

**TIGER**  
ELECTRONICS  
Ab 8 Jahre



# i-Cybie™

Bedienungs-  
anleitung



**ACHTUNG: ELEKTRONISCHES SPIELZEUG!**  
Für Kinder unter 8 Jahren nicht geeignet. Wie bei allen elektrischen Produkten sollte auch dieses mit der entsprechenden Vorsicht behandelt werden, um Stromschläge zu vermeiden.



# I N H A L T S V E R Z E I C H N I S



Hallo! Mein Name ist i-Cybie. Wenn du wissen willst, was für tolle Sachen ich machen kann, dann musst du meine Bedienungsanleitung aufmerksam durchlesen!

1. Willkommen in der Welt von i-Cybie.....	4
2. Wie sieht das Innenleben deines i-Cybie aus?.....	5
3. i-Cybie's Welt.....	6
4. Vorbereitung.....	7
• Batterie aufladen.....	7
• Batterie einlegen.....	8
• Allgemeine Batteriehinweise.....	8
• Bitte - lade mich wieder auf!.....	9
• i-Cybie's Funktionstest.....	10
5. Jede Menge Infos.....	11
• i-Cybie aktivieren.....	11
• i-Cybie's Tasten.....	12
• i-Cybie's Sensoren.....	13

# **ACHTUNG!!!!**

- **Dieses Produkt ist nur zum Spielen in geschlossenen Räumen geeignet.**
- **Bitte nicht mit i-Cybie im Freien spielen: Schmutz, Gras und Steine können ihn zerkratzen und die Sensoren stören.**
- **Nur äußerlich mit einem feuchten Tuch reinigen. Bitte das Produkt niemals unter Wasser halten.**
- **Bitte den Hund/das Ladegerät stets von Wasser fernhalten, da dies die Funktionen beeinträchtigen könnte.**
- **Bitte keine Fremdkörper in die Schlitze des Produkts, die Sensoren, die Nase oder in das Mikrofon stecken.**
- **Bitte keine Gegenstände um die beweglichen Gelenke einschließlich Kopf und Hals binden oder daran befestigen.**
- **Bitte die Sensoren an der Brust stets mit einem weichen Tuch sauberhalten.**
- **Die BATTERIEN müssen stets aus dem Spielzeug entfernt werden, wenn damit nicht gespielt wird. Die Batterien werden ansonsten nicht lange halten und sich nicht wieder voll aufladen lassen.**

# WILLKOMMEN IN DER WELT VON i-CYBIE

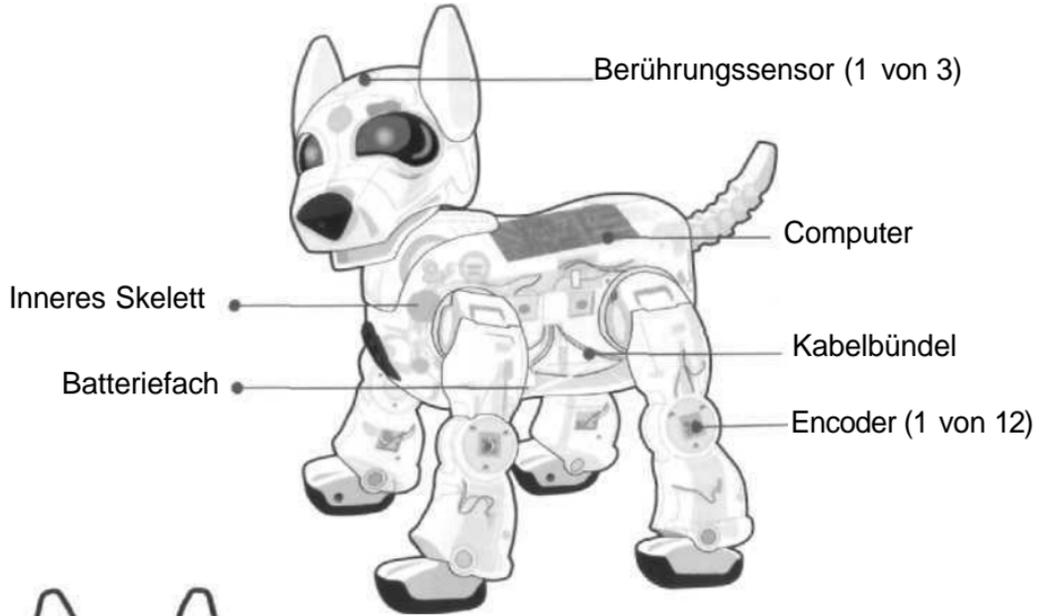
## Kapitel 1

i-Cybie ist das erste echte Roboter-Haustier! Der erstaunliche kleine Hund wird sehr schnell zu einem äußerst unterhaltsamen Teil deines Lebens werden. Der 3 Pfund schwere i-Cybie besteht aus 1.400 Einzelteilen und über 30 Metern Kabel. Die künstliche Intelligenz seines Computers und zahlreiche Tasten bzw. Sensoren ermöglichen es dem kleinen Kerl, beinahe alles zu tun - nur schmecken und riechen kann er nicht. Aber das Beste an i-Cybie ist eindeutig seine Persönlichkeit.

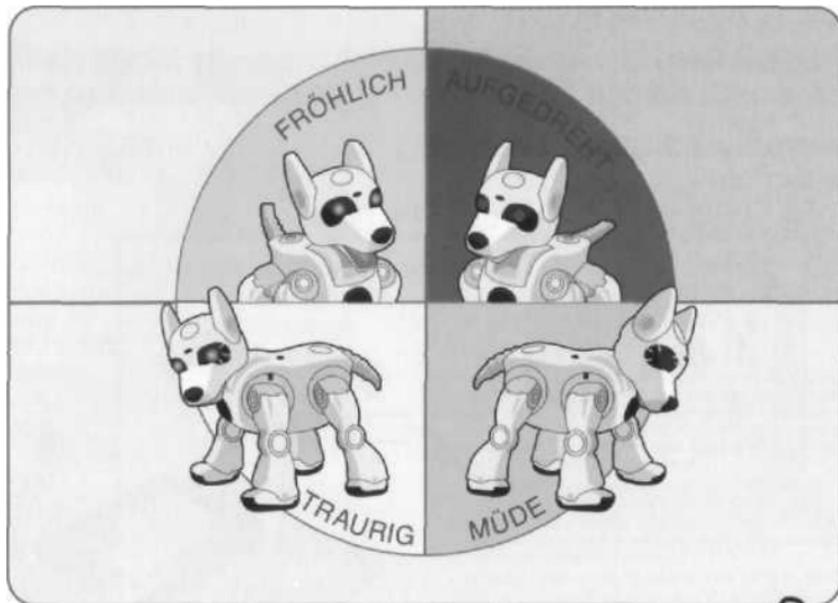
Dein i-Cybie reagiert auf deine Welt mit hundeähnlichen Stimmungen, und das mit ähnlichen Mitteln wie du: mit seinem Körper, seinen Augen und mit seiner Stimme. Der Hund drückt seine Gefühle mit verschiedenen Signalen, Körperhaltungen und Verhaltensweisen aus, wenn er sich in eurer gemeinsamen Welt bewegt. Wenn du mit deinem i-Cybie oft spielst, wird er ein glücklicher Hund sein. Vernachlässigst du ihn aber, dann wird i-Cybie traurig - genau wie du traurig werden würdest, wenn sich niemand um dich kümmert. i-Cybie bringt eine spezielle Fernbedienung mit Batterien mit sowie ein Batterie-Ladegerät und eine Kurzanleitung zur ersten Inbetriebnahme. Und vergessen wir nicht diese ausführliche Bedienungsanleitung...



# KAPITEL 2 WIE SIEHT DAS INNENLEBEN DEINES i-CYBIE AUS?



*Ich kann gar nicht hinsehen!*



*Ich bin wirklich clever und kann 'ne Menge machen. Aber meine Laune hängt ganz von dir und unserem Zuhause ab!*

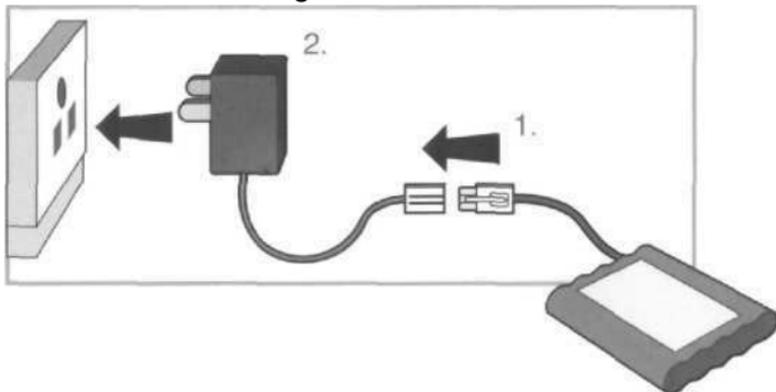


# Kapitel 4 VORBEREITUNG

## BATTERIE AUFLADEN

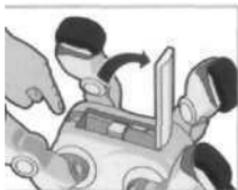
Bevor du mit deinem i-Cybie spielen kannst, muss die Nickel-Kadmium-Batterie aufgeladen werden. Dafür folgst du bitte diesen einfachen Schritten:

1. Bitte einen Erwachsenen, das Ladegerät an eine normale Steckdose anzuschließen.
2. Bringe die Batterie am Ladegerät an.



