

EUROPA-SPIEL 92

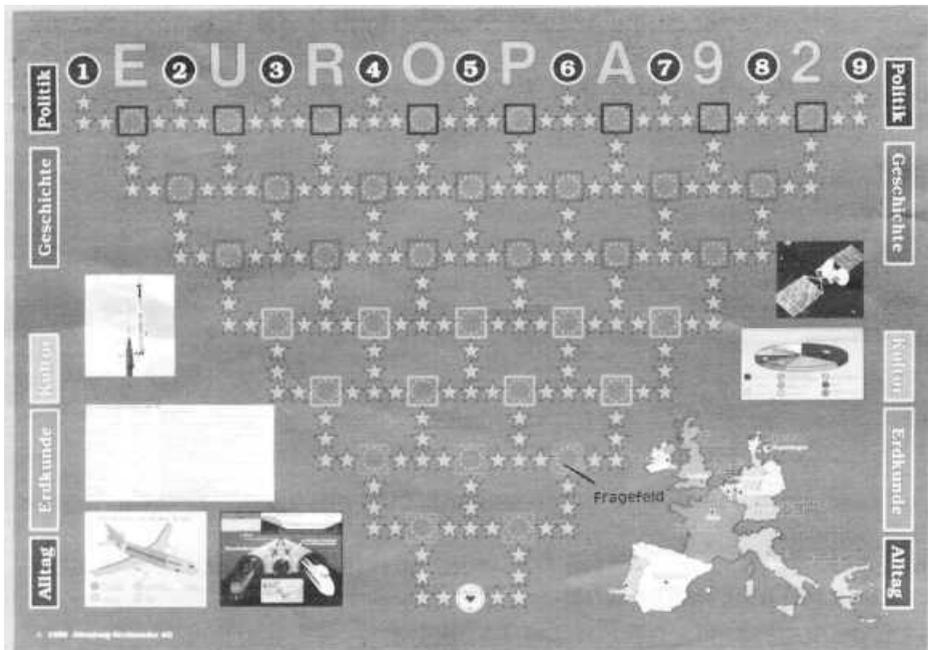
Sind Sie ein guter Europäer? – Testen Sie sich selbst!

Spielanleitung:

Die Aufteilung in fünf Spielplan-Stufen

Die Spielplan-Felder sind in fünf Stufen unterteilt. Alltag - Erdkunde - Kultur - Geschichte - Politik.

Die Abbildung zeigt die Unterteilung. Eine neue Stufe beginnt immer in der Ebene, in der die Fragefelder eine neue Farbe (die Rahmen der Flaggen) zeigen.



Zum Spiel gehören

- 1 Spielplan
- 5 Kartensätze mit je 89 Frage- und Antwortkarten
- 1 Würfel
- 8 Sätze Spielsteine (je 4 Steine, in 8 Farben)
- 1 Spielanleitung

worum es geht

Jeder Spieler besitzt mehrere Spielsteine und muß möglichst viele nach oben auf die Zielfelder (1-9) bringen. Fünf Stufen sind zu bewältigen; zu jeder Stufe gibt es einen gleichfarbigen Kartensatz: Jede Farbe ein bestimmtes Wissensgebiet.

Jeder Stein auf einem Zielfeld bringt Punkte. Wieviele es insgesamt werden, hängt davon ab, welche der Zielfelder 1 bis 9 erreicht werden.

Das Spiel endet, sobald alle im Spiel verbliebenen Steine das Ziel erreicht haben. Es gewinnt, wer die meisten Punkte hat.

Die Vorbereitung des Spiels

Jeder Spieler wählt eine Farbe und erhält 3 Spielsteine.

Alle Spielsteine müssen auf das Spielfeld gesetzt werden - in den Startbereich - das ist die freie Fläche am unteren Rand des Spielplans.

Die Karten der fünf Wissensgebiete bleiben am besten in der Schachtel. Das jeweilige Deckblatt wird entfernt.

Der Spielverlauf - Schritt um Schritt

1. Steine ins Spiel bringen

- Der Spieler darf einen Stein ins Spiel bringen, also auf das Startfeld setzen (das rote ASS-Feld) Dann wird gewürfelt.



- Er zieht nun die vorderste Karte des roten Stapels (Wissensgebiet Alltag) und liest die Frage laut vor, deren Augenzahl er soeben gewürfelt hat.
- Kann der Spieler die Frage **richtig beantworten**, so zieht er seinen Stein um die gewürfelte Augenzahl nach rechts (oben).
- Kann der Spieler die Frage **nicht beantworten**, oder ist die **Antwort falsch**, so muß der Spielstein um die gewürfelte Augenzahl nach links (oben) gezogen werden.
- Die Fragekarte wird dann hinter den Stapel zurückgesteckt und der nächste Spieler ist an der Reihe.



**Entscheidung:
rechts oder links**

2. Weiterer Spielverlauf

- Jeder Spieler, der an der Reihe ist, würfelt einmal und zieht einen seiner Steine um die gewürfelte Augenzahl.
- Landet man mit einer gewürfelten Augenzahl exakt auf einem Fragefeld, so muß der Spieler bei der nächsten Runde würfeln, eine Frage beantworten und weiterziehen.
- überquert ein Spieler beim Ziehen seiner Augenzahl ein Fragefeld, so muß er auf diesem Feld seinen Zug unterbrechen, eine Karte des entsprechenden Wissensgebietes ziehen, die Frage der gewürfelten Augenzahl beantworten und danach die restlichen Felder ziehen. Es kann also ein Spieler bei nur einmal Würfeln auch 2 Fragen beantworten müssen.
- Grundsätzlich werden keine Spielsteine geschlagen.
- stehen 2 Spielsteine auf einem Feld, so ist dieses für weitere Spieler blockiert. Dieses Feld kann auch nicht übersprungen werden. Der Spieler muß mit einem anderen Spielstein fahren, ist dies nicht möglich, muß er solange warten, bis die Blockade aufgehoben ist. Er setzt in diesem Fall mit dem Würfeln aus.

3. Steine ins Ziel bringen

Zielfelder sind die neun Felder am oberen Spielrand. Ein Spieler muß ein Zielfeld nicht genau anwürfen; es wird auch mit einer höheren Augenzahl erreicht, als notwendig gewesen wäre.

Jedes Zielfeld kann von beliebig vielen Steinen angesteuert und besetzt werden.

4. Sieger des Spiels

Das Spiel endet, wenn jeder Spieler seine Steine auf den Zielfeldern hat.

Jeder Spieler addiert die Punkte für alle seine Steine, die auf den Zielfeldern gelandet sind - und zwar den Punktwert des erreichten Zielfeldes.

Es gewinnt, wer die meisten Punkte besitzt.

Spezielle Fragekarten

Ein Teil der Fragekarten ist unter einer gemeinsamen Überschrift zusammengefaßt. Das heißt, es gibt eine Überschrift (das Thema) und 6 Fragen dazu.

Wird eine solche Karte gezogen, so ist die Überschrift vorzulesen und in manchen Fällen auch alle 6 Fragen damit der Antwortende bessere Vergleichsmöglichkeiten hat. Es muß aber nur die eine, gewürfelte Frage beantwortet werden.

