

MEIN ERSTES FARBENSPIEL

Ravensburger® Spiele Nr. 24343 3
Farben-Mischspiel für 2 - 4 Spieler ab 4 Jahren
Autorin: Christine Welz

Aufgepaßt! Lege eine blaue auf eine gelbe Spielscheibe - und was passiert? Du siehst grün! In diesem pffiffigen Spiel lernen die Kinder auf verblüffend einfache Weise die Grundfarben und die Mischfarben kennen - und obendrein ist Spielspaß garantiert!

Inhalt

- 8 rote Spielscheiben
- 8 blaue Spielscheiben
- 8 gelbe Spielscheiben
- 1 Spielfläche
- 1 Farbwürfel
- 6 Gewinnbären

Die Grund- und die Mischfarben

Bevor das richtige Spiel beginnt, schlagen wir vor, daß ein Erwachsener den Kindern die verschiedenen Arten der Spielscheiben erläutert. Zu diesem Zweck kann man die Scheiben neben- und übereinander auf die Spielfläche legen. Diese besteht aus 12 einzelnen Spielfeldern (= Vertiefungen), in die die Spielscheiben hineinpassen.

- Es gibt 3 **Grundfarben**, die den Farben der Spielscheiben entsprechen: Rot, Blau und Gelb.





- Aus diesen 3 Grundfarben kann man durch Übereinanderlegen der Spielscheiben 3 **Mischfarben** „hervorzaubern“:

Rot + Gelb = Orange

Rot + Blau = Lila

Blau + Gelb = Grün

Für eine Mischfarbe ist es egal, welche der daran beteiligten Grundfarben oben und welche unten liegt. Mit Hilfe der Spielscheiben lassen sich die Mischfarben gut einüben. Und jetzt geht's ans Spielen!

Spielziel

Wer als erster alle seine Spielscheiben auf der Spielfläche ablegen

konnte, gewinnt eine Spielrunde. Sieger ist, wer zuerst zwei Spielrunden gewonnen hat.

Vorbereitung zum Spiel

Vor dem allerersten Spiel brecht ihr zunächst einmal die 6 Gewinnbären vorsichtig aus der Stanztafel aus. Diese Bären mit den bunten Luftballons kommen neben die Schachtel, und dann legt ihr noch den Farbwürfel bereit.

Das Spiel wird in der Spieleschachtel gespielt. Setzt euch so um die Schachtel herum, daß ihr alle die Spielfläche gut erreichen könnt. Je nach Spieleranzahl nehmt ihr euch die folgenden Spielscheiben:

- **2 Spieler:**
Jeder erhält 4 rote, 4 blaue und 4 gelbe Scheiben.
- **3 Spieler:**
Spieler A bekommt 3 rote, 3 blaue und 2 gelbe Scheiben,
Spieler B bekommt 3 rote, 2 blaue und 3 gelbe Scheiben,
Spieler C bekommt 2 rote, 3 blaue und 3 gelbe Scheiben.

Übrigens macht es im Spiel keinen Unterschied, ob man als Spieler A, B oder C spielt.

- **4 Spieler:**
Jeder erhält 2 rote, 2 blaue und 2 gelbe Scheiben.

Wie läuft das Spiel ab?

Wählt einen Startspieler, und danach wird immer im Uhrzeigersinn weitergespielt. Wer an der Reihe ist, würfelt und kann dann, wenn er Glück hat, eine seiner Spielscheiben ablegen:

- Wer eine **Grundfarbe** würfelt, die er noch als Spielscheibe hat, der legt eine Scheibe dieser Grundfarbe auf einem **beliebigen freien** Spielfeld ab - einem Feld also, auf dem noch keine andere Spielscheibe liegt.

- Wer eine **Mischfarbe** würfelt, der kann auf eine auf dem Spielfeld bereits liegende Grundfarbe eine von seinen Spielscheiben auflegen, sofern er dadurch die gewürfelte Mischfarbe erhält.

Beispiel: Du würfelst grün - also könntest du jetzt (sofern du noch eine passende Spielscheibe hast) entweder eine blaue Scheibe auf eine bereits ausliegende gelbe Scheibe auflegen - oder du legst eine gelbe Spielscheibe von dir auf eine bereits ausliegende blaue Scheibe auf. Liegt keine der beiden benötigten Grundfarben auf der Spielfläche aus, dann kannst du natürlich nichts machen, denn du wirst ja die gewürfelte Mischfarbe nicht mit einer einzigen Scheibe herstellen können.

Was noch beim Spielen zu beachten ist:

Zweimal dieselbe Grundfarbe (zum Beispiel Rot + Rot) darf man nicht aufeinanderlegen, denn das ergibt ja keine andere Farbe. Und mehr als 2 Spielscheiben werden auf einem einzelnen Spielfeld auch nicht übereinandergelegt.

Wer in seinem Spielzug übersieht, daß er eine seiner Spielscheiben ablegen könnte, der hat halt Pech gehabt, und der nächste Spieler kommt an die Reihe.



Wann ist das Spiel zu Ende?

Wer als erster seine letzte Spielscheibe auf der Spielfläche ablegen konnte, hat eine Runde gewonnen und erhält dafür einen Gewinnbär. Gespielt wird so lange, bis ein Spieler 2 Runden gewonnen hat und folglich 2 Gewinnbären besitzt. Dieser Spieler ist der Sieger des Spiels. Viel Spaß!

Spielvariante: Das Abräumspiel

Hier ein Tip, wie ihr noch weiter spielen könnt, nachdem ein Spieler gewonnen hat. Nehmt zunächst einmal die übriggebliebenen Spielscheiben und verteilt sie so auf dem Spielfeld, daß noch überall Mischfarben entstehen und das ganze Spielfeld mit Mischfarben abgedeckt ist.

Jetzt würfelt ihr abwechselnd, und es gibt folgende Möglichkeiten:

- Würfelst du eine **Grundfarbe**, so darfst du eine Spielscheibe dieser Farbe vom Spielfeld nehmen und vor dir ablegen, sofern du eine findest, die nicht durch eine oben draufliegende andere Farbe abgedeckt (und damit „blockiert“) ist.



- Würfelst du eine **Mischfarbe**, die sich noch auf dem Spielfeld befindet, so darfst du gleich die beiden dazugehörigen und übereinanderliegenden Spielscheiben auf einmal abräumen, die diese Mischfarbe ergeben.

Es wird so lange weitergespielt, bis alle Spielscheiben abgeräumt sind. Gewinner ist, wer die meisten Spielscheiben vor sich angehäuft hat. Das kann man übrigens auch ohne Nachzählen ganz schnell feststellen, indem jeder seine Scheiben zu einem Stapel auftürmt. Wer den höchsten Stapel hat, ist Sieger des Abräumspiels.

© 1996 Ravensburger Spieleverlag