3. Beim ersten Aufladevorgang muss die Batterie mindestens 10 Stunden lang aufgeladen werden!
4. Bei jeder weiteren Aufladung benötigt die Batterie nur ca. 4 bis 6 Stunden, bis sie voll aufgeladen ist.
5. Wenn sich die Batterie warm anfühlt, sollte sie vom Ladegerät abgenommen werden.

# BATTERIE EINLEGEN



1. Um die Batterie einzulegen, öffnest du das Batteriefach, indem du die Klappe vorsichtig zurückziehst.



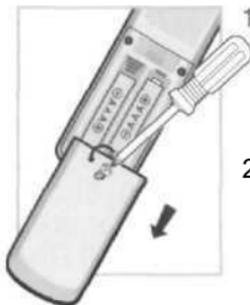
2. Lass die Klappe los und klappe die Batteriesperre zurück.



3. Lege die aufgeladene Batterie wie gezeigt ein und schliesse das Batteriekabel an das Kabel im Fach an.



4. Schiebe die verbundenen Kabel in das Fach und schliesse den Batteriefachdeckel.



1. Löse die Schraube am Batteriefachdeckel an der Unterseite der Fernbedienung und nehme den Deckel ab.

2. Lege 2 x AAA/LR03 Batterien wie gezeigt in das Fach. Achte dabei darauf, die Batterien gemäß den + und - Markierungen richtig herum einzulegen.

3. Bringe den Batteriefachdeckel wieder an und schraube ihn fest.

## BATTERIEHINWEISE

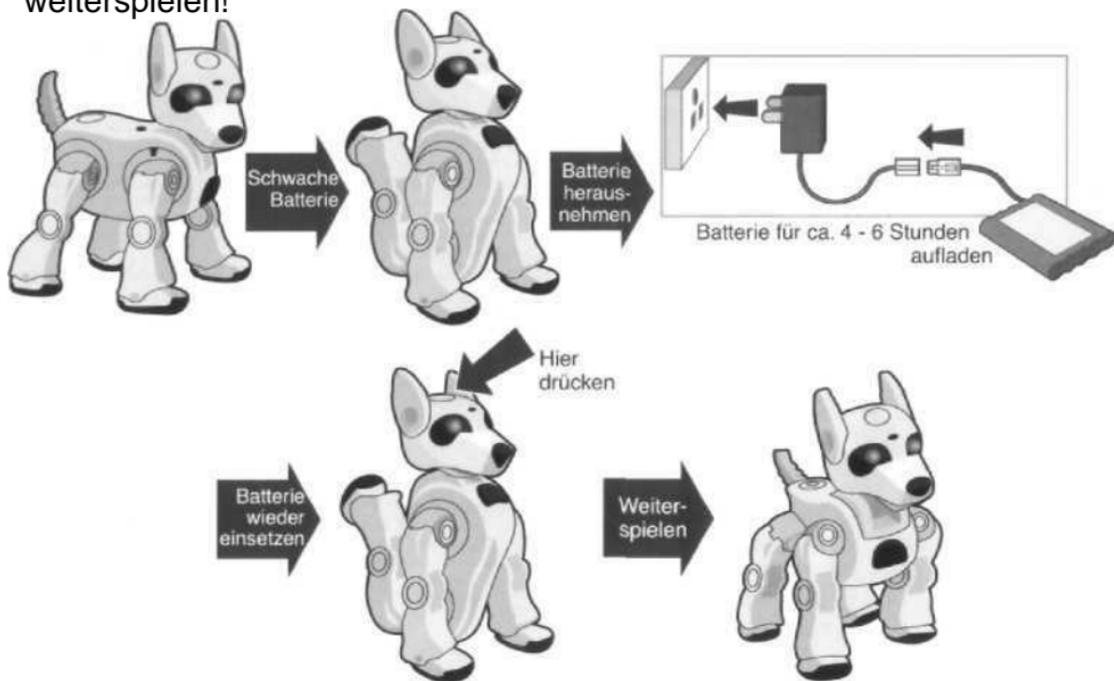
Ein Erwachsener sollte die Batterie und das Ladegerät regelmäßig überprüfen. Falls ein Defekt besteht, darf das Spielzeug nicht verwendet werden, bis der Defekt ordnungsgemäß behoben wurde. Batterien dürfen nur von Erwachsenen ausgetauscht werden. Um die ordnungsgemäße Funktion des Spielzeugs zu gewährleisten beachten Sie bitte die folgenden Hinweise:

- Verwenden Sie nur die angegebenen Batteriearten und legen Sie diese gemäß den + und - Polungszeichen korrekt ein.
- Ungleiche Batterietypen (Standard- (Zinkkohle), Alkaline-Batterien und aufladbare Batterien) sowie neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
- Leere oder verbrauchte Batterien bitte nicht im Spielzeug belassen.
- Entfernen Sie die Batterien, wenn das Spielzeug für längere Zeit nicht verwendet wird.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Die Batterien dürfen niemals mit Feuer in Kontakt kommen, da sie explodieren oder auslaufen könnten.
- Sollte das Produkt elektrische Störungen hervorrufen oder selbst durch solche beeinflusst werden, bewahren Sie es bitte außerhalb der Reichweite anderer elektrischer Geräte auf.
- AUFLADBARE BATTERIEN: Bitte diese Batteriearten nicht gleichzeitig mit anderen Batteriearten verwenden. Vor dem Aufladen sind die Batterien aus dem Spielzeug zu entfernen. Die Aufladung darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen. ANDERE BATTERIEARTEN BITTE NICHT AUFLADEN.

Hinweis: Achten Sie darauf, dass die Batterien ordnungsgemäß eingelegt sind, bevor Sie das Batteriefach wieder verschließen.

## BITTE - LADE MICH WIEDER AUF!

i-Cybie wird dich wissen lassen, wenn seine Batterie nicht mehr stark genug ist. Dabei setzt sich der clevere Hund in eine "Lade mich auf"-Yoga-Haltung (siehe Abbildung). Sobald du siehst, dass dein i-Cybie in dieser Haltung sitzt, musst du die verbrauchte Batterie herausnehmen und wiederaufladen (siehe Abschnitt "Batterie aufladen"). Nachdem du die Batterie aufgeladen und wieder eingelegt hast, setzt du deinen i-Cybie einfach auf den Boden und drückst die Taste auf seinem Rücken. Danach wird i-Cybie wie gewohnt weiterspielen!



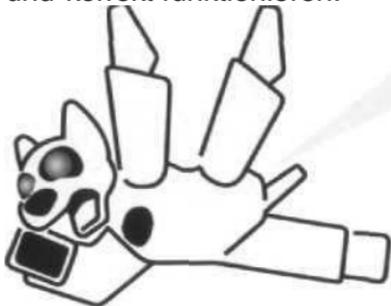
Hinweis 1: Es ist sehr wichtig, dass du die Batterie entfernst, wenn du nicht mit i-Cybie spielst. Die Batterien werden ansonsten nicht lange halten und sich nicht wieder voll aufladen lassen.

Hinweis 2: Wenn das Batteriefach nicht richtig verschlossen ist, blinken i-Cybie's Augen in diesem Muster auf: orange + grün, grün + rot, rot + orange.

Hinweis 3: Wenn du die Batterie einlegst, bevor sie vollständig aufgeladen ist, spielt er nicht weiter und winselt dreimal damit du weißt, dass die Batterie zu schwach ist.

## I-CYBIE'S FUNKTIONSTEST

Da i-Cybie ein Roboter ist, muss er hin und wieder einige interne Tests durchführen um sicherzustellen, dass mit ihm alles in Ordnung ist. Diese Tests führt er automatisch durch. Wenn du also i-Cybie dabei beobachtest, wie er auf dem Boden liegt und irgendwie seltsam seinen Kopf und seine Beine bewegt, dann mach dir keine Sorgen: i-Cybie prüft nur gerade nach, ob seine Systeme vollständig und korrekt funktionieren.



Ich muss mich bewegen, um in Form zu bleiben. Ich mache das jedes vierte Mal, nachdem du eine frisch aufgeladene Batterie eingelegt und mich neu gestartet hast. Pass auf, dass ich genügend Platz habe und lass mich meine Übungen zu Ende machen.

Hinweis: Wenn i-Cybie die Übungen abbricht und ein Problem auftritt, dann wende dich bitte an unseren Verbraucherservice.

# Kapitel 5 JEDE MENGE INFOS...

## i-CYBIE AKTIVIEREN

Sobald du die Batterie aufgeladen und eingelegt hast und du siehst, dass i-Cybie's Augen grün leuchten, drückst du auf die Kopftaste um ihn zu aktivieren. Bevor i-Cybie zum Spielen bereit ist, führt er einen kurzen Funktionstest durch. Das sieht ungefähr so aus wie du, wenn du dich morgens nach dem Wecken dehnt und streckst! Wenn i-Cybie aufwacht, leuchten seine Augen grün, er nickt mit dem Kopf, wedelt mit dem Schwanz und begrüßt dich mit einem kurzen Bellen. Sobald der interne Funktionstest beendet ist, ist i-Cybie bereit, deine Welt zu erobern!

