

SLOTTER



**DAS SPIEL, BEI DEM ES AUF DEN
RICHTIGEN DREH ANKOMMT!**

SPIELANLEITUNG

**Für 2-4 Spieler
ab 7 Jahre**

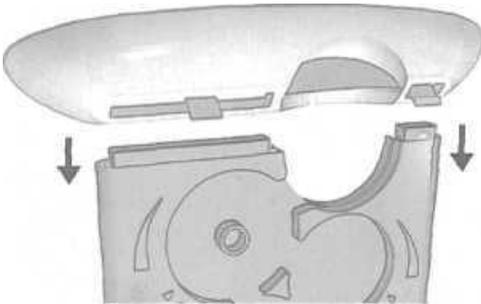
Inhalt: 1 Spielrahmen, 1 Spielbasis, 10 Räder, 20 Spielchips (sortiert in 4 Farben), 1 Deckel, 2 Verschlusskappen.

Ziel des Spiels

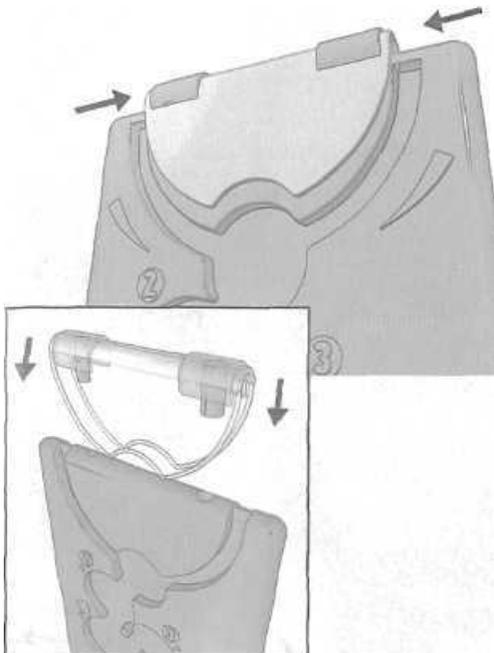
Der erste Spieler zu sein, der seine numerierten Spielchips in der richtigen Reihenfolge (1-2-3-4-5) durch die Räder hindurch in das untere Zielfach dreht.

Zusammenbau

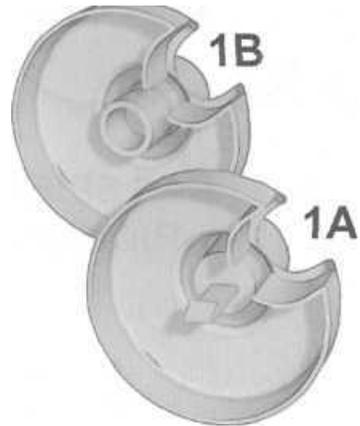
1. Stecke die Spielbasis wie gezeigt auf den Spielrahmen.



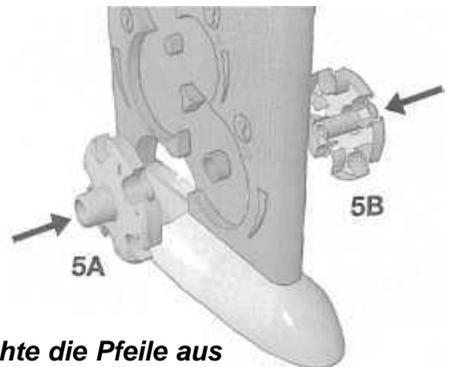
2. Schiebe die zwei roten Verschlusskappen in den gelben Deckel, drehe die Spieleinheit herum, und stecke den Deckel wie gezeigt auf den Spielrahmen.



3. Sortiere die Räder nach ihrer Größe. Jedes Radpaar zeigt in der Innenseite eine Nummer: 1A, 1B, 2A, 2B usw.



4. Drücke das Rad Nr. 5A in den Spielrahmen-Ausschnitt mit der Nummer 5A. Achte darauf, daß der Pfeil auf dem Rad mit dem Pfeil auf dem Spielrahmen übereinstimmt, und halte das Rad mit einer Hand fest. Dann nimmst Du das Rad Nr. 5B und richtest auch die Pfeile auf der anderen Seite des Spielrahmens entsprechend aus. Drücke beide Räder vorsichtig in den Rahmen.



Richte die Pfeile aus

Stecke die restlichen 4 Radpaare ebenfalls wie beschrieben in den Spielrahmen.

5. Drehe dann vorsichtig die Spielchips aus den Halterungen (verwende ggf. eine Sicherheitsschere).

Vorbereitung

1. Stelle die Spieleinheit zwischen Dich und Deinen Gegenspieler. Achte darauf, daß keiner die Seite seines Gegenübers einsehen kann.
 2. Richte die Pfeile auf den Rädern so aus, daß sie mit den Pfeilen auf dem Spielrahmen übereinstimmen.
 3. Suche Dir 5 Spielchips in einer Farbe aus. Stecke sie in der richtigen Reihenfolge (erst die Nr. 1, dann Nr. 2 usw.) in den linken Schacht. Dein Gegenüber steckt seine Chips ebenfalls in den Schacht, der sich auf seiner Seite links befindet.
 4. Dann schieben beide Spieler die Verschlußkappen über die Schächte, so daß sie geschlossen sind. Jetzt kann's losgehen!

