



# *Ichspiele* mit *Farben und Formen*

Ein Lotto, bei dem einfache Formen in verschiedenen Größen und Farben erkannt und in ein Bild eingepaßt werden.

Für 1 - 4 Kinder von 3 - 5 Jahren  
Ravensburger Spiele® Nr. 24 282 5  
Illustration: Claude Dessons

- Inhalt:**
- 4 Legetafeln mit den Bildern
    - Gemüsegarten
    - Auf dem Schulhof
    - Am Meer
    - Im Gebirge
  - 24 Formenplättchen aus Karton
    - 7 Kreise
    - 6 Dreiecke
    - 6 Quadrate
    - 5 Rechtecke
  - 1 Würfel mit den Formen   
und einer leeren Seite

# Ziel des Spiels

Erkennen, welche Formen in dem Bild fehlen, und das Bild mit den richtigen Plättchen ergänzen.

## Spiel für ein Kind allein

Das Kind wählt sich sein Lieblingsbild aus. Für kleine Kinder werden alle Formenplättchen mit der Farbseite nach oben auf dem Tisch ausgebreitet, für die älteren Kinder verdeckt, mit der Rückseite nach oben.

Wir suchen die Plättchen in der richtigen Größe und in der richtigen Farbe, um das Bild zu vervollständigen.

## Spielregel für mehrere Kinder

### **Vorbereitung:**

Jedes Kind erhält gleich viel Legetafeln. Übrige Legetafeln werden mit den dazugehörigen Formen beiseitegelegt. Die Formenplättchen werden verdeckt in der Mitte des Tisches ausgebreitet.

### **Für die Kleinen:**

Das jüngste Kind beginnt. Es deckt ein Plättchen auf und sagt, was es ist, z. B. *Das ist ein rotes Quadrat.*

Wenn das Plättchen auf sein Bild paßt, legt das Kind es an die richtige Stelle. Paßt das Plättchen aber zur Legetafel eines anderen Kindes, meldet sich das betreffende Kind, sagt auch den Namen und die Farbe der Form und fügt es in sein Bild ein.

Hat sich ein Kind getäuscht oder hat sich niemand gemeldet, der das Plättchen haben will, wird es wieder verdeckt zu den anderen auf den Tisch gelegt.  
Dann ist das nächste Kind an der Reihe und darf ein Plättchen aufdecken.

## Für die Älteren:

Das jüngste Kind beginnt. Es würfelt. Die einzelnen Seiten des Würfels bedeuten:

Leere Seite: aussetzen

- ★ Das Kind darf ein Plättchen frei auswählen
- ○ □ △ Das Kind darf ein Plättchen in der Form nehmen, die der Würfel zeigt.

Paßt das Plättchen auf das Bild seiner Legetafel, dann sagt das Kind Namen und Farbe der Form und fügt das Plättchen in sein Bild ein.

Paßt das Plättchen nicht, weil Größe oder Farbe nicht stimmen, wird es wieder in die Mitte des Tisches zurückgelegt. Alle passen gut auf, denn wenn ein anderes Kind das Plättchen brauchen könnte, dann kann es dieses später aufdecken, wenn es an der Reihe ist.

Der nächste Spieler würfelt dann und deckt das nächste Plättchen auf.

## Ende des Spiels

Wer alle weißen Flecken auf seinem Bild mit einem bunten Plättchen zugedeckt hat, gewinnt.

## *Liebe Eltern*

*und alle, die die Kinder fördern möchten!*

*Es geht bei diesem Spiel nicht nur vordergründig um die verschiedenen Formen, sondern die Bilder bieten auch viel Anreiz zum Erzählen. Viele Einzelheiten können entdeckt werden. Sprache und Wortschatz werden gefördert.*

*Das Einfügen der Plättchen in die Bilder stellt zum Teil beachtliche Anforderungen, denn die Größen unterscheiden sich oft nur geringfügig. Augenmaß und genaues Beobachten ist nötig. Ungeduld ist unangebracht. Ein kleines Kind darf ruhig auch einmal etwas (in den Augen der Erwachsenen) „Falsches“ hinlegen. Es muß ja alles erst sehen, vergleichen und ausprobieren dürfen, und zwar im eigenen Rhythmus und im frei gewählten Tempo ohne Zwang. Auch dicht beieinanderliegende Farbnuancen wie z.B. ein helleres und ein dunkleres Grün müssen erst kennengelernt werden.*

*Ein Spiel, bei dem etwas vervollständigt wird, schafft Befriedigung. Am schönsten ist es aber für Ihr Kind, wenn Sie mitspielen.*

*Viel Vergnügen!*

© 1995 Ravensburger Spieleverlag

**Ravensburger Spieleverlag**  
**Postfach 1860 • D-88188 Ravensburg**

