

ROCKY RODEO!

Wer bezwingt den wilden Rocky?

DIE GESCHICHTE DES MAULTIERS

Es ist schwer zu sagen, wann das Maultier zum ersten Mal auftauchte. Eine Kreuzung aus Pferd und Esel, wurden diese widerstandsfähigen Lasttiere in Kleinasien schon vor 3000 Jahren gehalten.

Das Maultier war nie beliebter als zu den Tagen des großen Goldrausches von 1896 -1900. Goldgräber am Yukon und am Klondike bewachten ihre Maultiere genauso mißtrauisch wie ihr Gold! Das Maultier war viel zäher und robuster als es ein Pferd je sein konnte.

Zwar mögen sie ausdauernd und zäh gewesen sein, doch die Maultiere hatten auch eine Schattenseite ihres Charakters. Sie konnten stur sein...wie ein Esel und ihr Tritt konnte einen weit durch die Luft segeln lassen!

ZIEL DES SPDELS

Entweder als letzter Spieler im Spiel zu bleiben, nachdem das Maultier bei allen anderen "ausgeschlagen" hat, **oder** den letzten Gegenstand auf das Maultier zu legen, ohne daß es ausschlägt.

INHALT

Das Maultier "Rocky" (in 8 Teilen), Basis, Sattel, Gegenstände (Schaufel, Wasserflasche, Pfanne, Lampe, Schlafsack, Seil, Dynamit, Hut, Halfter mit Gewehr, Gitarre, Gewehrkasten), Aufkleber.

AUFZÄUMEN DES MAULTIERS

1. Vorsichtig alle Einzelteile aus den Plastikrahmen lösen. Falls es Schwierigkeiten gibt, Sicherheitsschere benutzen.

Die vorderen Hufeisen werden zuerst an der Basis angebracht. Dann wird das Maultier zusammengesetzt, wie in Figur 1 gezeigt. Ist der Zusammenbau erfolgt, lassen sich die Hinterbeine in die Rillen unter dem Körper des Maultiers schieben. Siehe Figur 1A.

Bevor Du die Aufkleber der Augen anbringst, mußt Du die Form des Aufklebers mit dem Auge abstimmen.

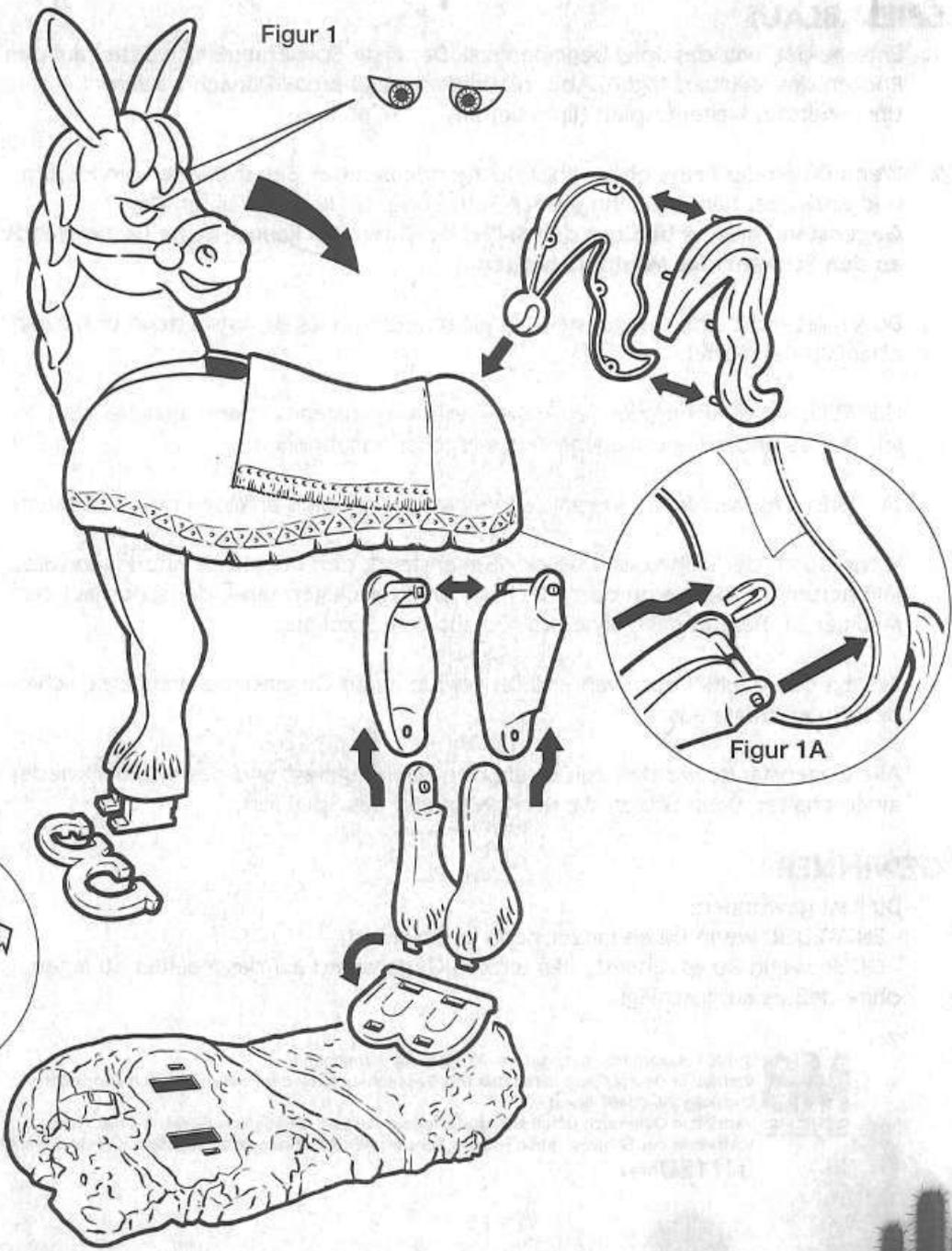
Um das fertige Maultier auf die Basis zu setzen, hält man die Basis mit einer Hand und mit der anderen die Vorderbeine des Maultiers. Die Stifte vorne an den Hufen des Maultiers werden unter die Vorderkante der Öffnung in der Basis geschoben. Dann werden die Hufe nach unten gedrückt und zurückgeschoben, bis sie fest sitzen. Das Spiel sollte auf eine ebene Fläche gesetzt werden.

