

# SLOTTER



## **INHALT:**

1 Tresor-Spielrahmen und Sockel mit 5 Rädern,  
20 Chips in 4 Farben und 2 Schlüssel.

## Das Ziel des Spiels

Versuche als erster Spieler deine 10 nummerierten Chips in der richtigen Reihenfolge nach unten in das Zielfach zu drehen.

## Wenn du zum ersten Mal spielst...

Drehe vorsichtig die Chips aus ihren Rahmen. Wenn du damit Schwierigkeiten hast, bitte einen Erwachsenen um Hilfe oder verwende eine Kinderschere.

## Spielvorbereitung

1. Öffne die Klappen am Sockel, damit der Spielrahmen aufrecht steht (siehe Abbildung 1).

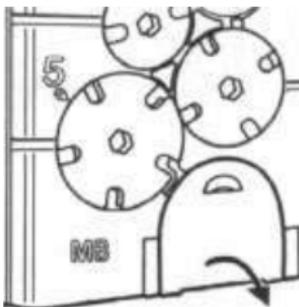


Abb. 1

2. Stellt den Tresor zwischen euch so auf, dass keiner von euch die Seite des Gegenspielers sehen kann.
3. Danach richtet ihr mit Hilfe der Schlüssel die Pfeile auf den Rädern nach den Pfeilen auf dem Tresor aus (siehe Abbildung 2).
4. Jeder Spieler sucht sich jeweils 5 Chips in 2 Farben aus. Die Chips werden nun auf beiden Seiten in die beiden Schächte oben am Rahmen gesteckt und zwar so, dass jeweils 5 Chips einer Farbe in der richtigen Reihenfolge (von 1 bis 5) in den Schacht rutschen.

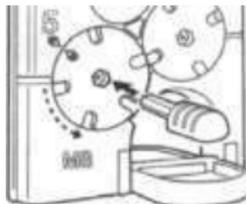


Abb. 2

## Der Spielablauf

1. Beide Spieler knobeln nun untereinander aus, wer zuerst an der Reihe ist.

Wenn du als Erster dran bist, drehst du **irgendeines** der Räder in eine beliebige Richtung und so weit wie du möchtest. Du kannst das Rad mit deinem Schlüssel immer weiter drehen, auch wenn bereits ein Chip in das Rad oder aus dem Rad gefallen ist. Du darfst allerdings nicht mitten im Drehen die Richtung ändern.

**Denk daran:** Die Räder sind auf beiden Seiten des Tresors unterschiedlich angebracht. Wenn du also ein Rad bewegst, könntest du damit deinem Gegenspieler unwissentlich dabei helfen, seine Chips weiterzudrehen, sobald du die Übergänge von einem Rad zum nächsten für ihn öffnest. Du könntest ihm allerdings auch schaden, indem du die Übergänge verschließt!

2. Du darfst deine Chips in jedes beliebige Rad weiterdrehen. So kannst du z.B. - wenn du willst - deinen Chip direkt von Rad 2 in das Rad 4 drehen, ohne erst den Umweg über das Rad 3 zu gehen.
3. Du darfst niemals das Rad bewegen, das dein Gegenspieler gerade vor dir gedreht hat. Wenn du es aus Versehen doch tust, musst du bei deinem nächsten Zug aussetzen.

**Ausnahme:** Wenn dein letzter Chip das unterste Rad Nr. 5 erreicht hat, darfst du das Rad drehen, auch wenn dein Gegenspieler es vor dir bewegt hat.

4. Auf diese Weise dreht ihr eure Chips weiter durch den Tresor, und zwar in der richtigen Reihenfolge: 1 - 2 - 3 - 4 - 5. Die beiden Farben eines Spielers dürfen sich beim Herunterfallen ins Zielfach vermischen, aber die Reihenfolge pro Farbe muss eingehalten werden. Wenn einer deiner Chips in der falschen Reihenfolge ins Zielfach fällt (z.B. 1 - 3 - 2) dann hast du diese Runde sofort verloren.

## Wer gewinnt das Spiel?

Der Spieler, dem es als Erster gelingt, seine sämtlichen Chips in der richtigen Reihenfolge durch die Räder nach unten in das Zielfach zu drehen hat gewonnen! ODER es gewinnt der Spieler, der seinen Gegenspieler dazu bringt, dass seine Chips in der falschen Reihenfolge nach unten gedreht werden.

## Eine andere Spielvariante

Die Chips werden in der falschen Reihenfolge (5 - 4 - 3- 2 -1) in die Schächte gesteckt, müssen aber trotzdem in der richtigen Reihenfolge (1 -2 -3 -4 -5 ) nach unten gedreht werden!

## Aufbewahrung

Nach dem Spielen steckt ihr die Chips in die Schächte und befestigt die Schlüssel an den Rahmenenden (siehe Abbildung 3). Danach drückt ihr die Klappen am Sockel hoch.

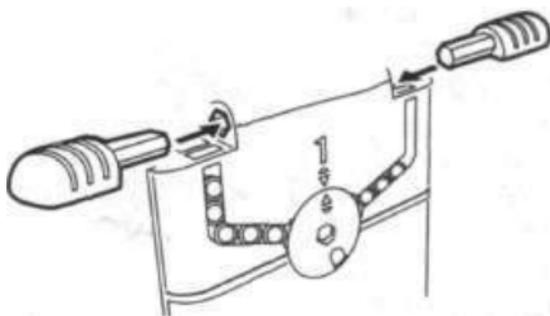


Abb. 3



O 2001 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten  
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH.  
Overweg 29. D-59494 Soest Tel 02921 965343 Vertrieb in  
Österreich durch Hasbro Österreich GmbH. Davidgasse 92-94.  
A-1100 Wien Tel 0049 2921 965343 Vertrieb in der Schweiz  
durch Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2. CH-8965  
Berikon Tel 056 648 70 99

**MB**  
**SPIELE**

090104324| oo