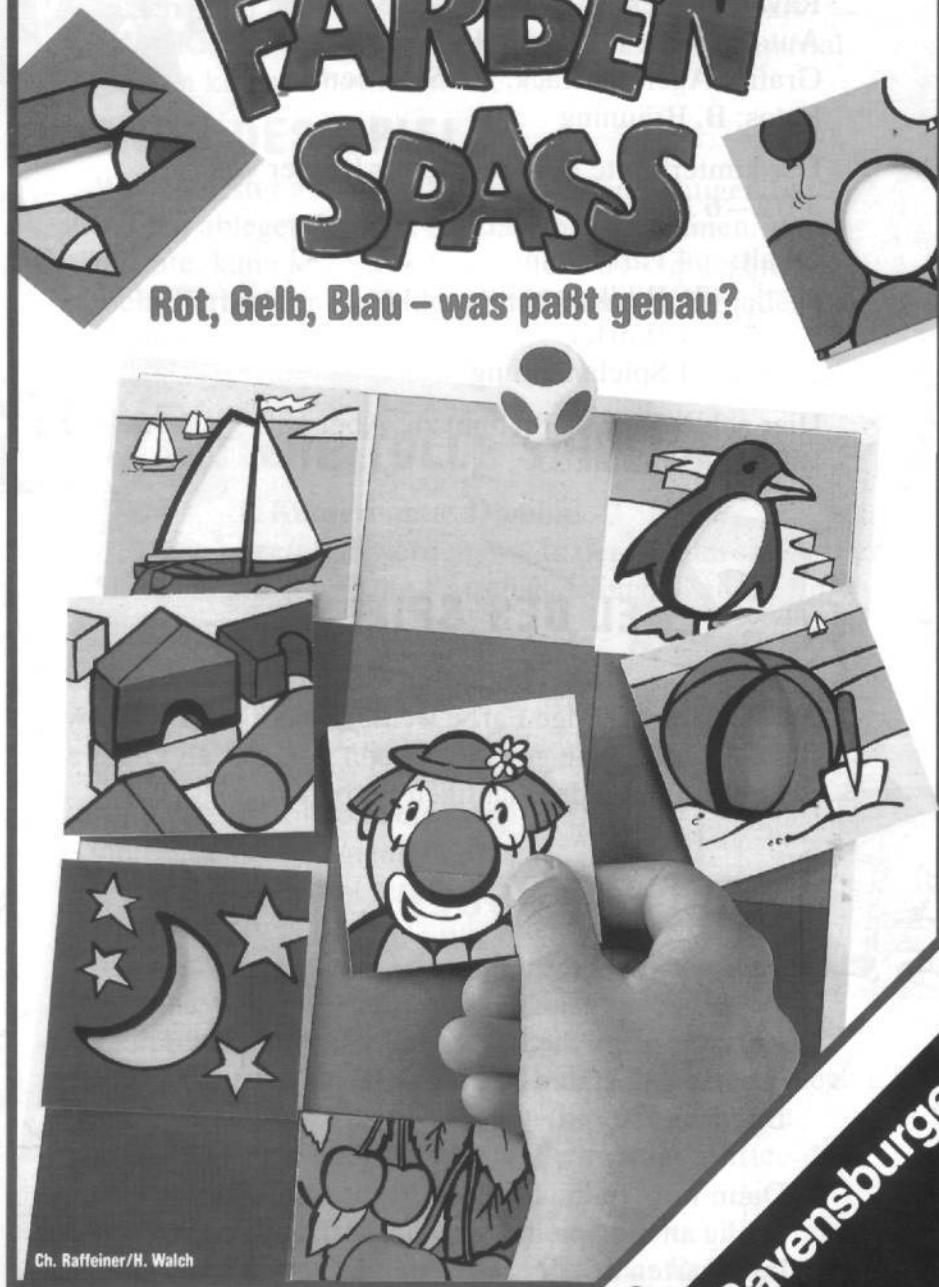


FARBEN SPASS

Rot, Gelb, Blau – was paßt genau?