2. Um das Maultier spielbereit zu machen, wird die Basis mit einer Hand gehalten, und mit der anderen Hand wird der Kopf des Maultiers so weit zurück gedrückt wie es geht und dann langsam losgelassen.
3. Die Feder rastet ein, so daß die Hinterbeine des Maultiers herunterhängen und leicht auf der Basis ruhen.

Die Gegenstände werden in einem Haufen neben das Maultier gelegt.



Figur 1



SPIELABLAUF

1. Entscheidet, wer das Spiel beginnen soll. Der erste Spieler muß den Sattel auf den Rücken des Maultiers legen. Aber natürlich richtig herum! Danach wird im Uhrzeigersinn weitergespielt (links herum).
2. Wenn Du an der Reihe bist, wählst Du irgendeinen der Gegenstände vom Haufen und entweder hängst Du ihn an den Sattel oder Du legst ihn drauf. **Der Gegenstand muß unbedingt den Sattel berühren. Du kannst keine Gegenstände an den Schwanz des Maultiers hängen.**

Du kannst nicht einen Gegenstand in einen anderen legen, es sei denn er berührt ebenfalls den Sattel.

HINWEIS: Sei vorsichtig bei der Auswahl der Gegenstände, denn manche sind leichter als andere und manche sind einfacher anzubringen.

Du darfst das Maultier zu keiner Zeit während des Spiels anfassen oder festhalten.

3. Wenn Du an der Reihe bist, und der Gegenstand, den Du gerade anbringen willst, fällt herunter, oder wenn durch Dich ein anderer Gegenstand, der schon auf dem Maultier ist, herunterfällt, scheidest Du aus dem Spiel aus.

Schlägt das Maultier aus, während Du gerade einen Gegenstand drauflegst, scheidest Du ebenfalls aus.

Alle Gegenstände werden zurück auf den Haufen gelegt und das Maultier wieder eingeschaltet. Dann setzen die übrigen Spieler das Spiel fort.

GEWINNER

Du hast gewonnen:

- ENTWEDER wenn Du als Letzer noch im Spiel bist;
- ODER wenn Du es schaffst, den letzten Gegenstand auf das Maultier zu legen, ohne daß es ausgeschlägt.



© 1994 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Vertrieb in Deutschland durch den MB Geschäftsbereich der Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, 59494 Soest.

Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Davidgasse 92-94, A-1100 Wien.

Vertrieb in der Schweiz durch Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon.

041 1 8D0794