

SUPER SIMON electronic

Das elektronische Tempo-Spiel *um* Farb- und Tonfolgen!

Super Simon Ist die neue, noch stärkere Version des beliebten Familienspiels Simon. Dieses aufregende und schnelle Gedächtnisspiel fordert dich heraus, eine immer länger werdende Abfolge von Lichtern und Tönen zu sehen und zu wiederholen.

Das neue **Super Simon** kommt mit 6 aufregenden Spielen, 4 Schwierigkeitsstufen, Spiele für 1 bis 6 Spieler und coolen, digitalen Geräuscheffekten in 18 verschiedenen Tönen. Mit dem Super Sprachsystem ist es ganz einfach, ein Spiel auszuwählen und zu spielen!

Vorbereitung: Batterien einlegen und den Sticker **Super Simon** in die Mitte des Spielgerätes auf die pinkfarbene, runde Fläche kleben.

Und los geht's: Einschalten und Gas geben!

SPIELANLEITUNG

Die verschiedenen Tasten

ON/OFF - Schiebe diese Taste hin und her, um das Gerät ein- oder auszuschalten.

SOUND ON/OFF - Schiebe diese Taste hin und her, um die Toneffekte ein- oder auszuschalten

START - Mit dieser Taste beginnst du ein Spiel.

SAME GAME - Mit dieser Taste wiederholst du ein Spiel in der gleichen Abfolge.

LAST - Mit dieser Taste kannst du die letzte erfolgreiche Abfolge des vorhergegangenen Spiels wiederholen.

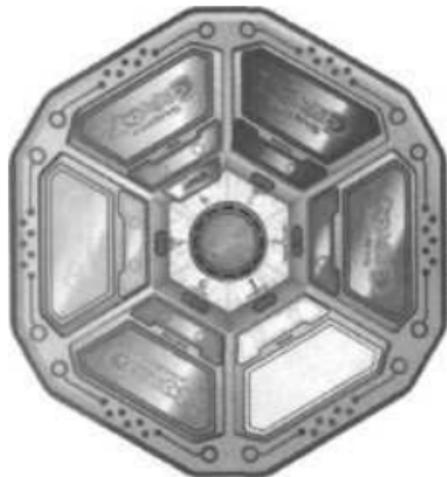
LONGEST - Drücke diese Taste und du spielst noch einmal die längste Sequenz, seit das Gerät zum ersten Mal gestartet oder neue Batterien eingelegt wurden.

Und los geht's!

Wenn **Super Simon** eingeschaltet ist, hörst du eine kurze Anfangsmelodie. Dann leiten dich die Super Sprachsequenzen durch die verschiedenen Spielmöglichkeiten.

Du wirst bemerken, dass sich unter jeder Taste eine Nummer verbirgt. Wähle ein Spiel, indem du die Taste drückst, die zu diesem Spiel gehört. Zum Beispiel möchtest du gerne ein Spiel für 3 Spieler auswählen.

Drücke also die Taste, unter der sich die Zahl 3 verbirgt, sobald dich das Super Sprachsystem dazu auffordert. Sobald das Spiel aktiviert ist, hörst du die folgende Aufforderung:



„**SELECT GAME!**“ (Wähle ein Spiel!): Mit **Super Simon** kannst du zwischen 6 aufregenden Spielen wählen. Drücke die Taste, die zu dem Spiel gehört, das du spielen möchtest.

Spiel 1 - Simon sagt: Im ersten Spiel folgst du einer länger werdenden Folge von Lichtern und Tönen.

Der Computer beginnt, indem er ein Licht aufleuchten lässt und dazu den passenden Ton spielt.

Nun musst du dieses Signal wiederholen. Der Computer wiederholt dieses Signal ebenfalls und fügt ein weiteres hinzu. Wieder musst du diese Signalfolge wiederholen. Das Spiel setzt sich auf diese Weise fort, bis du einen Fehler machst.

Wenn 2 oder mehr Spieler spielen, wechseln sie sich im Uhrzeigersinn ab. Sobald ein Spieler eine falsche Taste gedrückt hat, scheidet er aus dem Spiel aus und der nächste Spieler muss dieselbe Signalfolge wiederholen.

Das Spiel geht so lange weiter, bis alle Spieler bis auf einen ausgeschieden sind.

Der letzte, übrig gebliebene Spieler hat die Runde gewonnen!

Spiel 2 - Spieler hängt Signale an: Im zweiten Spiel gibt der Spieler die Signalfolge vor, die wiederholt werden soll. Der Spieler gibt das erste Signal, das vom Computer wiederholt wird. Danach drückt der Spieler wieder das erste Signal und fügt ein zweites hinzu. Auch danach wiederholt der Computer diese Signalfolge.