Ch. Raffener/H. Walch

Otto Maier Verlag Ravensburg

®

Ravensburger

FARBENSPASS

Ravensburger Spiele® Nr. 21075 6

Autoren: Ch. Raffener/H. Walch

Grafik: Agentur Track, Iris Schotten

Fotos: B. Bräuning

Der kunterbunte Farbenspaß für Kinder von
3 1/2-6 Jahren.

Inhalt: 4 Farbtafeln
36 Bildkarten
1 Würfel
1 Spielanleitung

Hier geht's ganz schön bunt zu. Aber aufgepaßt! In jedem
Bild fehlt eine Farbe . . .



ZIEL DES SPIELS *

Rot, Gelb, Blau, welche Farbe paßt genau?
Wer die richtige Farbe weiß, braucht nur noch etwas
Würfelglück. Denn gewinnen kann nur, wer als erster alle
seine Karten auf den richtigen Farben abgelegt hat.



BEVOR ES LOSGEHT,

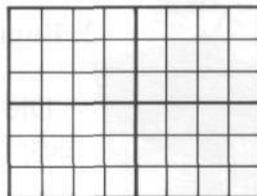
ein paar Vorbereitungen:

1. Zuerst werden die Bildkarten vorsichtig aus den Stanz-
rahmen gelöst und alle schwarzen Stanzteile aus den
Bildern entfernt.
2. Dann werden die Bildkarten gut gemischt und gleich-
mäßig an die Spielrunde verteilt. Die Kinder legen
ihre Karten mit der Bildseite nach oben vor sich aus.

Alle schauen sich ihre Karten genau an. In jeder Karte ist ein Loch: Hier fehlt eine Farbe. Aber welche?

Sicherlich gibt es zu der einen oder anderen Karte auch noch etwas zu erzählen oder zu fragen. Jeder darf seine Karten auch den anderen zeigen.

3. Die vier Farbtafeln werden für alle Kinder gut erreichbar in der Mitte ausgelegt. Am besten in Form eines Rechtecks.



DER FARBENSPASS BEGINNT

Wer die Karte mit dem Clown hat, darf beginnen. Zuerst wird gewürfelt, zum Beispiel die Farbe **Grün**. Wer gewürfelt hat, schaut bei seinen Karten nach, ob er ein Bild findet, in dem die Farbe **Grün** fehlt. Schon gefunden! Das Bild mit den beiden Schildkröten paßt. Im Panzer der größeren Schildkröte ist ein Loch. Hier fehlt die Farbe **Grün**. Diese Karte darf auf ein freies grünes Farbfeld auf einer der Farbtafeln abgelegt werden. Auf welche Farbtafel die Karte gelegt wird, spielt keine Rolle. Nun ist der nächste Mitspieler an der Reihe. Er würfelt und sucht bei seinen Karten nach einem Bild, in dem die gewürfelte Farbe fehlt. Findet er eines, darf er diese Karte auf einem passenden Farbfeld ablegen.



So versuchen die Kinder, reihum ihre Karten auf die passenden Farbfelder zu legen, um die Bilder mit der fehlenden Farbe zu ergänzen.



UHU - EIN JOKER!

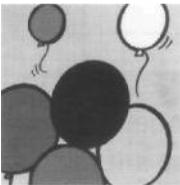
Wer den Stern würfelt, hat Glück gehabt. Dieses Kind darf eine seiner Karten auswählen und auf einem passenden Farbfeld ablegen.



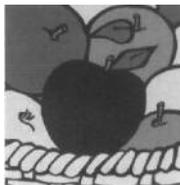
WELCHE FARBE IST DIE RICHTIGE?

1. In fast allen Bildern ist ein Hinweis auf die fehlende Farbe versteckt. Oft gibt ein zugehöriger Gegenstand die richtige Farbe vor. Also gut aufgepaßt! Dann entdeckt jeder die fehlende Farbe schnell.
2. Manchmal ist es auch ein bißchen kniffliger. Denn in einigen Bildern ist die fehlende Farbe durch den Gegenstand oder das Tier selbst festgelegt (zum Beispiel: **gelbes** Spiegelei, **weißer** Pinguinbauch).
3. Dann gibt es auch noch **Jokerkarten**. Bei diesen Karten kann jeder selbst entscheiden, auf welche Farbfläche er sein Bild legen möchte. Auch hier sind Hinweise auf die möglichen Farben im Bild versteckt. Dazu gleich ein Beispiel: Die Karte mit den Äpfeln: Auf diesem Bild sind ein roter, grüner und ein gelber Apfel dargestellt. Der ausgestanzte Apfel darf wahlweise auf eine dieser drei Farben abgelegt werden.

