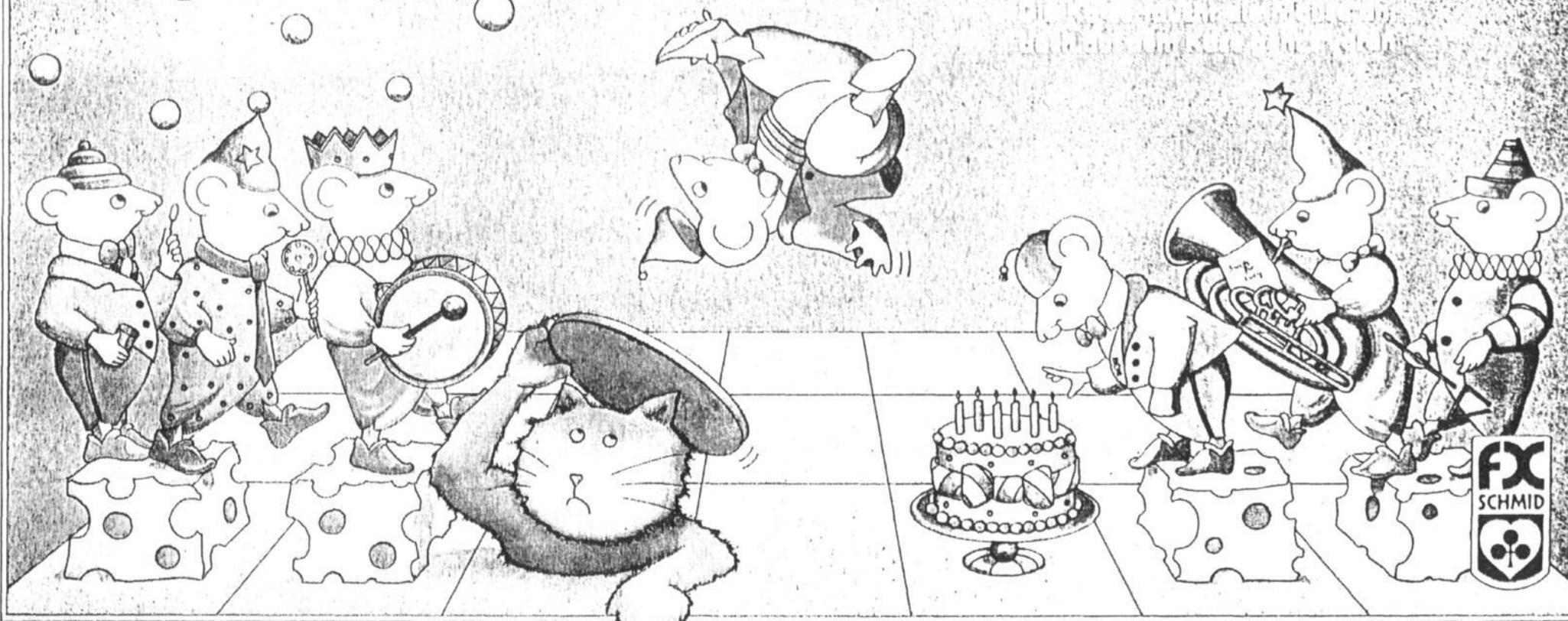
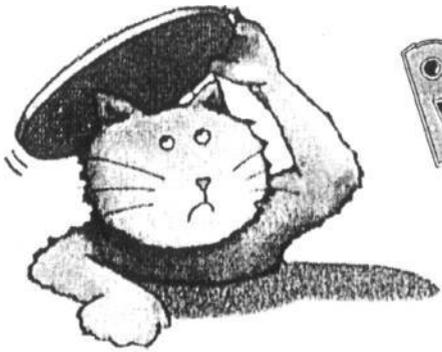


P a ß a u f ,
kleine Maus!





Paß auf, kleine Maus!

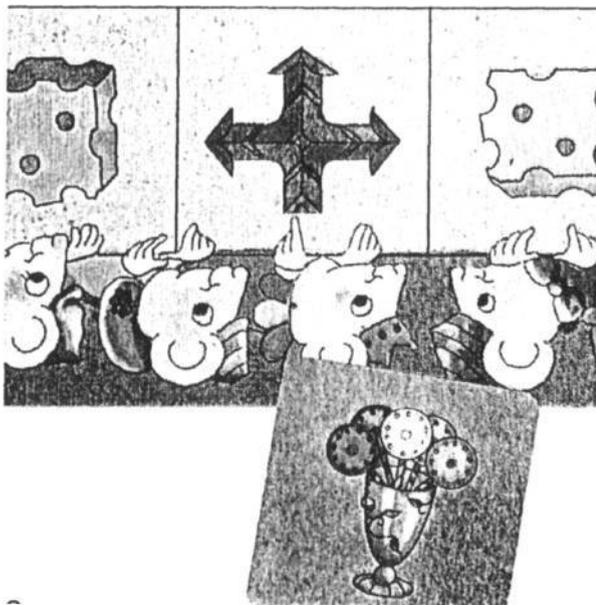
Ein fröhliches Suchspiel für 2-6 Kinder ab 5 Jahren.

Inhalt:

- 1 Spielplan,
- 1 Mausloch-Scheibe,
- 18 Schleckerei-Karten

Mit Pauken und Trompeten wird das fröhliche Suchspiel beim Mäusefest eröffnet, über viele Käsestückchen führt der Pfad zu all den schönen süßen Sachen. Immer nur Käse ist schließlich langweilig.

Wer kann sich all die Käsepfade am besten merken? Von Feld zu Feld muß die Mausloch-Scheibe geschoben werden. Taucht ein Käse auf, geht's weiter. Schaut eine Katze durchs Mausloch, erschrecken die Mäuse, und der nächste Spieler ist an der Reihe. Am Ziel gibt es eine Schleckerei-Karte, und schon geht es weiter zur nächsten Schleckerei.

