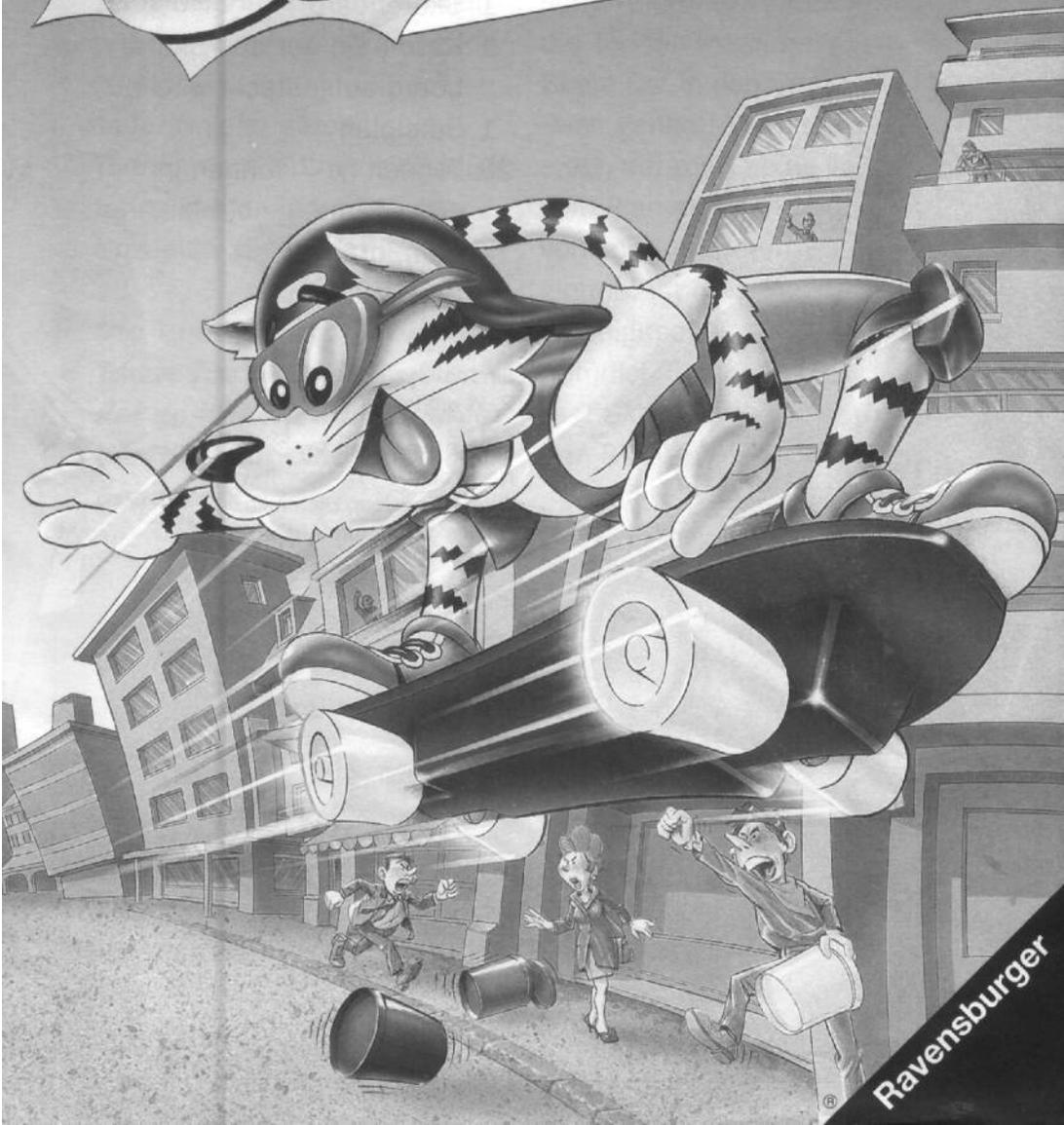


Skate Cat

Das fetzig-schnelle
Actionspiel!