Dieser Ablauf setzt sich so lange fort, bis der Spieler eine falsche Taste drückt.

Wenn 2 oder mehr Spieler spielen, wechseln sie sich im Uhrzeigersinn ab. Sobald ein Spieler eine falsche Taste gedrückt hat, scheidet er aus dem Spiel aus und der nächste Spieler muss dieselbe Signalfolge wiederholen.

Das Spiel geht so lange weiter, bis alle Spieler bis auf einen ausgeschieden sind.

Der letzte, übrig gebliebene Spieler hat die Runde gewonnen!

Spiel 3 - Wähle deine Farbe: Das dritte Spiel wird mit 2 bis 6 Spielern gespielt.

Jeder Spieler wählt eine Farbe aus. Der Computer spielt dann eine Signalfolge (wie in Spiel 1), wobei immer ein neues Signal hinzugefügt wird, sobald die Signalfolge erfolgreich wiederholt wurde. Jeder Spieler muss seine eigene Taste zum passenden Zeitpunkt während der Signalfolge drücken. Wenn ein Spieler einen Fehler macht, scheidet er aus und eine neue Signalfolge beginnt, wobei dann nur die übrigen Farben in der Folge vorkommen (die Farben der Spieler, die noch mitspielen).

Spiel 4 - Im Dunkeln tappen: Das vierte Spiel ist praktisch ein „Anti“-Spiel. Der Spieler muss hier die Abfolge der Signale wiederholen, die NICHT AUFLEUCHTEN!

Der Computer beginnt, indem er 5 der 6 Tasten erleuchtet und den Ton der Taste spielt, die nicht erleuchtet wurde. Du musst nun genau die Taste drücken, die nicht aufgeleuchtet hat.

Der Computer wiederholt danach dasselbe Signal und fügt eines hinzu. Deine Aufgabe ist es, jeweils die Signalfolge mit den nicht erleuchteten Tasten zu wiederholen. Wenn 2 oder mehr Spieler spielen, wechseln sie sich im Uhrzeigersinn ab.

Sobald ein Spieler eine falsche Taste gedrückt hat, scheidet er aus dem Spiel aus und der nächste Spieler muss dieselbe Signalfolge wiederholen. Das Spiel geht so lange weiter, bis alle Spieler bis auf einen ausgeschieden sind. Der letzte, übriggebliebene Spieler hat die Runde gewonnen!

Spiel 5 - Suche die Signalfolge: Im fünften Spiel musst du eine geheime Signalfolge, die sich der Computer ausgedacht hat, innerhalb von 60 Sekunden herausfinden. Der Computer beginnt, indem er dir die erste Taste der Folge zeigt. Du musst dann versuchen, die nächste Taste der Folge zu finden, indem du sie einfach ausprobierst. Hast du die richtige Taste gefunden, hörst du den dazu gehörenden Ton. Wenn du mit der Taste falsch gelegen hast, hörst du einen Warnton. Danach musst du wieder von

vorne beginnen. Wiederhole wieder die erste Taste (die dir der Computer gezeigt hat) und füge eine andere Taste hinzu. Jedes Mal wenn du einen Fehler machst, musst du die Signalfolge wieder von vorn beginnen und versuchen, die nächste Taste zu finden.

In Spiel 5 hat die erste Schwierigkeitsstufe eine Folge von 6 Signalen, Stufe 2 eine Folge von 7 Signalen, Stufe 3 eine Folge von 8 Signalen und Stufe 4 eine Folge von 9 Signalen.

Spiel 6 - Simon sagt 2: Dieses Spiel funktioniert genau wie Spiel 1, nur dass der Computer nicht nur 1 Signal vorgibt, sondern jeweils gleich 2. So setzt sich die Folge immer um 2 weitere Signale fort. Wenn 2 oder mehr Spieler spielen, wechseln sie sich im Uhrzeigersinn ab. Sobald ein Spieler eine falsche Taste gedrückt hat, scheidet er aus dem Spiel aus und der nächste Spieler muss dieselbe Signalfolge wiederholen. Das Spiel geht so lange weiter, bis alle Spieler bis auf einen ausgeschieden sind. Der letzte, übrig gebliebene Spieler hat die Runde gewonnen!