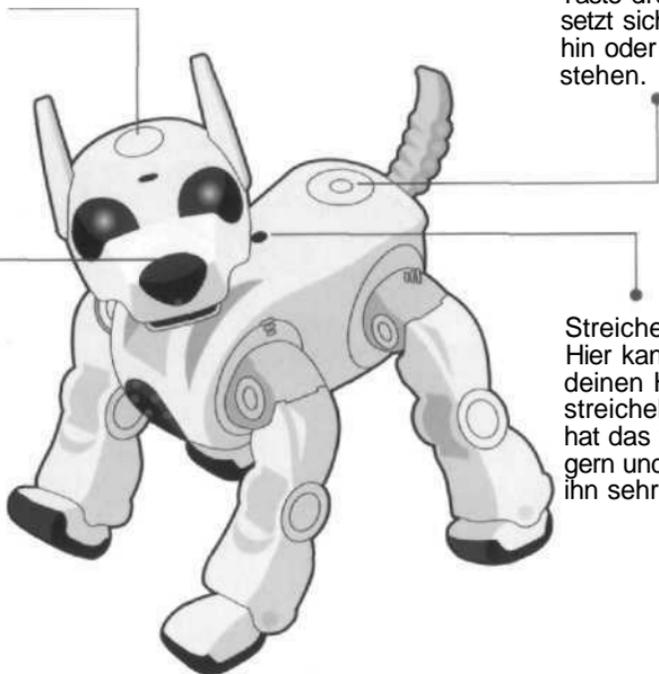


*i-Cybie ist ein modernes, elektro-  
mechanisches Roboterspielzeug.  
Die mechanischen Geräusche, die  
du während seiner Bewegungen  
hörst, sind völlig normal.*

## i-CYBIE'S TASTEN

**Kopftaste:** Wenn du diese Taste drückst, weiß i-Cybie, dass er dir zuhören soll und er bleibt stehen. Drückst du die Taste mehrmals, wird i-Cybie für kurze Zeit besonders fröhlich!

**Nasentaste:** Damit schimpfst du i-Cybie aus. Wenn du die Taste mehrmals drückst, wird er ganz traurig und vielleicht muss er sogar das Bein heben.



**Rückentaste:** Wenn du diese Taste drückst, setzt sich i-Cybie hin oder er bleibt stehen.

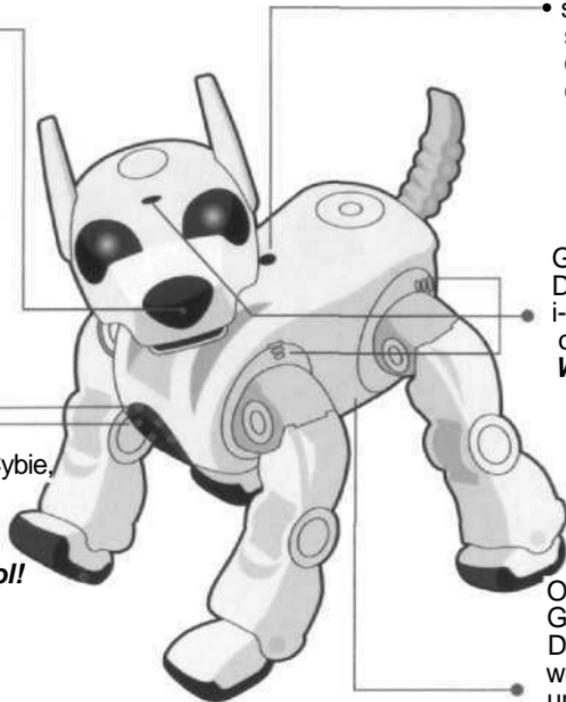
**Streichelsensor:** Hier kannst du deinen Hund streicheln. i-Cybie hat das wirklich gern und es macht ihn sehr glücklich!

## i-CYBIE'S SENSOREN

Bewegungssensor  
Damit wird  
i-Cybie zu deinem  
Wachhund. **Grrr!**

Hindernissensor:  
Dadurch läuft  
i-Cybie nicht  
gegen Möbel  
und andere  
Gegenstände,  
**Autsch!**

IR-Kommunikator:  
Dadurch kann dein i-Cybie,  
mit anderen i-Cybies  
oder mit anderen  
Robo-Chi-Spieltieren  
interagieren. **Wie Cool!**



Streichelsensor:  
Hier kannst du  
deinen Hund  
streicheln. Du  
solltest ihn möglichst  
oft streicheln, damit  
er glücklich bleibt!  
**Ohh...wie süß!**

Geräuschsensor:  
Dadurch reagiert  
i-Cybie auf Geräusch-  
oder Sprachbefehle.  
**Wie bitte?**

Orientierungs-/  
Gleichgewichtssensor:  
Dadurch merkt i-Cybie,  
wenn er um- oder her-  
untergefallen ist  
**Auweia!**

# GRUNDSÄTZLICHES

## Kapitel 6

Beim Spielen mit deinem neuen Gefährten gibt es vier verschiedene Arten der Kommunikation. Jede dieser vier Arten lässt dich die Hauptfunktionen von i-Cybie steuern, und du kannst selbst entscheiden, wie du mit i-Cybie spielen möchtest. Wenn i-Cybie durch dein Zimmer streift, helfen ihm seine Sensoren dabei, keine Probleme zu bekommen. Aber wie jedes Haustier wird auch i-Cybie hin und wieder in Schwierigkeiten geraten. Wenn dies passiert, braucht er deine Hilfe. (Im Falle von Funktionsstörungen beachtest du bitte das Kapitel "Fehlerbehebung" ab Seite 43.)

Wenn i-Cybie mit dir spielt



i-Cybies  
Tasten



IR-Fern-  
Steuerung



Klatsch-  
Befehle



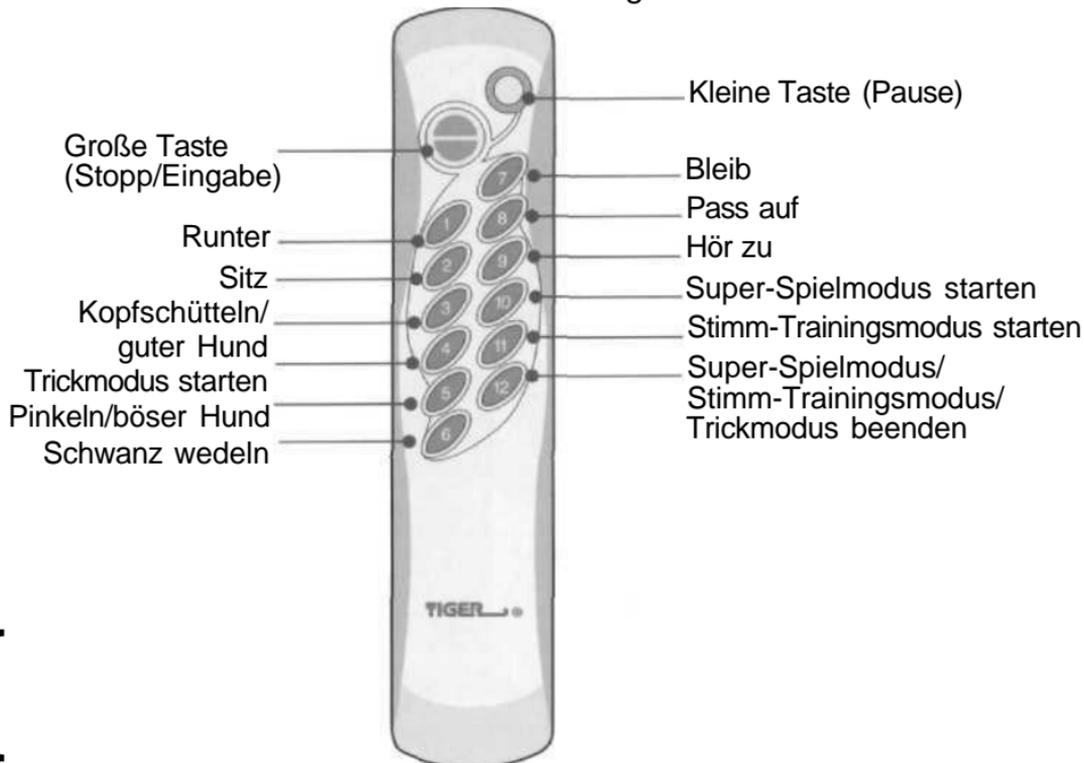
Sprach-  
Befehle

Bei dir **zuhause**



# DIE FERNSTEUERUNG

Dein i-Cybie bringt eine Fernsteuerung mit! Über diese Fernsteuerung kannst du mit i-Cybie spielen. Die folgende Abbildung zeigt dir die verschiedenen Tasten der Fernsteuerung und was sie tun:

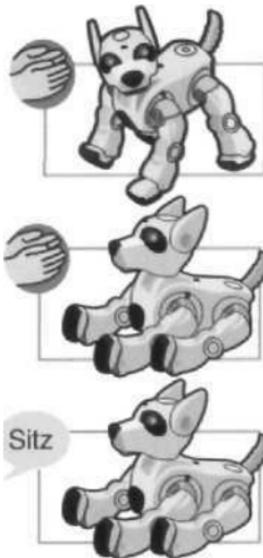


# GERÄUSCHBEFEHLE

Es gibt zwei Arten von Geräuschbefehlen, auf die i-Cybie reagieren kann: **Klatschbefehle** und **Sprachbefehle**.

