

Dr. Futsch

Ein Detektivspiel für 2-6 Spieler ab 8 Jahren

1. Das Spiel besteht aus 56 Dr.-Futsch-Karten, 8 Symbolkarten und 1 Spielblock (100 Blatt).
2. Beliebige viele Spieler können mitspielen. Dr. Futsch wird bei jeder Runde von einem anderen Spieler gespielt. Jeder der Detektive bekommt ein Blatt von dem Spielblock und einen Stift.
3. Dr. Futsch beginnt das Spiel, indem er 3 der 8 Symbolkarten zieht, ohne daß die anderen Mitspieler die gezogenen Symbole erkennen. Die restlichen Symbolkarten legt er verdeckt in die Schachtel zurück. Dann legt er die 56 Dr.-Futsch-Karten mit dem Motiv nach oben einzeln auf dem Tisch aus. Jede dieser Karten kann Dr. Futsch darstellen. Nur Dr. Futsch weiß anhand seiner 3 Symbolkarten, welche Karte richtig ist.
4. Die Aufgabe der Detektive ist es nun, die richtige Karte zu finden. Der Spieler zur Rechten von Dr. Futsch sucht eine Karte aus und gibt sie Dr. Futsch. Dieser sieht sich die Karte an und vergleicht sie mit seinen 3 Symbolen. Er nennt die Anzahl der richtigen Symbole, jedoch ohne zu sagen, um welche Symbole es sich handelt. Die erhaltene Karte legt er mit dem Motiv nach unten ab. Danach ist der nächste Detektiv an der Reihe. Ziel ist es, anhand der Informationen die richtige Kombination herauszufinden. Eine Spielhilfe ist dabei der Block, auf dem die Merkmale der aufgenommenen Karte und die von Dr. Futsch genannte Zahl notiert werden. Der Detektiv, der zuerst die richtige Karte aufnimmt, gewinnt die Runde.
5. Das Spiel setzt sich Runde für Runde fort, bis jeder Teilnehmer einmal Dr. Futsch gespielt hat. Dann wird verglichen, welcher Detektiv Dr. Futsch öfter zu fassen bekam. Dieser Detektiv ist der Sieger. Gibt es keine Mehrheit, entscheidet die Anzahl der benötigten Karten.

