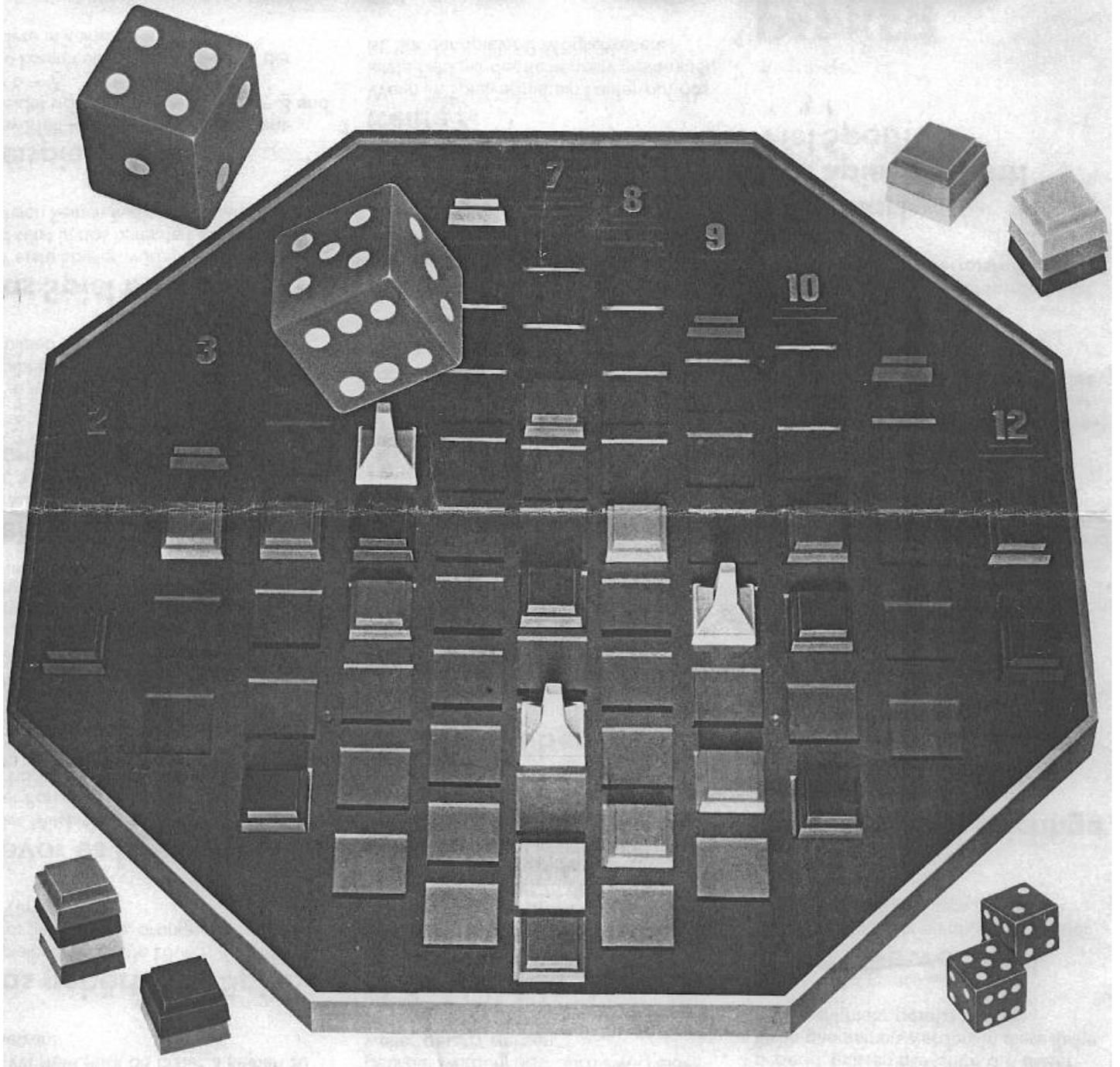


CAN'T STOP



**Wer wagt, gewinnt... oder verliert!
Ein Würfelspiel für Strategen,
Glücksritter und Gipfelstürmer.**

Für 2 bis 4 Mitspieler ab 10 Jahren.

Entscheide Dich:

Weiterwürfel oder Risiko-Stop! Versuche durch Kombination, Taktik und natürlich mit Würfel-Glück als Erster 3 Reihen zu besetzen!

Das gehört zum Spiel:

1 Spielbrett, 3 weiße Läufer, 44 farbige Chips (je 11 x gelb, orange, grün, blau), 4 Würfel.

Bevor es losgeht:

Jeder Mitspieler bekommt alle Chips einer Farbe. Dann würfelt jeder 1 x, wer die höchste Zahl hat, beginnt.

