

Marienkäfer Puck

Ein Flug durch das Blumenjahr

Ravensburger Spiele Nr. 601 5 300
für 2-6 Personen von 5-10 Jahren
Inhalt: 1 Spielplan, 6 Spielsteine, 1 Würfel

In den ersten warmen Frühlingstagen, wenn trotz Schnee schon die Winterlinge ihre Knospen öffnen, krabbelt auch unser Marienkäfer Puck aus seinem Winterquartier.

Pucks Reise geht von einer Blume zur anderen, so wie sie im Jahr nacheinander blühen. Mal hat er Glück, mal Pech. Einmal kommt er ganz schnell voran, ein andermal muß er wieder weit zurück. Weil aber die Marienkäfer auch Glückskäfer genannt werden, kommt ein echter Glückskäfer endlich doch zum Ziel.

Spielregel:

Jeder Mitspieler bekommt ein Marienkäferchen. Die Käfer werden vor dem Feld 1 auf den Plan gestellt, und nun wird reihum gewürfelt. Nach einer 6 darf nicht nochmals gewürfelt werden.

Gerät ein Käferchen auf ein rotes oder blaues Feld, wird in der Spielregel nachgeschaut, was hier passiert.

Wenn es für Feld 16 heißt: „Noch 3x würfeln“ und der Marienkäfer kommt dabei beim 1. oder 2. Wurf auf ein rotes oder blaues Feld, so muß zuerst befolgt werden, was in der Spielregel für diese Felder angegeben ist. Erst dann darf weitergewürfelt werden.

Gelangt ein Marienkäfer auf ein Feld, das schon besetzt ist, darf er sich ruhig dazustellen. Bei diesem Spiel wird nicht hinausgeworfen.

Sieger ist, wer mit seinem Marienkäfer zuerst im Winterquartier angekommen ist.

- 2 Bei den **Winterlingen** liegt noch immer Schnee. Puck bekommt ganz kalte Füße, schnell fliegt er weiter und darf noch 1 x würfeln.
- 6 Puck findet die ersten **Schlüsselblumen** und versucht die Blüten zu zählen. Beim Zählen kommt er immer wieder durcheinander, deshalb fängt er lieber mit dem Spiel von vorn an.
Zurück nach Feld 1.
- 8 Das Wasser steigt, für Puck wird es auf dem Blatt zu gefährlich. Er fliegt weiter bis zu dem **Gänseblümchen** auf Feld 13.
- 15 Vom **Stiefmütterchen** läßt er sich eine Geschichte erzählen und darf erst mit einer 1 oder 2 weiter.

- 16 Aus der **Krokusblüte** trinkt er einen Schluck Tau. Gestärkt fliegt Puck weiter und darf noch 3x würfeln.
- 18 Im offenen Kelch der **Tulpe** verschläft Puck den ganzen Nachmittag. Er darf erst weiterwürfeln, wenn ein anderer Käfer auf das Feld geraten ist oder alle an ihm vorbeigeflogen sind. Ist Puck der letzte, setzt er 3x mit Würfeln aus
- 24 Auf der gelben Blüte des **Löwenzahns** ist Puck für hungrige Vögel allzu gut zu sehen. Schnell fliegt er weiter und sucht im tiefen Kelch der Tulpe Schutz.
Vor nach Feld 33.
- 26 Puck fragt das **Leberblümchen**: „Bist du die Blume, die so gut riecht?“ „Nein“, sagt das Leberblümchen, „du meinst sicher das **Veilchen!**“
Zurück nach Feld 19.
- 28 Für die Nacht hat Puck in der **Osterglocke** Schutz gesucht. Gut ausgeschlafen fliegt er am Morgen um das Doppelte seiner Würfelzahl weiter.
- 31 **Vergißmeinnicht**. Puck fällt ein, daß er vergaß, dem **Tausendschönchen** zum Geburtstag zu gratulieren.
Zurück nach Feld 23.
- 34 Ein kleiner Junge pflückt die **Pusteblume** und bläst so heftig, daß Puck weit vorausfliegt.
Er darf noch 3 x würfeln.
- 36 Auf den **Fingerhut** will Puck sich nicht setzen, denn diese Blume ist giftig. Lieber fliegt er um die doppelte Zahl seiner gewürfelten Punkte zurück.
- 37 Der **Enzian** ist eine geschützte Pflanze. Puck paßt auf, daß diese Blume niemand pflückt und darf zur Belohnung bis zur **Kresse** fliegen.
Vor auf Feld 48.
- 42 Vom Schaukeln auf der **Glockenblume** wird es Puck so schwindelig, daß er kopfüber auf den Rücken fällt. Er muß so lange warten, bis der letzte Spieler an diesem Feld vorbeigekommen oder selbst darauf geraten ist. Ist Puck der letzte, kann er erst mit einer 1 oder 6 weiterfliegen,
- 43 Puck ha* sich auf der **Margerite** gesonnt. Er fliegt gleich weiter, um die **Skabiosen** zu besuchen, die auf der Wiese versteckt zwischen hohen Gräsern blühen.
Vor nach Feld 50.
- 46 An der **Rose** gibt es die besten Blattläuse. Puck stillt seinen Hunger und kann erst mit einer 2, 4 oder 6 weiterfliegen.