- **KOMM HER**; Wenn sich i-Cybie gerade nicht bewegt oder nicht im "Zuhören"-Modus ist, reagiert er auf deinen "Komm her"-Befehl. Er dreht dann seinen Kopf in die Richtung, aus der das Händeklatschen kam und läuft darauf zu. Mit dieser Funktion kannst du ihn auch in eine bestimmte Richtung lenken.
- **KLATSCH**-Befehle: Wenn sich i-Cybie im Zuhören-Modus befindet (siehe Seite 17), dann kannst du ihn mit einer bestimmten Klatsch-Sequenz zu verschiedenen Aktionen bringen. Wenn du z.B. zweimal in die Hände klatschst, macht i-Cybie **Sitz**. In Kapitel 7 ab Seite 27 findest du 16 verschiedene Klatsch-Befehle.
- **SPRACH**-Befehle: Wenn sich i-Cybie im Zuhören-Modus befindet, kannst du über die Sprachbefehle tatsächlich mit deinem i-Cybie sprechen! Ein Beispiel für einen Sprachbefehl wäre, wenn du deinem i-Cybie befehlst, Sitz zu machen. In Kapitel 7 ab Seite 27 findest du 8 verschiedene Sprachbefehle.

Bevor i-Cybie zu dir gekommen ist, wurde ihm beigebracht, sowohl auf den KOMM HER- als auch auf die Klatschbefehle zu reagieren. Du kannst dir aussuchen, ob du mit i-Cybie über Klatsch- oder über Sprachbefehle spielen und kommunizieren möchtest.



*Hinweis: Die Sprachbefehle funktionieren am besten in einem sehr stillen Raum ohne Nebengeräusche (z.B. Musik). Die Klatschbefehle funktionieren auch in etwas lautereren Räumen.*

## Damit i-Cybie auf Geräuschbefehle hört

Wenn sich i-Cybie gerade nicht bewegt und du ihm Geräuschbefehle geben möchtest, drückst du seine Kopftaste und hältst sie 3 Sekunden lang gedrückt. i-Cybie wechselt dann in den Zuhören-Modus und seine Augen leuchten ORANGE. Dadurch weißt du, dass er jetzt auf einen Befehl von dir wartet. Es gibt 8 Grundbefehle, die du i-Cybie entweder mit deiner Stimme oder durch Händeklatschen geben kannst.



Wenn du mit i-Cybie im Trickmodus spielst (siehe Seite 31), wechselt der Hund jedesmal, nachdem ein Befehl beendet wurde, automatisch in den Zuhören-Modus. i-Cybie wird es dir zeigen, wenn er den Befehl nicht deutlich genug hört um ihn verstehen zu können. Er schüttelt dann den Kopf und seine Augen leuchten **rot**. Danach kehrt er in den Zuhören-Modus zurück und seine Augen sind wieder **orange**. Achte darauf, dass seine beiden Augen **orange** leuchten, bevor du ihm einen weiteren Geräuschbefehl gibst.

## So gibst du Klatschbefehle

Hier erfährst du, wie du die Symbole für die Klatschbefehle zu verstehen hast.

- Das Sternchensymbol \* steht für 1 x Händeklatschen oder 1 Geräusch. Also bedeutet \*\* = 2 x Händeklatschen.
- Der Schrägstrich / steht für eine Pause, die du zwischen dem Händeklatschen machen musst.
- Also: \* \* / \* bedeutet klatschen, klatschen, Pause, klatschen.



Nach deinem Klatschbefehl reagiert i-Cybie, indem er ein paar Mal kurz bellt. Damit weisst du, dass er dich verstanden hat.

## SPRACHBEFEHLE

### Damit i-Cybie auf Sprachbefehle hört

Um den Spracherkennungsmodus zu starten, hältst du die Fernsteuerung nahe an i-Cybie's Brust und drückst die Tasten 10 und 7 und danach die große Taste.

i-Cybie kann nur auf die Sprachbefehle der Person reagieren, die ihn trainiert hat. Wenn jemand anderes mit deinem i-Cybie sprechen möchte, muss er zunächst in den Super-Spielmodus zurückkehren, die alte Stimme löschen und i-Cybie auf seine eigene Stimme trainieren. Dafür müssen diese Tasten auf der Fernsteuerung gedrückt werden: 10, 9, große Taste, 9 und noch einmal die große Taste. "

Sobald du i-Cybie in den Spracherkennungsmodus gebracht hast, musst du ihm deine Sprachbefehle beibringen.

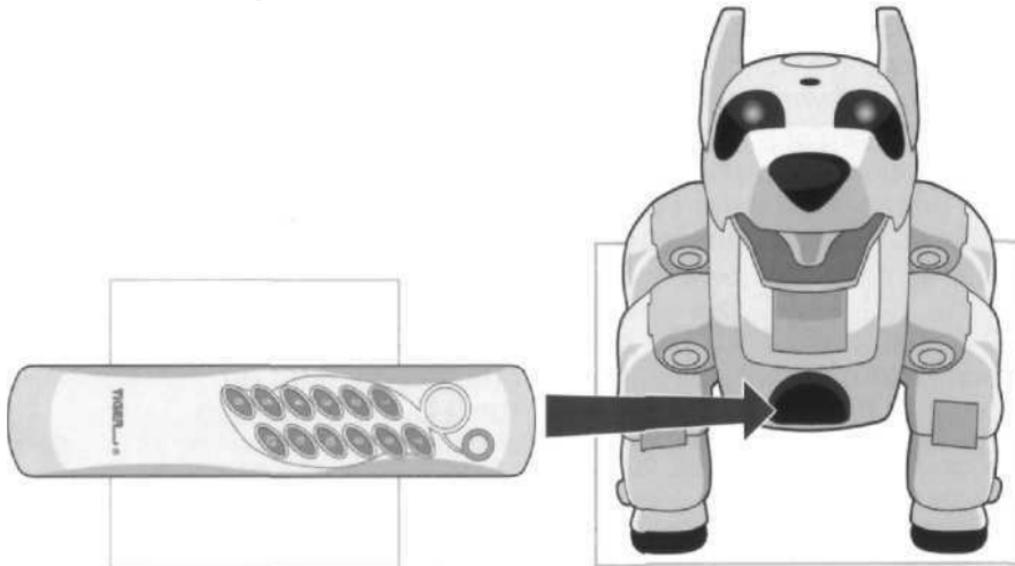


Jedesmal, wenn du auf der Fernsteuerung eine Taste drückst, hörst du ein kurzes "Piep". Wenn ein Code richtig eingegeben wurde, reagiert i-Cybie mit einem kurzen Bellen.

## Damit i-Cybie deine Stimme erkennt

Um i-Cybie beizubringen, dass er auf deine Sprachbefehle reagiert, benötigst du die Fernsteuerung.

Habe etwas Geduld, sprich sehr deutlich (aber nicht zu leise) und schreibe dir die Befehle auf, die du i-Cybie beibringst. Du solltest nicht vergessen, was du i-Cybie sagen möchtest!!!



1. Drücke auf der Fernsteuerung die Taste 11, um den Sprachtrainingsmodus zu starten. An i-Cybie's Augen erkennst du, ob er bereit ist (linkes Auge grün). Denke daran, die Fernsteuerung immer auf i-Cybie's Brust zu richten.



2. Drücke auf der Fernsteuerung die Taste der Aktion, zu der du den Sprachbefehl speichern möchtest und warte darauf, dass beide Augen orange leuchten. Sobald die Augen orange sind, sagst du deinen Befehl einmal ganz deutlich und wartest, bis sich die Farbe der Augen ändert.\* Es gibt 8 verschiedene Aktionen, für die du nun jeweils einen Sprachbefehl in i-Cybie speichern musst. Die Tasten 1 bis 8 der Fernsteuerung sind jeweils einer anderen Aktion zugewiesen (siehe Seite 23). Diese 8 Befehle musst du jeweils einzeln programmieren. Die Worte, auf die i-Cybie später reagieren soll, kannst du dir selbst ausdenken. Du kannst entweder die Befehle verwenden, die wir auf Seite 23 vorschlagen, oder du überlegst dir etwas ganz anderes. Aber i-Cybie's Reaktion auf den jeweiligen Sprachbefehl ist immer gleich.



\*Wiederhole noch einmal die Sequenz.  
Lese bitte hierzu auch den Text in der  
Sprechblase auf Seite 22 (unten).



3. Nachdem das System den Sprachbefehl gehört hat, wird er abgespeichert. Wenn alles okay ist, leuchten beide Augen grün. Falls dabei etwas schief ging, leuchtet ein Auge rot und das andere grün.



