



Ein unkompliziertes Denkspiel mit vielen taktischen Möglichkeiten
Für 2 Spieler ab 10 Jahren.

Ziel des Spiels

Als Erster seine 9 Spielsteine in das eigene Eckfeld zu bringen — die dunklen Steine in das dunkle, die hellen in das helle Feld.

Ausrüstung

1 Spielbrett, 2 x 9 Spielsteine, 2 Reservesteine

Vorbereitung

Jeder Spieler wählt eine Farbe; das Spielbrett wird so gedreht, daß sich das Eckfeld der eigenen Farbe rechts vor jedem Spieler befindet. Die Spielsteine werden nun auf die 9 hellen bzw. dunklen Punkte auf der Diagonalen in der Spielfeldmitte gelegt.

Ziehen der Steine

- Die Steine werden nur gerade gezogen — horizontal oder vertikal.
- Während eines Zuges darf ein Stein immer nur in eine Richtung gezogen werden.
- Die Steine müssen immer so weit wie möglich gezogen werden.
Gestoppt wird ein Zug durch
 - den Rand des Spielfeldes
 - einen eigenen oder gegnerischen Stein
 - das Eckfeld des Gegners, das nicht betreten werden darf.
- Die Steine können beliebig oft aus dem eigenen Eckfeld herausgezogen oder hineingeschoben werden — nach den Regeln unter c). Auch innerhalb des eigenen Feldes darf nach diesen Regeln gezogen werden.

Anmerkung

VOODOO muß man offensiv spielen, um zu gewinnen. Bedingt durch die Art des Ziehens verleitet Voodoo jedoch dazu, gegnerische Stein einzusperren und dadurch zu blockieren. Bei defensiv spielenden Gegner gilt folgende Zusatzregel:

Sind eigene durch gegnerische Steine blockiert und hat der Spieler alle anderen Steine bereits im Heimatfeld, so darf er einen der gegnerischen Steine überspringen anstelle eines normalen Zuges (leere Felder können **nicht** übersprungen werden)!



Parker... mehr als nur ein Spiel

Bei Rückfragen und Anregungen schreiben Sie bitte an:

Parker Spiele und Spielzeug

Klößnerstraße 1 • 6054 Rodgau 3