

Domemo



Ravensburger

Domemo

Ravensburger Spiele Nr. **602 5 059 6**
Kombinationsspiel für 2-5 Spieler ab 8 Jahren
von P, Halvah
Spieldauer: 15-20 Minuten
Inhalt: 28 Spielsteine

Die Spielsteine sind auf einer Seite numeriert. Die Ziffer 1 ist einmal vertreten, die Ziffer 2 zweimal und so fort bis Ziffer 7, die siebenmal im Spiel ist. Diese Zusammensetzung müssen alle Spieler kennen, um ihre Chancen abschätzen zu können.

Spielvorbereitung

Vor dem Spiel werden alle Steine verdeckt auf den Tisch gelegt und gemischt.

Spielregel

Jeder Spieler zieht verdeckt je nach Mitspielerzahl eine bestimmte Anzahl aus den auf dem Tisch liegenden Spielsteinen (siehe Tabelle). Diese Spielsteine läßt man durch die Mitspieler so vor sich aufstellen, daß man selbst die Zahlen nicht sieht, die Mitspieler aber die Ziffern überblicken. Die eigene Ziffernverteilung kennt man also nicht, nur die der Mitspieler. Ein Teil der beim Verteilen übrig gebliebenen Steine bleibt verdeckt auf dem Tisch liegen, ein Teil davon wird aufgedeckt (siehe Tabelle).

Reihum nennen die Spieler jetzt eine Zahl, die sie unter ihren Zahlen vermuten. Es wird z. B. gefragt: Hab ich 6? Hab ich 4? Wenn ein Spieler eine richtige Zahl nennt, kippen die Mitspieler diesen Stein so um, daß er für alle Spieler sichtbar auf dem Tisch liegt. Derselbe Spieler darf weiterraten. Nennt er eine falsche Zahl, kommt der nächste an die Reihe. **Bei einer Spielrunde mit 4 oder 5 Spielern darf jeder nur einmal raten**, gleichgültig, ob er richtig oder falsch riet.

Die Ziffernverteilung der anderen Spieler, die offen auf dem Tisch liegenden Steine und die Fragen der Mitspieler geben Informationen, aus denen man durch logische Schlüsse auf die eigenen Zahlen kommen kann. Wer unter den offen liegenden Steinen z. B. dreimal die 3 entdeckt, kann selbst keinen Stein mit der Ziffer 3 mehr besitzen.

Gewinner ist, wer als erster alle seine Steine erraten konnte.

Verteilung der Spielsteine

Anzahl der Spieler	Jeder Spieler zieht verdeckt	Auf dem Tisch liegen verdeckt	Auf dem Tisch werden aufgedeckt
2	7 Steine	7 Steine	7 Steine
3	7 Steine	7 Steine	keine
4	5 Steine	4 Steine	4 Steine
5	4 Steine	4 Steine	4 Steine

© 1975 by Otto Maier Verlag Ravensburg

Weitere Spiele aus der Serie der Mitbring-Spiele:

Rosetta / 2 Legespiele	Nr. 602 5 051 0
Spuk / Würfelspiel	Nr. 602 5 052 9
Trio / Kombinationsspiel	Nr. 602 5 053 7
Glocke und Hammer / Glücks- und Würfelspiel	Nr. 602 5 055 3
Fang den Hut ® / Würfelspiel	Nr. 602 5 056 1
Delta / 2 Brettspiele	Nr. 602 5 057 X
Deck zu / neuartiges Legespiel	Nr. 602 5 058 8
Clown / lustiges Würfelspiel	Nr. 6025 060 X

Otto Maier Verlag Ravensburg