Und los geht's (2 Spieler)

1. Entscheidet, wer beginnen soll.
2. Wenn Du an der Reihe bist, drehst Du langsam *irgendein* Rad Deiner Wahl soweit wie Du möchtest in eine Richtung. Du darfst auch weiterdrehen, nachdem ein Spielchip in das Rad oder aus dem Rad gefallen ist. Hast Du ein Rad jedoch erst einmal berührt, mußt Du es auch in dieselbe Richtung weiterdrehen.
Denke daran: Die Kerben in jedem Radpaar sind auf den beiden Seiten unterschiedlich positioniert. Daher kannst Du, wenn Du ein Rad drehst, unwissentlich Deinem Gegenspieler helfen oder ihn behindern, wenn Du die Kerbverbindungen von einem Rad zum anderen öffnest oder schließt.
3. Du kannst Deine Spielchips in irgendein Rad Deiner Wahl drehen. So kannst Du beispielsweise einen Spielchip von Rad 2 direkt in Rad 4 drehen, ohne dabei über Rad 3 gehen zu müssen.
4. Drehe niemals das Rad, das Dein Gegenüber gerade erst bewegt hat. Drehst Du es versehentlich doch, mußt Du die nächste Runde aussetzen.
Ausnahme: Erreicht Dein letzter Spielchip das Rad Nr. 5, darfst Du dieses Rad drehen - selbst, wenn Dein Gegenspieler es eben erst bewegt hat.
5. Das Spiel geht abwechselnd weiter. Jeder Spieler versucht, als erster Spieler seine Spielchips in der richtigen Reihenfolge (von 1 bis 5) in sein Zielfach zu drehen.

Gewonnen!

Der Spieler gewinnt, der ENTWEDER als erster Spieler alle seine Chips in der richtigen Reihenfolge in sein Fach gedreht hat ODER durch geschicktes Drehen erreicht hat, daß die Spielchips seines Gegenspielers in der falschen Reihenfolge in dessen Fach fallen.

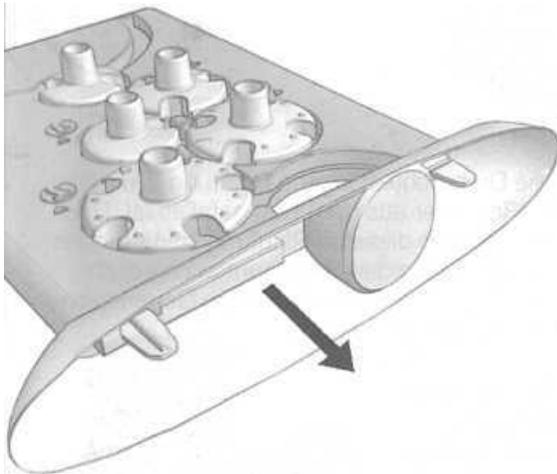
Aufbewahrung

Um das Spiel aufzubewahren, steckst Du die Spielchips in die Schächte, löst die Spielbasis von dem Spielrahmen (drücke dazu die "Laschen" hinein, die sich an der Unterseite befinden) und legst beide Teile wieder zurück in die Schachtel.

Spielvarianten:

10erSlotter

Beherrscht Du das Spiel mit 5 Spielchips? Dann versuche es doch einmal mit 10! Fülle dazu beide Schächte auf Deiner Spielseite mit jeweils 5 Chips



MB
SPIELE

079944704100

© 1999 Hasbro International Inc.
Alle Rechte vorbehalten.

Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest.

Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Davidgasse 92-94, A-1100 Wien.

Vertrieb in der Schweiz durch Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon.

derselben Farbe. Achte auch hier auf die richtige Reihenfolge, und beginne mit Chip Nr. 1. Während Du spielst, können sich Deine verschiedenfarbigen Chips in den Rädern mischen. Achte aber darauf, daß sie für jede Farbe in der richtigen Zahlenfolge in das Zielfach fallen.

Super-Slotter

Als Super-Herausforderung kannst Du die Spielchips in der jeweiligen Farbe ganz willkürlich in die Schächte Deines Gegenspielers stecken. Um zu gewinnen, muß jeder Spieler seine eigenen Spielchips jedoch ebenfalls in der richtigen Zahlenfolge in sein Zielfach drehen.

Slotter kinderleicht

Suche Dir 2 x 5 Spielchips aus, und stecke sie in willkürlicher Reihenfolge in die beiden Schächte auf Deiner Spielseite (entweder farblich sortiert oder durcheinander - ganz wie Du möchtest). Wenn Du an der Reihe bist, darfst Du weiterhin nur ein Rad drehen - dieses Mal jedoch darfst Du es in einem Spielzug sowohl nach links als auch nach rechts drehen, und zwar so oft Du möchtest! Schaffst Du es als erster Spieler, Deine Spielchips in Dein Fach zu drehen (egal, welche Reihenfolge), gewinnt Du das Spiel!

Slotter im Team (4 Spieler)

Bildet zwei Teams mit jeweils 2 Spielern. Die Teams spielen abwechselnd, d.h. Spieler 1 aus Team A beginnt, dann ist Spieler 1 aus Team B an der Reihe usw. Während des Spiels können sich die Spieler eines Teams beratschlagen.

Aufbewahrung

Um das Spiel aufzubewahren, steckst Du die Spielchips in die Schächte, löst den Spielrahmen von der Basis und legst beide Teile wieder zurück in die Schachtel.