4. Für die Programmierung des nächsten Sprachbefehls drückst du die nächste Taste und wiederholst die Schritte 2 und 3.

**Jede Taste von 1 bis 8 muss für die Spracherkennung programmiert werden, damit es funktioniert.**



5. Um das Sprachtraining zu beenden, drückst du auf der Fernsteuerung die Taste 12.



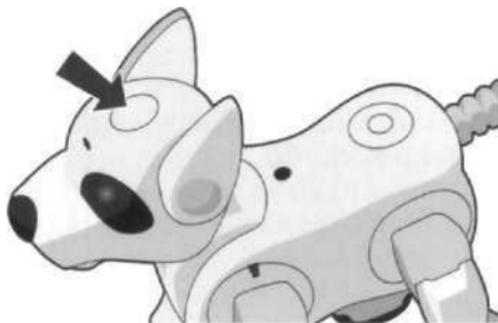
*Jeder Sprachbefehl muss zweimal programmiert werden, damit er richtig funktioniert. Beim ersten Mal wird iCybie eine Fehlfunktion anzeigen (ein Auge rot, ein Auge grün), wodurch er dir sagt, dass er mehr Training braucht. Wenn auch nach dem zweiten Versuch nicht beide Augen grün sind, probierst du es noch einmal und achtest diesmal besonders darauf etwas lauter und deutlicher zu sprechen. Außerdem sollte es keine störenden Hintergrundgeräusche während des Trainings geben. Nachdem alle 8 Sprachbefehle programmiert wurden, bellt iCybie kurz auf um dich wissen zu lassen, dass das Training erfolgreich war.*

Taste der Fernsteuerung	Sprachbefehl	i-Cybie's Reaktion
<b>1</b>	Runter	Beugt den Oberkörper herab
<b>2</b>	Sitz	Setzt sich hin
<b>3</b>	Guter Hund	Kopf nickt auf und ab
<b>4</b>	Trick	Macht einen Liegestütz und beginnt dann den Trickmodus
<b>5</b>	Böser Hund	Hebt das Bein und "pinkelt"
<b>6</b>	i-Cybie (oder ein anderer Name)	Wedelt mit dem Schwanz
<b>7</b>	Bleib	Steht neutral und beginnt dann den Bleib-Modus
<b>8</b>	Pass auf	Ist aufmerksam und beginnt dann den Wachhund-Modus

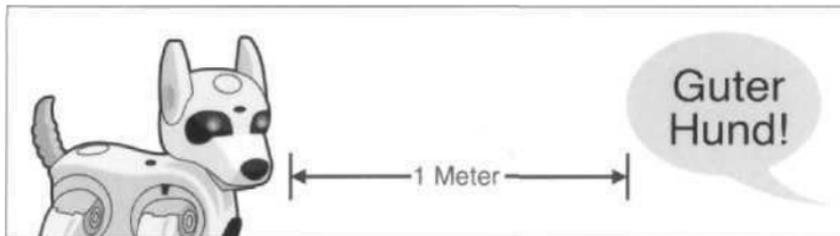
## Einen Sprachbefehl ausführen

Da du deinen i-Cybie darauf trainiert hast, auf deine Sprachbefehle zu reagieren, musst du noch einiges bedenken:

1. i-Cybie muss einem Sprachbefehl zuhören, damit er ihn ausführen kann. Damit i-Cybie wirklich zuhört, drückst du die Kopftaste und hältst sie 3 Sekunden lang gedrückt. i-Cybie's Augen leuchten dann orange auf, wodurch du weißt, dass er im Zuhören-Modus ist.



2. Sobald dir i-Cybie aufmerksam zuhört, sagst du ihm deutlich den Sprachbefehl. Der Abstand zwischen dir und i-Cybie sollte dabei ca. zwischen 30 cm und 1 Meter betragen.



3. Es ist wichtig, dass eure Spielumgebung dabei relativ ruhig ist (z.B. sollte keine Musik im Hintergrund gespielt werden). Wenn du versuchst, i-Cybie in einem lauten Raum einen Sprachbefehl zu geben, kann er dich nicht gut hören und wird daher nicht auf den Befehl reagieren. Beschäftige dich einfach eine Weile mit deinem i-Cybie, dann wirst du lernen, wo und wie du ihm die Sprachbefehle am besten gibst, damit er richtig reagiert.
4. Wenn i-Cybie deinen Sprachbefehl nicht versteht, schüttelt er seinen Kopf, als ob er "nein" sagen würde.



## "Wichtiger Hinweis\*\*

Wenn du i-Cybie noch einmal auf deine Stimme trainieren möchtest, musst du zuerst die vorher programmierten Sprachbefehle löschen. Dies kann nur im Super-Spielmodus mit dem Code 99 gemacht werden.

Und das geht so: Drücke auf der Fernsteuerung die Taste 10, Taste 9, große Taste, Taste 9 und noch einmal die große Taste.

Hinweis: Jedesmal, nachdem du eine Taste gedrückt hast, hörst du ein kurzes "Piep".

Wenn du die Tasten richtig gedrückt hast, bellt i-Cybie kurz auf.

Die Sprachbefehle, die du i-Cybie beigebracht hast, wird er nicht wieder vergessen, bis du wieder (wie oben beschrieben) in den Super-Spielmodus wechselst und seinen Speicher löschst (dies gilt sogar, wenn du ihn neueinstellst (Reset) oder ausschaltest).



## Kapitel 7 JETZT WIRD ENDLICH GESPIELT!

Wenn du eine der nachfolgenden Aktionen durch Sprachbefehle ausführen möchtest, **muss** i-Cybie im Zuhören-Modus sein. Drücke 3 Sekunden lang seine Kopftaste, und i-Cybie wechselt in den Zuhören-Modus, was du an seinen orange-farbenen Augen erkennst. Nun wartet i-Cybie auf deinen Sprachbefehl



Wenn i-Cybie seine kleinen Kunststückchen vorführt, ist er so eifrig dabei, dass er seine Umgebung nicht mehr richtig wahrnimmt. Vielleicht stößt er ja irgendwo an oder hängt fest. Wenn i-Cybie auf diese Art in Schwierigkeiten ist, blinken seine Augen abwechselnd rot und grün. Versuche in diesem Fall zuerst, i-Cybie aus seiner Klemme zu befreien, wenn er sich z.B. in Kleidungsstücken verfangen hat oder ein Problem mit einem anderen Gegenstand hat. Warte einige Sekunden ab, nachdem du ihn befreit hast, dann beruhigt er sich und spielt automatisch weiter.

Bei den nachfolgend aufgeführten Aktionen findest du zuerst die Taste bzw. den Sensor, den du an i-Cybie's Körper aktivieren musst, danach folgt die Klatsch-Sequenz, dann der Sprachbefehl und zuletzt die Nummer der Taste auf der Fernsteuerung.

**R U N T E R :** Durch diese Befehle beugt i-Cybie den Oberkörper herunter:

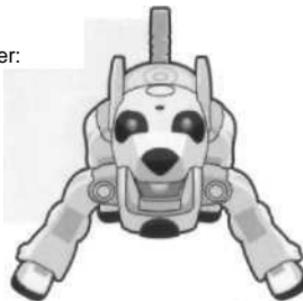


keine

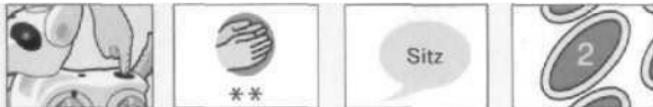
1 x  
klatschen

"Runter!"

Taste 1



**S I T Z :** Durch diese Befehle setzt sich i-Cybie hin

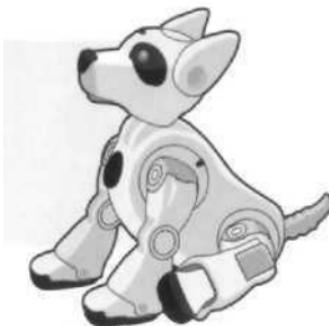


Rückentaste  
(kurz)

2 x  
klatschen

"Sitz!"

Taste 2



**GUTER HUND :** Diese Befehle belohnen i-Cybie und machen ihn glücklich:



Kopftaste  
(kurz)



3x  
klatschen



"Guter  
Hund!"



Taste 3



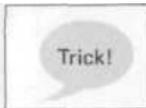
**TRICK!** Dadurch weiß i-Cybie, dass er ein Kunststück vorführen soll. Durch die nachfolgenden Befehle macht i-Cybie zuerst Liegestützen, wechelt dann in den Zuhören-Modus und ist für die nächsten Befehle bereit (siehe Trickmodus auf Seite 31).



keine



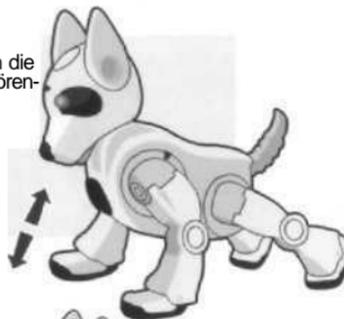
4x  
klatschen



"Trick!"



