält jedes Kind vier Schafe. Bei drei Spielern erhält jedes Kind fünf Schafe. Bei zwei Spielern erhält jedes Kind acht Schafe. Das übrige Schaf wird beiseite gelegt.

Jedes Kind stellt seine Schafe vor sich auf den Tisch. Anschließend wählt jeder einen Schäfer aus und stellt ihn auf die Fußspuren, die am Rand des Spielplans vor ihm abgebildet sind.

Jetzt wird noch der Würfel bereit gelegt und schon geht's los!

### Das Spiel beginnt

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Das jüngste Kind beginnt und würfelt einmal.

### Was zeigt der Würfel?

Der Würfel zeigt die Farbe Gelb, Rot, Blau oder Violett.

Du darfst eines deiner Schafe auf ein Feld dieser Farbe stellen.

Wenn kein Feld der gewürfelten Farbe mehr frei ist, darfst du ein zweites Mal würfeln. Ist in der gewürfelten Farbe ein Feld frei, darfst du das Schäfchen darauf setzen. Wenn du wieder eine Farbe würfelst, in der kein Farbfeld mehr frei ist, wird in dieser Runde leider keines deiner Schäfchen auf die Wiese gesetzt. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

### Der Würfel zeigt die Farbe Weiß

Eines der Tiere ist ängstlich geworden. Aus diesem Grund läuft ein beliebiges

Schäfchen von der Wiese zu dem Schäfer des Kindes, das gerade gewürfelt hat.

Das Kind stellt dann dieses Schaf zu seinen anderen Tieren vor sich auf den Tisch.

### Der Würfel zeigt das Sondersymbol

Glück gehabt! Du darfst eines deiner Schäfchen auf ein beliebiges freies Feld setzen.

### Ende des Spiels

Das Kind, das zuerst alle seine Schafe auf die Weide gesetzt hat, ist der Sieger.

## 2) Liebes Schäfchen, komm nach Haus!

### ◆ Ziel des Spiels

Welcher Schäfer hat am Ende die meisten Schäfchen im Stall?

### Vorbereitung

Die 16 Schafe werden auf die Farbfelder der Wiese gestellt. Anschließend wird die Schachtel mit dem Spielplan ein paar Mal gedreht - nun weiß keiner mehr, welches Farbfeld sich unter den Schäfchen versteckt!

Jedes Kind wählt einen Schäfer aus und stellt ihn auf die Fußspuren, die am Rand des Spielplans vor ihm abgebildet sind.

### Das Spiel beginnt

Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Das jüngste Kind beginnt und würfelt einmal.

### Was zeigt der Würfel?

Der Würfel zeigt die Farbe **Gelb, Rot, Blau oder Violett**

### Nun muss ein Schäfchen gefunden

werden, unter dessen Füßen ein Feld in der gewürfelten Farbe versteckt ist. Dazu nimmst du ein beliebiges Schäfchen hoch.

Wenn das Farbfeld mit der Würfelfarbe übereinstimmt, darfst du das Schäfchen nehmen und zu deinem Schäfer in den Stall setzen. Anschließend darfst du zur Belohnung ein zweites Mal würfeln und suchen.

Wenn die Farbe des Feldes nicht mit der Würfelfarbe übereinstimmt, setzt du das Schäfchen wieder zurück auf das Feld. Dann ist deine Runde beendet und der nächste Spieler kommt an die Reihe.

### Der Würfel zeigt die Farbe Weiß

### Ein Schäfchen, das bereits im Stall steht,

möchte in einen anderen Stall. Du nimmst also eines deiner Schafe aus deinem Stall und stellst es bei einem beliebigen Mitspieler unter.

Wenn du noch kein Schäfchen im Stall hast, kann auch kein Tier weglaufen. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

### Der Würfel zeigt das Schäfchen

### Du darfst ein beliebiges

Schäfchen von der Wiese in deinen Stall holen.

### Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald alle Schäfchen sicher bei den Schäfern stehen. Das Kind, das nun die größte Herde hat, gewinnt das Spiel.

Art. Nr.: 697112