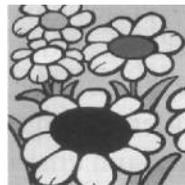
Das sind die Jokerkarten, und sie passen auf diese Farben:



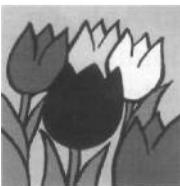
Rot, Blau, Gelb, Grün, Weiß



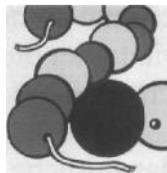
Rot, Gelb, Grün



Rot, Gelb, Weiß



Rot, Gelb, Weiß



Grün, Gelb

Wer zur gewürfelten Farbe keine passende Karte hat, nimmt einfach eine seiner Jokerkarten. Auch keine Jokerkarten mehr . . . ? Das ist Pech. In dieser Runde darf keine Karte abgelegt werden. Aber beim nächsten Mal würfeln klappt's bestimmt wieder.

ENDE DES SPIELS

Wer als erster alle seine Karten auf den richtigen Farbfeldern ablegen konnte, hat das Spiel gewonnen. Wer möchte, kann jetzt noch alle seine Karten ablegen. Da es mehr Farbfelder als Bilder gibt, findet sich für jedes Bild die passende Farbe.

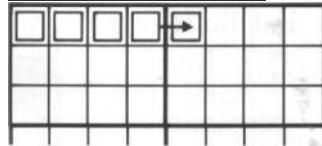


WEITERE TOLLE SPIELIDEEN

1. Kunterbuntes Domino

Die Legetafeln werden, wie in der Grundregel, in der Mitte ausgelegt und die Karten gleichmäßig an die Spielrunde verteilt.

Jetzt wird ohne Würfel gespielt. Wer den Clown hat, darf wieder beginnen. Dieses Kind sucht sich eine seiner Karten aus und legt sie auf ein passendes Farbfeld in eine der vier Ecken der Legetafeln. In dieser Ecke beginnt nun die Bilderschlange. Alle nachfolgenden Kinder können immer nur dann eine ihrer Karten anlegen, wenn diese auf die Farbfläche **neben** der gerade abgelegten Karte paßt. Reihum legen die Kinder eine passende Karte an die Bilderschlange an. Wer einmal keine Karte zum Anlegen hat muß warten, bis er wieder an die Reihe kommt. Ganz bestimmt findet sich dann die richtige Karte.



Hat die Bilderschlange das seitliche Ende der Legetafel erreicht, darf das Kind, das gerade an der Reihe ist

entscheiden, ob es in der darunterliegenden Reihe auf der linken oder rechten Seite neu beginnen möchte. Gewonnen hat, wer zuerst alle seine Karten losgeworden ist.



2. Buntes Bilderlotto

Diese Spielidee kann nur zu zweit oder zu dritt gespielt werden. Jedes Kind erhält eine eigene Legetafel. Alle Karten liegen mit der Bildseite nach oben in der Mitte. Reihum wird gewürfelt. Wer gewürfelt hat, darf sich eine Karte aus der Mitte nehmen, bei der genau die gewürfelte Farbe fehlt. Diese Karte darf er auf einem passenden Farbfeld seiner Legetafel ablegen.

Wer eine Farbe würfelt, zu der es auf seiner Legetafel kein freies Farbfeld mehr gibt, hat Pech gehabt. In diesem Fall darfauch keine Karte aufgenommen werden.

Wer seine Legetafel als erster komplett mit Bildern belegt hat, gewinnt das Spiel.

3



t e einmal die Spielfreundin oder der Spielfreund fehlen, macht das Zuordnen der Bilder auf die passenden Farben auch allein viel Spaß.

Wer möchte, kann auch ganz verrückte Bilder erfinden: ein blaues Spiegelei, einen grünen Schneemann und vieles mehr.

© 1993 by Otto Maier Verlag Ravensburg

Otto Maier Verlag Ravensburg



257389