SELECT PLAYERS!" (Wähle die Anzahl der Spieler!):

Die Spiele 1, 2, 4 und 6 können von 1 bis 6 Spielern gespielt werden. Spiel 3 ist zwar ebenfalls für mehrere Spieler, muss aber von mindestens 2 Spielern gespielt werden. Spiel 5 ist dagegen nur für 1 Spieler. Um die Anzahl der Spieler auszuwählen, drückst du die Taste, die der gewünschten Anzahl von Spielern entspricht.

Wenn du Spiel 3 gewählt hast (für mehrere Spieler), fordert dich der Computer auf:

„SELECT COLOUR!" (Wähle eine Farbe): Jeder Spieler muss eine Farbe aussuchen, die er dann zum passenden Zeitpunkt während der gespielten Signalfolge drücken muß.

„SELECT DIFFICULTY! (Wähle die Schwierigkeitsstufe): Jedes **Super Simon** Spiel hat vier Schwierigkeitsstufen zwischen denen Du wählen kannst.

Bei Spielen, die mit mehreren Spielern gespielt werden können, gibt der Computer automatisch die Stufe 4 vor.

Schwierigkeitsstufe 1: Du musst eine Folge von 10 Signalen schaffen, um das Spiel zu gewinnen.

Schwierigkeitsstufe 2: Du musst eine Folge von 20 Signalen schaffen, um das Spiel zu gewinnen.

Schwierigkeitsstufe 3: Du musst eine Folge von 30 Signalen schaffen, um das Spiel zu gewinnen.

Schwierigkeitsstufe 4: Du musst eine Folge von 40 Signalen schaffen, um das Spiel zu gewinnen.

Zusätzlich zu den verschiedenen Schwierigkeitsstufen spielt der Computer die Folge der gedrückten Tasten immer schneller, umso länger die Signalfolgen werden. Das passiert ganz automatisch, egal, ob ein oder mehrere Spieler teilnehmen.

„PRESS START TO PLAY!" (Drücke auf Start, um zu beginnen): Und genau dies musst Du tun, um ein Spiel zu starten - drücke auf die Taste **START**.

Wenn du deine Spieloptionen vor dem Start ändern möchtest, drückst du auf die Taste 1. So beginnst du ein neues Spiel und du kannst deine Optionen neu wählen.

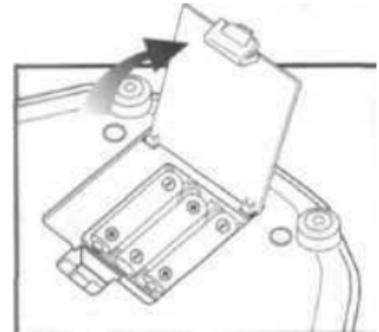
Batteriehinweise

Um die Batterien einzulegen, bittest du zunächst einen Erwachsenen dir dabei zu helfen. Öffne den Deckel des Batteriefachs (an der Unterseite des Geräts), indem Du auf den Deckel drückst und ihn nach oben schiebst. Setze danach 3 x LR6 (1,5V) Alkaline-Batterien ein und achte darauf, dass die + und - Pole mit den Markierungen im Batteriefach übereinstimmen. Danach befestigst du den Batteriedeckel wieder.

Um die ordnungsgemäße Funktion des Spielzeugs zu gewährleisten beachten Sie bitte die folgenden Hinweise:

- Neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
- Ungleiche Batterietypen (Alkaline-, Standard- (Zink-Kohle) oder wieder aufladbare Batterien) dürfen nicht zusammen verwendet werden.
- Die Batterien sind durch einen Erwachsenen einzulegen oder auszutauschen.
- Nur solche Batteriearten wieder aufladen, die dafür geeignet sind.
- Wieder aufladbare Batterien sind vor dem Aufladevorgang aus dem Spielzeug zu entnehmen.
- Das Wiederaufladen der Batterien sollte nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.

- Bitte nur die empfohlenen Batteriearten verwenden.
- Bitte die Batterien richtig herum einlegen und die + und - Polungszeichen beachten.
- Leere und verbrauchte Batterien sind aus dem Spielzeug zu entfernen.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.



Gedruckt in China

© 1999 Hasbro International Inc. Alle Rechte vorbehalten.

®, TM, & © 2001 Tiger Electronics UK Ltd. A division of Hasbro Inc. All Rights reserved
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest.
Tel. 02921 965343.

Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Davidgasse 92-94, A-1 100 Wien.
Tel. 0049 2921 965343

Vertrieb in der Schweiz durch Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon.
Tel. 056 648 70 99.

Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können -
Erstickengefahr! Färb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Wir empfehlen Ihnen,
unsere Firmeninformation zur späteren Verwendung aufzubewahren.

3 x AA / LR6 1,5V Batterien erforderlich (nicht enthalten).