Taste 4



**BÖSER HUND :** Durch diese Befehle weiß i-Cybie, dass er etwas falsch gemacht hat:



Nasentaste



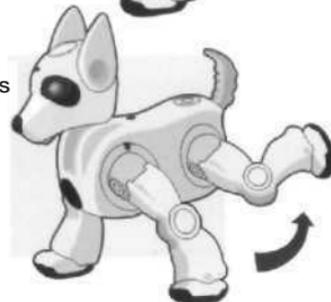
klatschen/  
Pause/  
klatschen



"Böser  
Hund!"



Taste 5



**I-CYBIE**: Dadurch weiß i-Cybie, dass du seinen Namen rufst und er wedelt mit dem Schwanz. Du kannst natürlich auch einen anderen Namen programmieren.



Streichel-  
sensor

klatschen/  
Pause/  
2 x klatschen

"i-Cybie!"

Taste 6



**BLEIB**: Durch diese Befehle weiß i-Cybie, dass er stehen bleiben soll:



Rückentaste

klatschen/  
Pause/  
3 x klatschen

"Bleib!"

Taste 7



**PASSAUFG**: Als Wachhund erkennt i-Cybie jede Bewegung, die sich vor ihm abspielt. Durch diese Befehle passt i-Cybie auf und wird zum Wachhund:



keine

klatschen/  
Pause/  
4 x klatschen

"Passauf!"

Taste 8



## TRICKMODUS

Wenn du i-Cybie in den Trickmodus wechseln lässt, kann er verschiedene Kunststückchen zeigen. Damit i-Cybie in den Trickmodus wechselt, klatschst du entweder 4 x in die Hände, du sagst im Sprachmodus den Befehl "Trick" oder du drückst die Taste 4 auf der Fernsteuerung. Im Trickmodus macht i-Cybie (zum Aufwärmen) erst mal ein paar Liegestützen und geht dann in den Zuhören-Modus.

\*Hinweis: Im Trickmodus kannst du die Befehle nur über die Klatsch-Sequenzen geben. Wenn du i-Cybie sagst in den Trickmodus zu gehen, dann wechselt der Hund automatisch in den Zuhören-Modus, und zwar jedesmal, nachdem ein Befehl ausgeführt wurde. Wenn i-Cybie den Befehl nicht richtig hören kann, schüttelt er den Kopf und seine Augen leuchten rot. Danach geht i-Cybie wieder in den Zuhören-Modus und beide Augen sind orange. Achte darauf, dass beide Augen orange sind, bevor du i-Cybie einen anderen Befehl gibst.

Beende den Trickmodus, indem du entweder die Taste 12 drückst, indem du 30 Sekunden lang nicht in die Hände klatschst oder indem du die Rückentaste drückst.

Ohr kratzen



2x  
klatschen



Tanzen



3x  
klatschen



## Rötchen geben



4 x  
klatschen



## Männchen machen



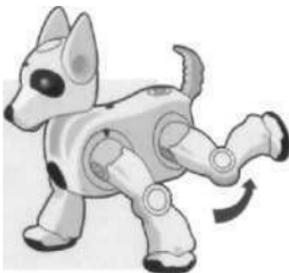
2 x klatschen/  
Pause/  
1 x klatschen



## Pinkeln



2 x klatschen/  
Pause/  
2 x klatschen



## Schwanz wedeln



2 x klatschen/  
Pause/  
3 x klatschen



## Kopfstand



2 x klatschen/  
Pause/  
4 x klatschen



## Trickmodus beenden



3 x klatschen/  
Pause/  
2 x klatschen



### i-CYBIES PERSÖNLICHKEIT

Genau wie ein echter Hund hat es i-Cybie schrecklich gern, wenn er gestreichelt wird und wenn du mit ihm spielst. Aber denke immer daran, dass i-Cybie "nur" ein Roboterhund ist - darum musst du ihn nicht füttern oder hinter ihm her putzen!

i-Cybie zu versorgen ist wirklich einfach. Alles was du tun musst, ist mit dem Hund spielen! i-Cybie hat es ganz besonders gern, wenn du seinen Kopf tätschelst. Außerdem führt er gerne seine Kunststücke vor und reagiert auf deine Befehle.

Wenn du mit i-Cybie nicht spielst, geht er alleine auf Tour und erkundet seine Umgebung. Manchmal läuft er einfach ein wenig herum und sucht nach jemandem, der sich mit ihm beschäftigt.

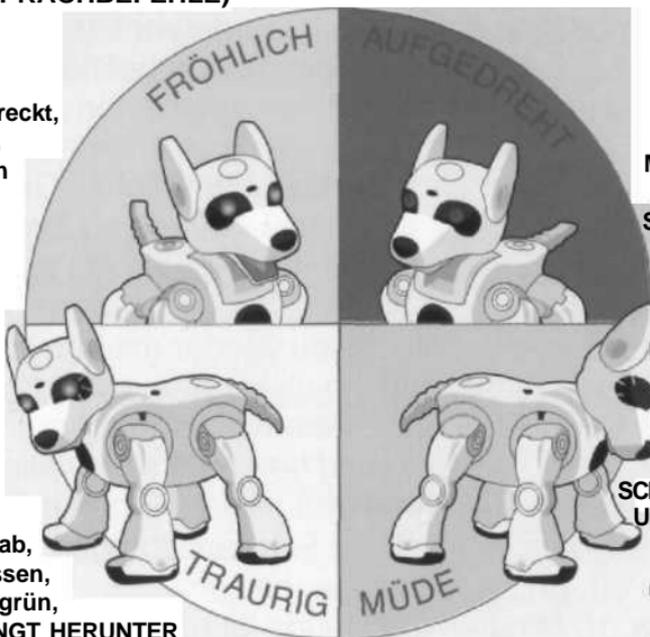
Solltest du für eine Weile nicht mehr mit i-Cybie spielen, dann ist er so eingestellt, dass sich seine Programme abschalten und er schläft ein.

**NORMALE INTERAKTION  
(KLATSCH-/SPRACHBEFEHLE)**

**IN EINEM LAUTEN ENGEN ZIMMER**

**AUSSEHEN**

Kopf hochgestreckt,  
Mund geöffnet,  
Augen leuchten  
grün  
**SCHWANZ  
WEDELT**



**AUSSEHEN**  
Kopf geradeaus,  
Mund geschlossen,  
Augen leuchten rot  
**SCHWANZ GERADE  
AUSGESTRECKT**

**AUSSEHEN**

Kopf hängt herab,  
Mund geschlossen,  
Augen blinken grün,  
**SCHWANZ HÄNGT HER-  
UNTER**

**AUSSEHEN**  
Kopf hängt her-  
ab, Mund ge-  
schlossen, Augen  
dunkel (blinken  
manchmal grün)  
**SCHWANZ HÄNGT HER-  
UNTER**

**IN EINEM DUNKLEN, RUHIGEN ZIMMER**

**KRANK**

Kopf geradeaus, Mund geschlossen,  
ein Auge grün, ein Auge rot

i-Cybie's Stimmungen

## **i-CYBIE'S GEFÜHLSWELT**

i-Cybie hat vier Hauptemotionen, die während dem Spielen deutlich werden. Diese Emotionen sind fröhlich, aufgedreht, traurig und müde. Je nach Umgebung, in der sich i-Cybie gerade befindet, können sich diese Gefühle ändern. Wenn du mit ihm spielst, ihn streichelst und mit ihm sprichst, wird der Hund fröhlich. Dies erkennst du daran, dass er mit dem Schwanz wedelt und ein glückliches Gesicht macht. Lässt du i-Cybie allerdings allein in einem zu engen Zimmer (in dem er sich nicht frei bewegen kann), dann wird er leicht aufgedreht. Er hält seinen Schwanz steif ausgestreckt, reibt mit dem Bauch über den Boden, winselt und bettelt, bis du wieder mit ihm spielst. Traurig wird er, wenn du dich um ihn überhaupt nicht kümmerst oder ihn z.B. in einen Schrank sperrst. Sein Kopf hängt herunter, er hört deinen Befehlen nicht richtig zu und benimmt sich vielleicht sogar schlecht, indem er das Bein hebt und pinkelt. Einen müden i-Cybie erkennst du daran, dass er Kopf und Schwanz hängen lässt. Er gähnt und streckt sich oft, und er schläft lange.