Ravensburger

Inhalt:

- I Skateboard
- I Katze, die auf das Skateboard aufgesteckt wird
- I Spielplan
- 28 Tonnen (je 7 Tonnen in einer Farbe: gelb, blau, grün, orange)
- I Spielanleitung

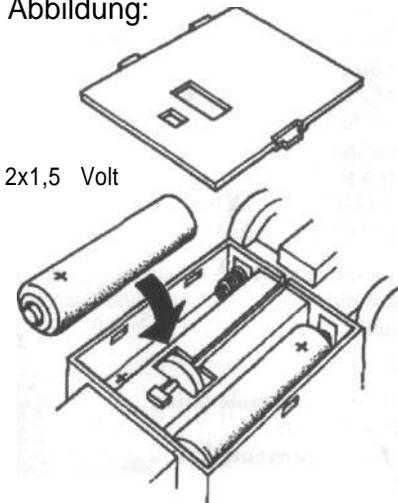
Ein turbulenter Actionspaß für
2 - 4 Kinder von 5 - 9 Jahren.

Lizenz: Pressman Toy Corporation,
New York

Illustration: Jean Bauemlin
Designkonzeption: ARGOS

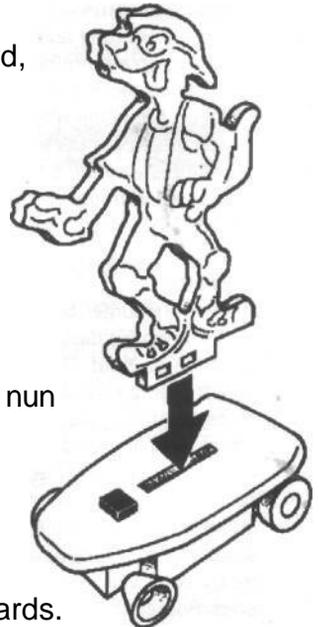
Vorbereitung

Vor der ersten Spielrunde müssen die Batterien in das Skateboard eingelegt werden. Das Batteriefach an der Unterseite des Skateboards kann mit einem Schraubenzieher einfach geöffnet werden. Um die volle Funktionsfähigkeit des Spielgeräts zu gewährleisten, verwenden Sie bitte ausschließlich Batterien des folgenden Typs: 1,5 Volt, Mignon LR 6. Wie die Batterien eingesetzt werden, zeigt folgende Abbildung:



Achtung: Um Sicherheit und Funktion zu gewährleisten, müssen die Batterien immer von einem Erwachsenen eingesetzt bzw. ausgetauscht werden. Die Batterien sollten nicht in die Hände von Kindern gelangen, da es sich um verschluckbare Kleinteile handelt. Sind die Batterien eingesetzt, wird das Batteriefach wieder geschlossen.

Die Katze wird, wie auf der Abbildung gezeigt, auf das Skateboard gesteckt. Die Hand der Katze deutet nun also zu dem schwarzen Knopf an der Vorderseite des Skateboards.



Am besten probiert ihr die Spielfigur vor der ersten Spielrunde aus:

Ein Spieler drückt auf den schwarzen Knopf auf dem Skateboard. Damit wird die Spielfigur eingeschaltet. Jetzt ist Skate Cat startbereit! Wenn ihr die Katze anfeuert und laut „Skate Cat! Skate Cat!“ ruft, bewegt sich das Skateboard, und die Katze flitzt davon. Ihr könnt natürlich auch klatschen oder schreien. Wenn ihr wieder ruhig seid, bleibt das Skateboard nach einiger Zeit von selbst stehen. Drückt ihr jetzt wieder auf den schwarzen Knopf, ist die Spielfigur ausgeschaltet und reagiert nicht mehr auf Geräusche.

Zum Spielen werden die Tonnen und der Spielplan aus der Schachtel genommen. Der Spielplan wird aufgeklappt und auf das Unterteil der Schach-

tel gelegt, genau so, wie es das Foto auf der Spieleschachtel zeigt.

Jeder von euch wählt die Tonnen einer Farbe und stellt sie vor sich auf den Tisch.

Das Skateboard mit der Katze stellt ihr in die Mitte des Plans. Jetzt geht's los!

Ziel des Spiels

Wer als erster seine 7 Mülltonnen aufeinander gestapelt hat, ist der Gewinner!

Spielregel

Der jüngste Spieler drückt auf den schwarzen Knopf auf dem Skateboard und schaltet damit die Spielfigur ein.

Jetzt feuern alle Mitspieler die Katze mit Zurufen an: „Skate Cat! Skate Cat!“.

Nur wenn ihr auch richtig Lärm macht, bewegt sich die Katze

schnell über den Plan. Gleichzeitig beginnt ihr eure Tonnen auf dem Spielplan aufeinander zu stapeln.