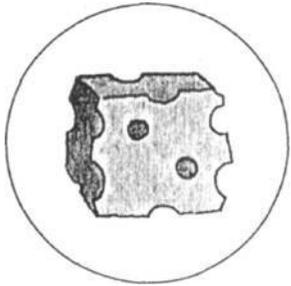


Spielvorbereitung

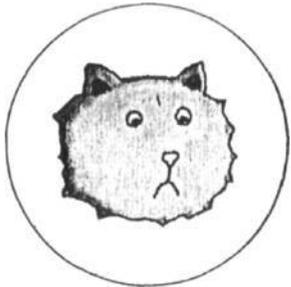
- Legt die **Mausloch-Scheibe** so auf den Spielplan, daß ihr durch das Loch das Startfeld mit dem Pfeil seht.
- Nehmt die **18 Schleckerei-Kärtchen**, mischt sie gut durch und legt sie verdeckt neben den Spielplan. Insgesamt gibt es 6 verschiedene Schleckereien, die auch auf dem Spielplan als Zielfelder abgebildet sind,
- Deckt die oberste Karte auf. Diese Schleckerei ist nun das erste Ziel.

Jetzt geht es auf den Käsepfad!

- Der jüngste von euch beginnt und schiebt die Scheibe von Feld zu Feld vorsichtig über den Spielplan. Natürlich in Richtung der Schleckerei, die auch auf der Karte abgebildet ist.
- Schieben dürft ihr jeweils **nur ein Feld** nach vorne oder hinten, nach rechts oder links. Schräg ziehen ist nicht erlaubt.



- Taucht im Mauseloch ein **Käsestückchen** auf, darfst du noch einmal schieben. Solange, bis ein Kätzchen auftaucht oder du am Ziel bist.

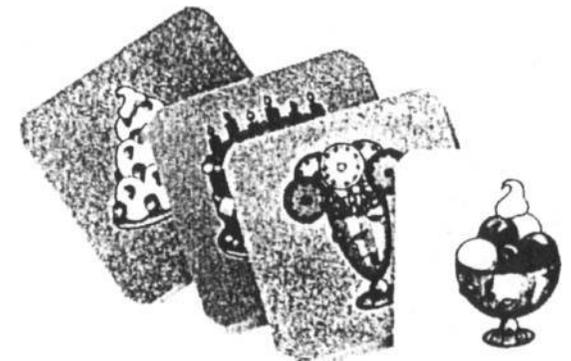
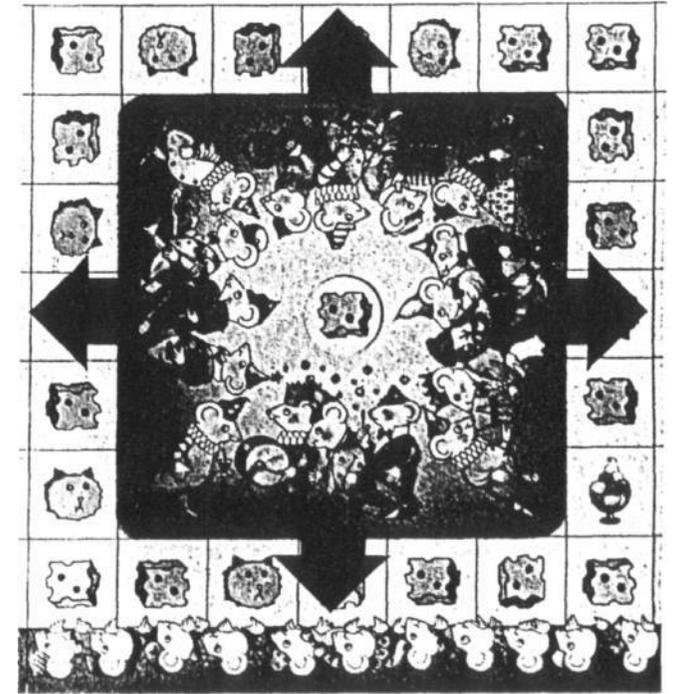


- Taucht im Mauseloch ein **Kätzchen** auf, ist der nächste Spieler an der Reihe. Das gilt auch, wenn du ein falsches Schleckerei-Feld erreichst. Er schiebt von dieser Stelle aus die Mauseloch-Scheibe weiter.

- Erreichst du das **Ziel**, darfst du dir die Schleckerei-Karte nehmen und die nächste aufdecken. Zur Belohnung darfst du auch gleich weitermachen.

Zeigt die neu aufgedeckte Karte wieder die gleiche Schleckerei, kommt sie unter den Stapel, und die nächste wird aufgedeckt.

- **Gewonnen hat**, wer zuerst 4 Schleckerei-Karten vor sich liegen hat. Du bist ein echter Käse-Pfadfinder!



Es geht auch schwieriger!

Wenn euch das Spiel bisher zu einfach erschien, könnt ihr ja mal folgende Variante ausprobieren:

- Bei diesem Spiel zieht **jeder Spieler** eine Schleckerei-Karte als Ziel. Nun kann es passieren, daß eventuell alle in verschiedene Richtungen wollen.
- Ziehen 2 oder 3 Spieler die gleiche Karte, steuern sie auch das gleiche Ziel an. Da müssen sich die anderen doppelt anstrengen.
- Erreicht einer von euch das Zielfeld, darf er die Karte behalten. Die übrigen Karten kommen wieder auf den Stapel, werden gemischt und dann neu ausgeteilt.

Gewonnen hat das Spiel, wer zuerst 3 Schleckerei-Karten ergattern konnte.

