

TOLPATSCH

Zieh ihn auf, und dann paß auf!

ZIEL DES SPIELS

Als erster seine Steinzeit-Familie in die sichere Höhle in der Spielbrettmittle geführt zu haben.

INHALT DES SPIELS

Spielbrett
Aufziehbarer Tolpatsch
20 Spielfiguren (je 5 in 4 Farben)
2 Würfel
Bogen mit Aufklebern

VORBEREITUNG DES SPIELS

1. Löst alle Aufkleber vorsichtig vom Bogen und bringt die jeweils beiden zusammenpassenden auf die beiden Seiten der farblich passenden Spielfiguren auf. Die Füße der Figur auf dem Aufkleber müssen zum Fuß der Spielfigur (die Seite mit dem doppelten Boden) zeigen (s.Abb. 1).



Abb. 1

2. Jeder Spieler wählt seine Farbe und stellt seine 5 Spielfiguren auf das farblich passende Startfeld des Spielbretts. Der Tolpatsch kommt neben das Spielbrett.

UND JETZT GEHT'S LOS:

1. Jeder Spieler würfelt einmal (beim Tolpatsch-Wurf noch einmal würfeln). Der höchste Wurf fängt an. Das Spiel geht dann im Uhrzeigersinn reihum weiter.
2. Wer an der Reihe ist, wirft beide Würfel und zieht seine Figuren entlang dem Spielpfad zur Spielfeldmitte über die bunten Fußabdrücke seiner Farbe.
3. Der Gesamtwert beider Würfel kann mit einer Figur gezogen werden, oder auf Figuren aufgeteilt: Eine Figur zieht dann den Wert des einen Würfels, eine andere den Wert des zweiten Würfels.
Beispiel: Der Spieler würfelt eine 4 und eine 2. Jetzt kann er entweder eine Figur um 6 Felder vorziehen oder eine um 4 und eine andere um 2 Felder.
4. Wenn der Tolpatsch gewürfelt wird:
Zeigt einer der Würfel den tolpathschen Dinosaurier, zieht der Spieler zunächst eine seiner Figuren um den Wert des zweiten Würfels, und dann zieht er den Tolpatsch auf (aber nur etwa 3-4 Umdrehungen, weil der sonst geradewegs vom Spielbrett herunterläuft). Dabei hält er die beiden Räder an der Unterseite mit dem Daumen fest. Dann wird der Tolpatsch in der Mitte der Höhle abgesetzt, und schon tollt und patscht er tos. Sobald er auf dem Spielbrett zum Stehen kommt oder vom Spielfeld heruntergelaufen ist, wird er wieder neben das Spiel gestellt. Jede Spielfigur (von jedem Spieler!), die der tolpathsche Dinosaurier umgeworfen oder ganz von seinem Fußabdruck verschoben hat, muß zum Startfeld zurück. Damit ist der Durchgang beendet. Wird auf beiden Würfeln der Tolpatsch geworfen, wird er wie oben beschrieben, gestartet. Ist er zum Stillstand gekommen und das Spielfeld wieder aufgeräumt, wird er ein zweites Mal aufgezoogen und losgelassen. Erst danach ist der Durchgang abgeschlossen.

5. Säulen bilden

Hat ein Spieler auf seinem Startfeld keine Spielfiguren mehr stehen, dann darf er, wenn er mit einer Figur mit genauer Augenzahl auf einer anderen landet, eine Säule bilden (s.Abb.2). Säulen können zwei oder drei Spielsteine hoch sein und werden wie ein einzelner Spielstein gezogen. Wird ein Spielstein zum Start zurückgeschickt, muß eine Säule nicht aufgelöst werden. Aber der Spieler darf so lange keine neue bilden oder eine bestehende weiter aufstocken, bis sein Startfeld wieder frei ist, d.h. alte Spielfiguren wieder im Spiel sind.

6. Säulen auflösen

Wer eine Säule wieder auflösen möchte, braucht bloß die oberste Spielfigur (und evtl. danach die mittlere) nach dem Wurf wie üblich allein weiterzuziehen.



Abb. 2

GEWINNER DES SPIELS

Die Höhle ist das Ziel jeder Steinzeit-Familie. Sie braucht nicht mit genauer Augenzahl erreicht zu werden. Sobald eine Spielfigur die Höhle erreicht hat, wird sie vom Spielbrett heruntergenommen, weil sie jetzt in Sicherheit vor dem Tolpatsch ist. Gewinner des Spiels ist der Spieler, der als erster alle seine fünf Spielfiguren in die Höhle gebracht hat. Und schon kann ein neuer Ausflug zurück in die Steinzeit beginnen.