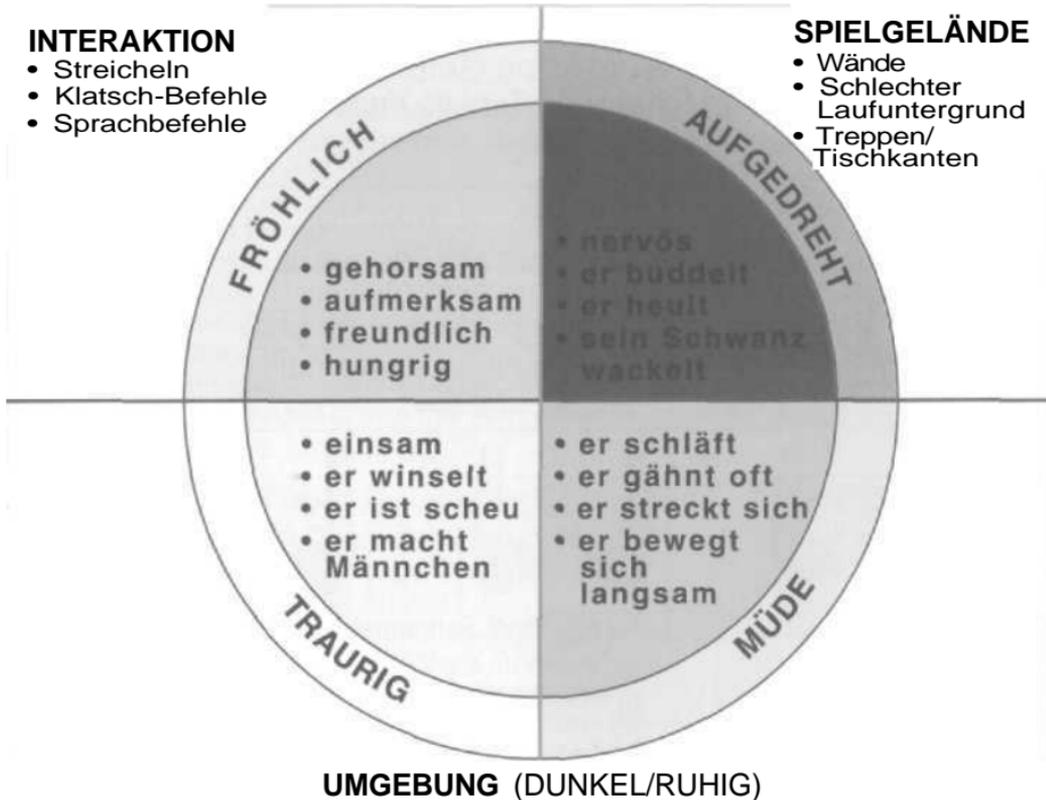
Wenn i-Cybie ca. 10 Minuten lang müde ist bzw. fünfmal eine Schlaf-Animation mit Schnarchgeräuschen zeigt, schläft er ganz tief ein. Um ihn aus diesem Tiefschlaf zu wecken, musst du seine Kopftaste drücken.

## INTERAKTION

- Streicheln
- Klatsch-Befehle
- Sprachbefehle

## SPIELGELÄNDE

- Wände
- Schlechter Laufuntergrund
- Treppen/Tischkanten

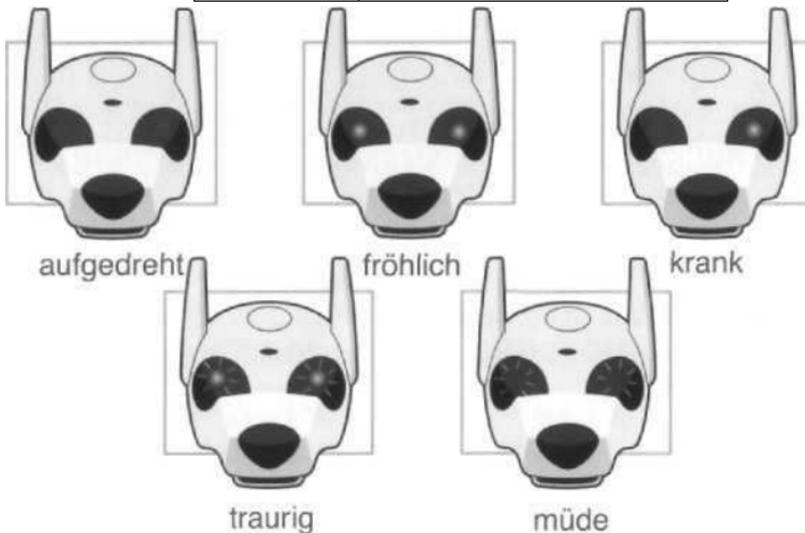


i-Cybie's Verhaltensmuster

## DIE UNTERSCHIEDLICHEN AUGENFARBEN

i-Cybie drückt unter anderem seine Gefühle durch die Farbe seiner Augen aus. In der nachfolgenden Tabelle findest du eine Aufstellung der verschiedenen Möglichkeiten.

Stimmung	Augen
aufgedreht	beide Augen rot
fröhlich	beide Augen grün
krank	ein Auge rot / ein Auge grün
traurig	beide Augen blinken grün
müde	beide Augen blinken manchmal grün auf



## DIE i-CYBIE-SHOW

Lass doch deinen i-Cybie mal so richtig Gas geben, damit er zeigen kann, was er alles drauf hat. Dafür muss er erst in den Super-Spielmodus (Taste 10 auf der Fernsteuerung) wechseln. Es gibt drei Tricks, die i-Cybie im Super-Spielmodus vorführen kann. Wenn sich i-Cybie gerade nicht bewegt und aufmerksam ist (vielleicht musst du einmal seine Kopftaste drücken - und bitte habe etwas Geduld), hältst du die Fernsteuerung vor seine Brust. Drücke die Taste 10, wobei du ein "Piep" hören solltest. Nach dem "Piep" drückst du auf der Fernsteuerung die Taste des Tricks, den i-Cybie vorführen soll, und danach die große Taste. Nach jedem Tastendruck solltest du wieder ein "Piep" hören. Nun zeigt dir i-Cybie seine Show. Um die verschiedenen Shows zu starten, drückst du zuerst auf der Fernsteuerung die Taste 10, danach den Code der Show (siehe nachfolgende Aufstellung) und dann die große Taste. Und los geht's:

10 - 1 - große Taste: "Die Welt von i-Cybie"

10 - 2 - große Taste: "i-Cybie der Große"

10 - 3 - große Taste: "i-Cybie geht spazieren"

10 - 4 - große Taste: Leise an/aus

10 - 5 - große Taste: Automatisches Zuhören an

10 - 6 - große Taste: Automatisches Zuhören aus

10 - 7 - große Taste: Sprachbefehl verwenden

10 - 8 - große Taste: Geräuschbefehl verwenden

10 - 9 - große Taste - 1 - große Taste: Vorwärts laufen

10 - 9 - große Taste - 2 - große Taste: Nach links gehen

10 - 9 - große Taste - 3 - große Taste: Nach rechts gehen

10 - 9 - große Taste - 4 - große Taste: Laufen - stehen - laufen

10 - 9 - große Taste - 5 - große Taste: Kantenerkennung an

10 - 9 - große Taste - 6 - große Taste: Kantenerkennung aus

10 - 9 - große Taste - 9 - große Taste: Gespeicherte Sprachbefehle löschen

## Die Welt von i-Cybie



Taste 10

Taste 1

große Taste



## i-Cybie der Große



Taste 10

Taste 2

große Taste



## i-Cybie geht spazieren



Taste 10

Taste 3

große Taste

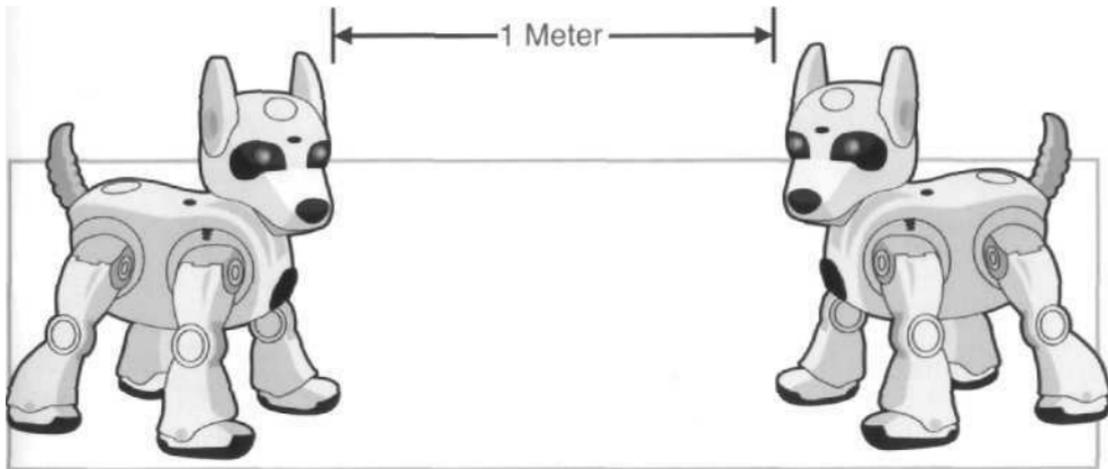


Um den Super-Spielmodus zu beenden, drückst du entweder auf i-Cybie's Rückentaste oder du drückst auf der Fernsteuerung die große Taste.

## KOMMUNIKATION MIT ANDEREN i-CYBIES (UND ALLEN ROBO-CHI-SPIELTIEREN)

i-Cybies sind gerne mit anderen i-Cybies zusammen. Wenn also deine Freunde auch einen i-Cybie haben, dann lade sie doch einmal ein, damit eure Hunde miteinander spielen können. Dafür müsst ihr die i-Cybies in einem Abstand von ca. 1 Meter so gegenüber aufstellen, dass sie sich ansehen. Wartet eine Weile ab, bis sie sich kennengelernt haben. Wenn sie nicht anfangen miteinander zu kommunizieren, dann stellt ihr sie noch einmal auf.