In welcher Reihe kämm man setzen?

Gespielt wird mit 4 Würfeln. Aus den 4 Zahlen kann man 2 Paare bilden. Und so findet und entscheidet man, in welche Reihe gesetzt werden kann und darf.

Beispiel:

Gewürfelt wurden die Zahlen:

1, 3, 5 und 6.

Folgende Paare sind möglich:

$1+3 = 4$ und $5+6 = 11$ oder

$1+5 = 6$ und $3+6 = 9$ oder

$1+6 = 7$ und $3+5 = 8$.

Es gibt also viele Möglichkeiten, Zahlen zu bilden und Reihen zu belegen.

Das Spiel beginnt!

Der erste Spieler würfelt. Er bildet Paare und setzt in das unterste Feld der gewählten Reihen je einen weißen Läufer.

Beispiel:

Gewürfelt ist die 1, 3, 5 und 6. Er entscheidet sich für die Paare $3+5 = 8$ und $1+6 = 7$.

Also kommt ein Läufer in Reihe 7, der andere in Reihe 8.

Der Spieler würfelt weiter. Jetzt kommt z. B. 1, 2, 2, 4. Mit diesen Zahlen kann keine 7 oder 8 gebildet werden. Macht nichts! Jetzt kommt der 3. Läufer ins Spiel, in Reihe 3, 4, 5 oder 6.

Und weiter geht's...

Solange der Spieler durch Würfeln Zahlen seiner Reihe bilden kann, darf er immer ein Feld weitersetzen und weiterwürfeln.

Es genügt jeweils ein Zug. Kann bei einem Wurf die Zahl einer besetzten Reihe 2 x gebildet werden, darf auch zwei Felder weiter gesetzt werden.

Sicher ist sicher!

Meint der Spieler, das Risiko wird zu groß, macht er Risiko-Stop! Überall, wo seine Läufer stehen, wird der Stand durch seine Chips markiert. In der nächsten Runde darf er im Feld darüber den Läufer einsetzen, wenn er die richtigen Zahlen hat. Der nächste Spieler bekommt Würfel und Läufer und spielt weiter.

Überreizt, überreizt!

Pech gehabt!

Kann ein Spieler keinen Zug machen oder keinen neuen Läufer einsetzen, dann hat er alle erreichten Felder dieser Runde verloren.

Die Läufer werden aus dem Spiel genommen, und der nächste Spieler ist am Zuge.

In den Reihen:

Jeder Spieler kann in jeder Reihe spielen, so lange die Reihe nicht abgedeckt ist (Reihe gewonnen). Kommt ein Spieler mit Läufer oder Chip auf ein schon besetztes Feld, setzt er sich einfach obendrauf.

Also:

Jeder Spieler kann in jeder freien Reihe mit einem Chip stehen.

Wie gewinnt man eine Reihe?

Wenn im Spielverlauf ein Läufer auf das letzte Feld mit der Reihenzahl gekommen ist, hat der Spieler 2 Möglichkeiten:

Risiko-Stop:

Der Spieler hört auf, deckt die gewonnene Reihenummer zu, markiert die anderen Läufer, und der nächste würfelt weiter.

Risiko:

Der Spieler würfelt weiter und versucht mit den beiden anderen Läufern zu ziehen. Hat er überreizt, verliert er alles aus dieser Runde ... auch die Reihe!

Abgedeckte Reihe:

Hat einer eine Reihe gewonnen und abgedeckt, müssen alle Chips aus dieser Reihe genommen werden. In diese Reihe kann nicht mehr gesetzt werden.

Hurra! Gewonnen!

Gewonnen hat derjenige, der als Erster 3 Reihen mit seinen Chips abdecken konnte.

Noch ein paar wichtige Regeln!

Bei Rundenbeginn **müssen** nach Möglichkeit - wenn Würfelkombination und Reihenauswahl es erlauben - **2 Läufer** gesetzt werden. Der 3. Läufer muß dann, so schnell es geht, folgen!

Solange **ein Zug** gemacht werden oder **ein Läufer** ins Spiel gesetzt werden kann, ist **nicht** überreizt. Die Chips werden immer erst **nach** Risiko-Stop weitergerückt, damit bei überreizt der letzte Stand noch zu sehen ist! In jeder Reihe kann nur ein Chip von jeder Farbe liegen!

Sie werden sicher schnell herausfinden, warum die Reihe 7 so lang ist und wie die Würfel-Paare gebildet werden.

Und immer überlegen:

Risiko-Stop oder weiterspielen, das Glück weiter herausfordern.

Alles klar! Das Spiel beginnt! Viel Spaß!



Parker...
mehr als nur
ein Spiel.