

# OUTBURST!

## JUNIOR

*Das Explosive Tempo-Spiel für junge Spieler*

### *Spielausstattung*

- 150 Stichwort-Karten
- 1 Geheim-Filter
- 1 Spielplan
- 1 Sanduhr
- 2 Spielsteine
- 1 Spielanleitung

### *Ziel des Spiels*

Gesucht werden zu jedem Stichwort die vorgegebenen 10 Antworten, die sich unter dem Geheim-Filter verbergen. Für jede richtige Antwort gibt es einen Punkt. Für jeden Punkt rückt der eigene Spielstein ein Feld vor.

Wer zuerst das Zielfeld des Spielplans erreicht, gewinnt das Spiel.

### *Spielvorbereitung*

1. Die Stichwort-Karten werden ausgepackt, gemischt und als Stapel in die Schachtel gestellt. Der Spielplan wird daneben gelegt.
2. Gespielt wird mit beliebig vielen Spielern, die in 2 Gruppen, möglichst gleich stark, aufgeteilt werden.
3. Jede Gruppe bestimmt ihren Boss, der auch wechseln kann. Jeder der beiden Bosse erhält einen Spielstein. Beide Steine werden auf das Startfeld des Spielbretts gesetzt.
4. Der Geheim-Filter mit der roten Folie wird bereitgelegt, ebenso die Sanduhr; beide wechseln immer zwischen den Gruppen hin und her.

Es beginnt die Gruppe mit dem jüngsten Spieler: Das ist die RATE-GRUPPE. Die andere Gruppe, die nicht an der Reihe ist, wird die KONTROLL-GRUPPE genannt.

## Die Stichwort-Karten

Die roten Karten sind etwas einfacher und für jüngere Spieler (zwischen 6 und 10 Jahren) gedacht. Die blauen Karten sollten nur von älteren Kindern (über 10 Jahre) gespielt werden. Sind alle Kinder fast gleich alt, sollte ein Kartensatz gewählt werden: entweder blau oder rot.

## Spielablauf

1. Der Boss der KONTROLL-Gruppe nimmt die oberste Karte vom Stapel und steckt sie in den Geheim-Filter. Er sollte darauf achten, daß alle Schieber auf dem Filter ganz links stehen.
2. Dann liest er laut das Stichwort (ganz oben) vor, ein anderer Spieler dreht sofort danach die Sanduhr um.
3. Die RATE-Gruppe hat etwa 1 Minute Zeit, möglichst viele der 10 vorgegebenen Antworten zu diesem Stichwort durch lautes Ausrufen herauszufinden.

4. Bei jeder richtigen Antwort ruft der Boss der KONTROLL-Gruppe laut "Ja!" und markiert sie. D.h. er schiebt am Geheim-Filter den Marker neben der richtigen Antwort nach rechts.

5. Ist die Sanduhr abgelaufen, liest der Boss der KONTROLL-Gruppe alle NICHT GEFUNDENEN Antworten auf dem Filter vor. Sollte die RATE-Gruppe darauf bestehen, Antworten doch genannt zu haben, sollte man den Punkt geben - es ist ja nur ein Spiel.

## Wertung

Für jede richtige Antwort erhält die RATE-Gruppe einen Punkt. Der Spielstein der RATE-Gruppe rückt auf dem Spielfeld um so viele Felder vor, wie sie Punkte gewonnen hat. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, 3 Bonus-Punkte zu gewinnen - siehe unten.

Danach tauschen die Gruppen ihre Aufgaben und die nächste Runde folgt: Der Boss der neuen KONTROLL-Gruppe zieht eine Karte usw.

## *Bonus-Punkte*

Ist der Spielstein der RATE-Gruppe (nach der Wertung) vorwärts gezogen worden, wird geprüft, ob die RATE-Gruppe Bonus-Punkte erhält:

- \* Jedes Feld des Spielbretts trägt eine Nummer zwischen 1 und 10.
- \* Die Nummer des Feldes, auf dem der Spielstein jetzt steht, bestimmt die Bonus-Antwort!

Beispiel: Der Spielstein zieht 6 Felder vor (für 6 richtige Antworten) und landet auf dem Feld mit einer "4". Die Antwort Nummer 4 auf der Karte ist die Bonus-Antwort.

- \* Hat die RATE-Gruppe diese Bonus-Antwort gefunden (in unserem Beispiel Nummer 4), rückt der Spielstein sofort **drei** weitere Felder vor.
- \* Hat die Gruppe diese Antwort aber nicht gefunden, so darf der Spielstein nicht weiter vorrücken.

## *Spielende*

Die Gruppe, die zuerst das Zielfeld erreicht, hat gewonnen.

## **OUTBURST JUNIOR mit erwachsenen OUTBURST-Freunden spielen!**

### 1. Kinder-Team gegen Erwachsenen-Team

- \* Gespielt wird nach den Regeln von OUTBURST JUNIOR auf dem Junior-Spielplan. Der JOKER (im großen OUTBURST) kommt nicht zum Einsatz.
- \* Kinder bilden eine Gruppe, Erwachsene die zweite.
- \* Kinder benutzen nur die JUNIOR-Karten, Erwachsene die Karten aus dem großen OUTBURST.
- \* Die beiden Gruppen sind abwechselnd an der Reihe.

### 2. Kinder und Erwachsene in gemischten Teams

- \* Gespielt wird nach den Original OUTBURST-Regeln auf dem

OUTBURST-Spielbrett. Die Gruppen sollten gemischt sein, jede also aus Kindern und Erwachsenen bestehen.

- \* Zuerst werden zwei Karten aus dem "großen" Set gespielt, eine für jede Gruppe. Die Erwachsenen antworten, die Kinder dürfen bei der Suche nach den richtigen Antwortenmithelfen.
- \* Dann werden zwei Karten aus dem JUNIOR-Set gespielt. Zuerst dürfen nur die *Kinder* aus der RATE-Gruppe Antwortenrufen (naja, die Erwachsenen dürfen mit Tips helfen). Danach sind die Kinder aus der anderen Gruppe dran - mit der zweiten Karte.
- \* Dann erst kommen wieder zwei Karten aus dem "großen" OUTBURST-Set an die Reihe.

© 1994 Tonka Corporation  
Wichtig! Bitte aufbewahren.  
Verbraucherservice

Wir stellen jedes Produkt mit besonderer Sorgfalt her. Wenn jedoch trotzdem mit diesem Produkt etwas nicht in Ordnung sein sollte, dann schreiben Sie bitte kurz an die nachstehende Anschrift:

Deutschland:  
Kenner Parker,  
Verbraucherservice,  
Max-Planck-Straße 10,  
63128 Dietzenbach.

Österreich:  
Hasbro Österreich GmbH,  
Verbraucherservice,  
Davidgasse 92-94,  
A-1100 Wien.

Schweiz:  
MB (Switzerland) AG,  
Verbraucherservice,  
Alte Bremgartenstrasse 2,  
CH-8968 Mutschellen.