Jeder Spieler stapelt seine Tonnen dort auf, wo eine Mülltonne seiner Farbe auf dem Spielplan abgebildet ist.

Die Tonnen werden einzeln, Tonne für Tonne, aufeinander gestapelt. Zum Stapeln dürft ihr nur eine Hand benutzen!

Die Katze fährt auf ihrem Skateboard währenddessen rund um den Plan. Ihr dürft nicht vergessen, sie ständig anzufeuern. Sonst legt sie eine Pause ein und bleibt stehen!

Rast die Katze auf eure Tonnen zu, müßt ihr euren Stapel schnell aus dem Weg heben. Auch hier dürft ihr wieder nur

eine Hand benutzen. Fällt der Tonnenstapel dabei um, oder schafft ihr es nicht rechtzeitig die Tonnen wegzuheben, rast Skate Cat in den Stapel hinein. Pech gehabt! Wem das passiert, der muß seine Tonnen vom Plan nehmen und wieder von vorne mit dem Stapeln beginnen. Ist die Katze gerade vorbeigesaust, schreit man natürlich besonders laut, dann rast Skate Cat los und räumt den Stapel des Nachbarn ab!

Ende der Spielrunde

Wer als erster seine 7 Tonnen aufgestapelt hat, drückt auf den schwarzen Knopf am Skateboard, stoppt die Katze und ist Gewinner dieser Runde! Und gleich geht's mit der nächsten Runde weiter!

Bei einer Spielrunde mit Spielern sehr unterschiedlichen Alters kann vereinbart werden,

daß für die jüngeren Spieler bereits 5 oder 6 Tonnen zum Sieg genügen.

Am Ende des Spiels solltet ihr die Spielfigur immer ausschalten.

Wird die Bewegung des Skateboards langsamer, ist zu prüfen, ob neue Batterien notwendig sind.

Technische Hinweise

Falls eine Störung auftreten sollte, prüfen Sie bitte, ob sie nur neue Batterien benötigen und ob diese richtig eingelegt sind. Mischen Sie keine alten Batterien mit neuen und keine Batterien verschiedener Typen und Marken. Bitte beachten Sie Hinweise und Warnungen der Batteriehersteller.

Garantie

Die Ravensburger Spielverlag GmbH gewährt Ihnen für dieses Produkt 6 Monate Garantie ab Kauf. Die Garantie umfaßt Ansprüche aufgrund von Herstellungs- und Materialfehlern, die die Funktion beeinträchtigen. Ausgenommen sind Schäden, die durch unsachgemäße Handhabung, insbesondere ausgelaufene Batterien, oder durch Einwirkung von Gewalt entstanden sind, sowie Schäden, die nicht auf Herstellungs- bzw. Materialfehler zurückzuführen sind. Sollte sich eine Funktionsstörung ein-

stellen, die auf eventuelle Material- oder Fabrikationsfehler zurückzuführen ist, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Spielwarenhandel oder telefonisch direkt an unseren Kundendienst in Ihrem Lande:

Deutschland:

Ravensburger Spielverlag GmbH
Qualitätswesen
Postfach 18 60,88188 Ravensburg
Rufnummer: 07 51 / 8 64 50
von 8.00-12.00 Uhr

Schweiz:

Carlit + Ravensburger AG
Grundstrasse 9
8116 Würenlos
Rufnummer: 0 56 / 74 01 40

Österreich:

Ravensburger Ges.m.b.H.
Josef-Madersperger-Gasse 5
2362 Biedermannsdorf
Rufnummer: 0 22 36 / 7 20 55

Hiermit wird bescheinigt, daß das Spielzeug „Skate Cat“ in Übereinstimmung mit den Bestimmungen der VDE 0875 Teil 3/12.88 und Vfg. 242/1991 mit Vfg. 46/1992 funkenstört ist. Dem Bundesamt für Post und Telekommunikation (BZT) wurde das Inverkehrbringen dieses Gerätes angezeigt und die Berechtigung zur Überprüfung der Serie auf Einhaltung der Bestimmungen eingeräumt.

Bitte bewahren Sie diese Spielanleitung mit den Hinweisen zu Technik und Garantie gut auf!

Ravensburger Spielverlag
Postfach 18 60
D-88188 Ravensburg