- 51 Die Raupe zählt die Punkte auf dem Rücken von Puck. Es sind 7. Er darf 7 Punkte vorrücken bis zur **Cosmea** auf Feld 58.
- 53 **Mohn**. Puck liebt ganz besonders rote Blumen, er fliegt daher noch einmal zur **Kresse** zurück auf Feld 48.
- 54 Puck besuchten **Klee** nur kurz. Er möchte schnell weiter und darf noch 1 x würfeln.
- 56 Lange hat Puck im dichten Getreidefeld nach den **Kornblumen** gesucht und darf erst mit einer 1, 3 oder 5 weiterfliegen.
- 58 Der Platz auf der **Cosmea** ist schon von einer Hummel besetzt. So fliegt er weiter und darf noch 1 x würfeln.
- 59 Auf der Schneckenspur klebt Puck mit seinen Beinchen fest. Er muß bis zum nächsten Regen warten und setzt 2 x mit Würfeln aus.
- 60 Puck hat vom giftigen **Fliegenpilz** gegessen. Er wird sehr krank und scheidet ganz aus dem Spiel aus.
- 63 **Dahlie**. Was wachsen denn dort in der Ecke des Gartens für Blumen? Sind es auch Dahlien? Neugierig fliegt er weiter. Puck muß über sich selbst lachen: Es sind **Astern**.
Vor nach Feld 66.
- 65 Es hat schon den ganzen Tag geregnet. Lange hat Puck nach einem trockenen Plätzchen gesucht. Hier in der Muschel wird er die Nacht verbringen.
Er kann erst mit einer 6 weiterfliegen.
- 67 Den runden **Pilz** fragt Puck nach einem guten Winterquartier. Dieser sagt ihm den richtigen Weg.
Puck darf noch 1 x würfeln.
- 68 An der stacheligen **Silberdistel** hat sich Puck sein Beinchen verletzt. Ob ihm das **Löwenmäulchen** helfen kann?
Zurück nach Feld 57.
- 70 Erstaunt betrachtet Puck die **Herbstzeitlose**. Wie sah doch der **Krokus** aus?
Zurück nach Feld 16.
- 73 Puck hat von der **Christrose** aus das allerschönste Winterquartier entdeckt.
Er darf noch 1 x würfeln und auch mit einer 6 ins Ziel kommen.
- 75 Wer mit einem direkten Wurf das Ziel erreicht, ist Sieger und bekommt den besten Platz im Winterquartier.

- | | | | |
|----|---------------------------|----|-------------------------|
| 2 | Winterlinge | 43 | Puck auf einer Margente |
| 5 | Schneeglöckchen | 46 | Rose |
| 6 | Schlüsselblume | 48 | Kresse |
| 8 | Puck auf trockenem Blatt | 50 | Skabiose |
| 10 | Märzenbecher | 51 | Puck mit Raupe |
| 13 | Gänseblümchen | 53 | Mohnblume |
| 15 | Stiefmütterchen | 54 | Klee |
| 16 | Krokus | 56 | Kornblume |
| 18 | Puck in der Tulpe | 57 | Löwenmäulchen |
| 19 | Veilchen | 58 | Cosmea mit Hummel |
| 21 | Anemone | 59 | Puck mit Schnecke |
| 23 | Tausendschönchen | 60 | Fliegenpilz |
| 24 | Puck auf einem Löwenzahn | 62 | Sonnenblume |
| 26 | Leberblümchen | 63 | Dahlie |
| 28 | Osterglocke | 65 | Puck in einer Muschel |
| 31 | Vergißmeinnicht | 66 | Aster |
| 33 | Tulpe | 67 | Puck an einem Pilz |
| 34 | Puck auf einer Pusteblume | 68 | Silberdistel |
| 36 | Fingerhut | 70 | Herbstzeitlose |
| 37 | Enzian | 73 | Christrose |
| 40 | Schwertlilie | 75 | Puck im Winterquartier |
| 42 | Glockenblume | | |

Fotografien; Renate Müller-Hefter

(D 1973 by Otto Maier Verlag Ravensburg