

Kroko-Doc



**Für 2 oder mehr Spieler
ab 5 Jahren**

Ziel des Spiels

Dem Krokodil den Auschzahn zu ziehen und als einziger Spieler nicht "geschnappt" zu werden.



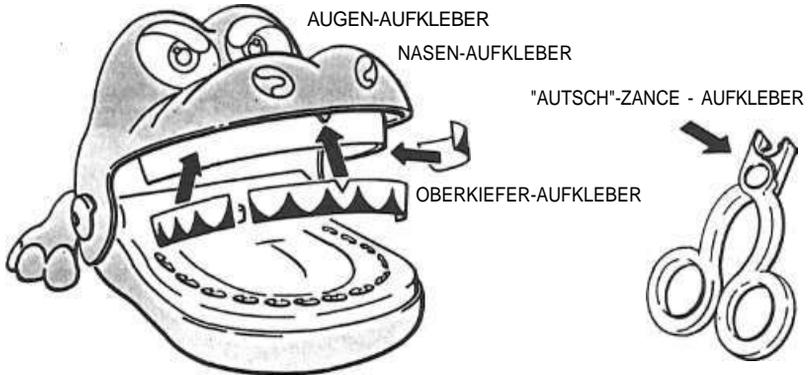
Inhalt:

- Das Krokodil • 15 Zähne
- "Autsch"-Zange • Aufkleber

Vor dem allerersten Spiel

Zieht die Aufkleber vom Bogen und klebt sie sorgfältig auf das Krokodil. Für den Oberkiefer gibt es 3 Aufkleber. Fangt mit dem mittleren an und setzt die Einkerbung im Aufkleber an die im Kiefer. Dann bringt die beiden seitlichen Aufkleber an. Als nächste kommen die Aufkleber für Augen und Nase dran. Und schließlich klebt die beiden restlichen Aufkleber auf die Zangenseite mit dem tiefliegenden Kreis (s. Bild 1).

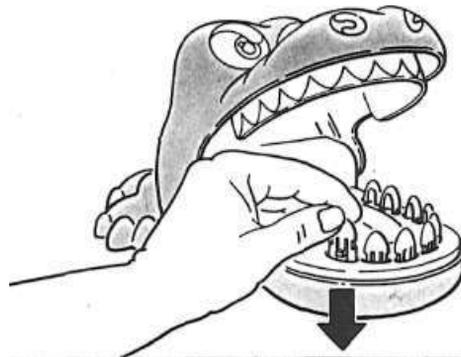
BILD 1



Das Krokodil spielfertig machen

1. öffnet zuerst den Krokodil-Rachen soweit es geht. Dann setzt die 13 Zähne in die Löcher im Unterkiefer. Die offene Seite der Zähne wird nach unten in den Kiefer gesteckt und festgedrückt bis die Zähne jeweils einrasten (s. Bild 2).

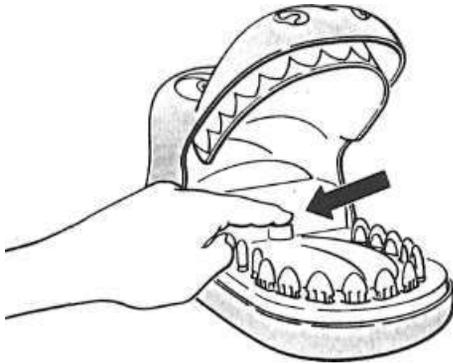
BILD 2



Zwei Zähne bleiben übrig. Sie sind als Ersatz für den Fall gedacht, daß einmal ein Zahn verlorengeht.

2. Drückt den Knopf im Rachen des Krokodils für ein oder zwei Sekunden nach unten (s. Bild 3).

BILD 3



WICHTIG!
Nach dem Einsetzen
der Zähne immer den
Knopf drücken. Sonst
schnappt das Krokodil
nicht zu!

3. Setzt das Krokodil auf eine glatte, flache Oberfläche. Es liebt z.B. einen blanken Fußboden, denn es braucht viel Platz zum Bewegen.

Und jetzt geht's los:

Der jüngste Spieler fängt an. Dann geht es im Uhrzeigersinn reihum weiter.

Wer an der Reihe ist, zieht einen Zahn - und zwar IRGENDNEINEN! Dazu nimmt er die "Autsch"-Zange mit den Aufklebern nach oben, greift den Zahn weit unten, drückt die Kerbungen an beiden Seiten nach innen und dreht ihn heraus.. Die Hand oder Hände dürfen nur die Zange halten und nicht das Krokodil berühren, wenn Ihr einen Zahn zieht! (s. Bilder 4+5).

BILD 4

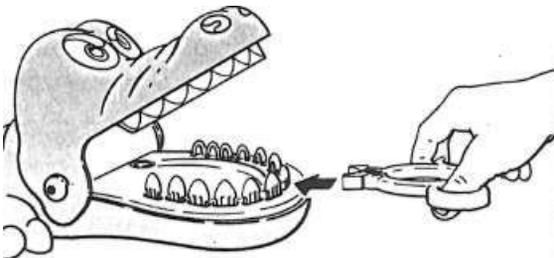
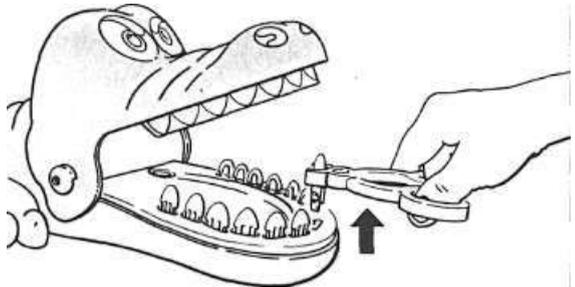


BILD 5



- Bleibt das Krokodil ruhig liegen, nachdem ihm ein Zahn gezogen wurde, dann kann nichts passieren! Der erfolgreiche Doktor legt den Zahn vorsieh hin und gibt die Zange an seinen Mitspieler zur Linken weiter. Jetzt muß der nächste Spieler einen Zahn ziehen.
- Bewegt sich das Krokodil nach vorne und klappt seinen Kiefer zusammen, ist der Spieler "geschnappt" und er scheidet aus dem Spiel aus.

übrigbleibenden Spieler folgen den Schritten 1-3: Sie öffnen den Rachen des Krokodils, setzen alle 13 Zähne ein, drücken den Knopf im Rachen und sorgen dafür, daß das Krokodil genügend Platz hat.

Das Spiel geht mit dem linken Nachbarn des gerade "geschnappten" Spielers weiter.

Wer gewinnt

Spielt so lange weiter, bis nur noch ein Spieler übrig geblieben ist. Der ist der beste Kroko-Doc und gewinnt das Spiel!

WICHTIG! BITTE AUFBEWAHREN.

VERBRAUCHER-SERVICE

Wir stellen jedes Produkt mit besonderer Sorgfalt her. Wenn jedoch trotzdem mit diesem Produkt etwas nicht in Ordnung sein sollte, dann schreiben Sie bitte kurz an die nachstehende Anschrift:

Deutschland:
Kenner Parker,
Verbraucherservice,
Max-Planck-Straße 10,
63128Dietzenbach.

Österreich:
Hasbro Österreich GmbH,
Verbraucherservice,
Davidgasse 92-94,
A-1100Wien.

Schweiz:
MB (Switzerland) AG,
Verbraucherservice,
Alte Bremgartenstrasse 2,
CH-8968 Mutschellen.