In dieser Abbildung siehst du, wo und wie die i-Cybies aufgestellt werden müssen, damit sie mit anderen i-Cybies oder Robo-Chi-Spieltieren kommunizieren können.



# Kapitel 0

# FEHLFUNKTIONEN

i-Cybie wurde so konstruiert, dass er stundenlangen Spielspaß bereitet. Wenn du mit ihm einmal Schwierigkeiten haben solltest, dann solltest du zuerst die nachfolgenden Seiten aufmerksam lesen und befolgen, bevor du dich an unseren Verbraucherservice wendest.

Uuuups!! Manchmal geht eben was schief und ich funktioniere nicht richtig. Probiere doch bitte, ob du mir helfen kannst...

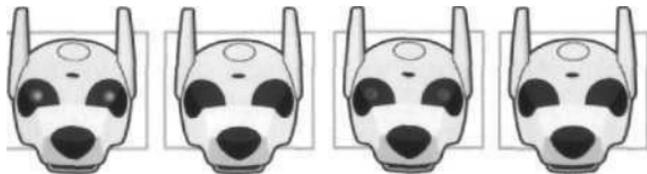


## RESET (Neueinstellung)

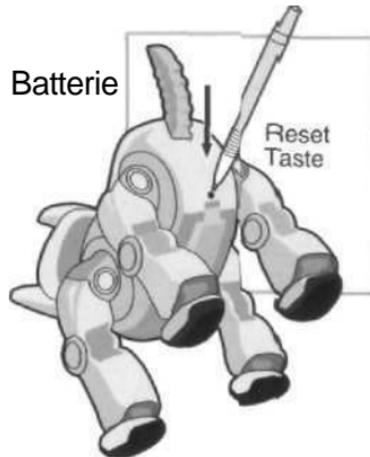
Wenn du das Gefühl hast, dass mit i-Cybie irgendetwas nicht stimmt, dann musst du ihn neu einstellen. Wenn du das tust, wird i-Cybie eine spezielle Testsequenz abspielen, mit der er den Fehler vielleicht selbst beheben kann. Wenn er damit fertig ist, ist er wieder bereit, mit dir zu spielen. Du solltest deinen i-Cybie **nur dann neu einstellen**, wenn es wirklich **nicht mehr anders geht!!!**

### So stellst du i-Cybie neu ein

Drücke die Reset-Taste **oder** nimm i-Cybie's Batterie heraus. i-Cybie's Augen sehen dann so aus:



Drücke danach die Kopftaste, um i-Cybie neu zu starten.



\*\*\*Wichtiger Hinweis\*\*\*

Nehme niemals die Computer-Einheit (i-Cybie's "Gehirn") heraus, wenn die Batterie noch angeschlossen ist!

## FEHLERBEHEBUNG

### 1. Problem:

i-Cybie reagiert nicht auf die Tasten.

Lösung:

A. i-Cybie könnte gerade schlafen. Drücke 5 Sekunden lang die Kopftaste, damit er wieder aufwacht.

B. i-Cybie's Batterie muss wieder aufgeladen werden. Befolge die Anweisungen zum Aufladen der Batterie (Seite 7).

### 2. Problem:

i-Cybie reagiert nicht auf die Sprachbefehle.

Lösung:

Entweder hat er gerade nicht richtig zugehört *oder* es gibt zu viele Hintergrundgeräusche, die i-Cybie vom Zuhören ablenken. Bitte lese das Kapitel über die Sprachbefehle um sicherzustellen, dass i-Cybie zuhört.

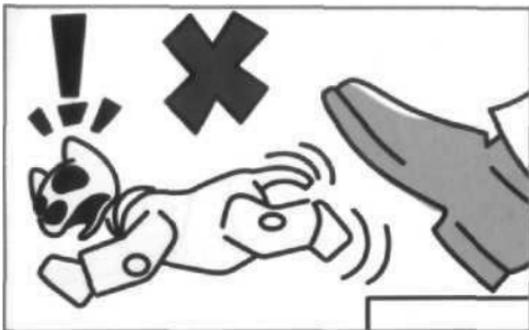
### 3. Problem:

Wenn i-Cybie's Beine blockiert sind, machen sie 3 Sekunden lang ein klickendes Geräusch.

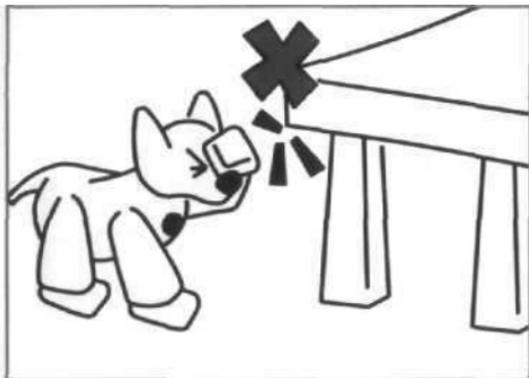
Lösung:

Wenn i-Cybie's Bein immer weiter klickt und er es nicht von alleine wieder richtig positionieren kann, drückst du die große Taste der Fernsteuerung, damit er zur Ruhe kommt. Bringe sein Bein in eine normale Haltung, stelle ihn neu ein (Reset) oder nehme die Batterie heraus.

Du solltest i-Cybie niemals mit Absicht schubsen, treten oder anders verletzen.



Dinge, die i-Cybie nicht leiden kann.



*\*\*\*Manchmal stosse ich gegen Gegenstände, die ich nicht sehen kann. Bitte hilf mir, indem du mich in eine andere Richtung drehst*

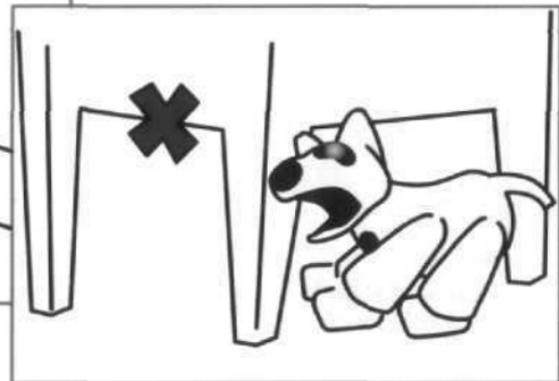
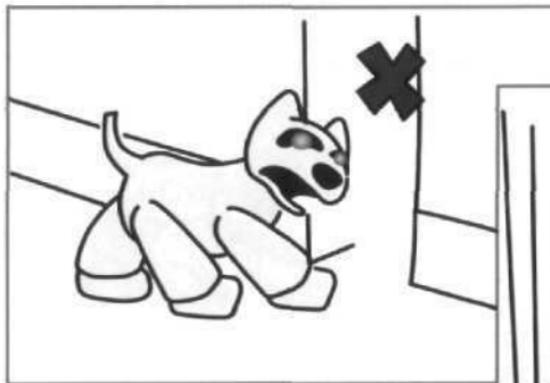
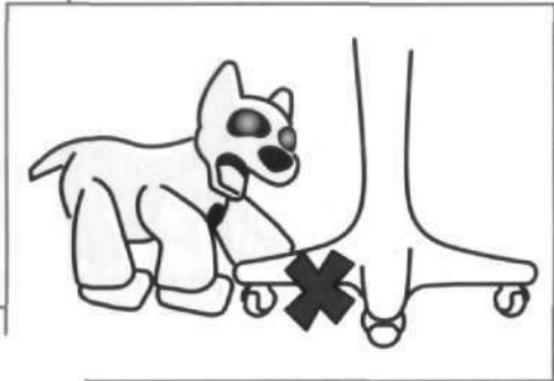
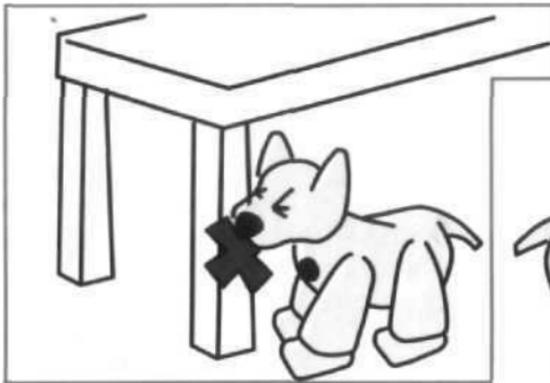
Wenn eines meiner Beine klemmt, dann hilf mir bitte, es wieder auszurichten oder drücke die Reset-Taste.



Noch mehr Dinge, die er nicht leiden kann.



... und noch mehr!





**TIGER**  
**ELECTRONICS**

©2001 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten.

®, TM & © 2001 Tiger Electronics. All rights reserved.

Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH,

Overweg29, D-59494 Soest, Tel. 02921 965343.

Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH,

Davidgasse 92-94, A-1100 Wien, Tel. 0049 2921 965343.

Vertrieb in der Schweiz durch / Distribue en Suisse par /

Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG,

Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon, Tel. 056 648 70 99.

Für Kinder unter 14 Jahren nicht geeignet. Färb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

Wir empfehlen Ihnen, die Firmeninformation zur späteren Verwendung aufzubewahren.

HERGESTELLT UND GEDRUCKT IN CHINA

70697004IW3TUG-2