

Das Jagdspiel

Gesetzlich geschützt

Ravensburger Spiele Nr. 11.151

Entwurf und Tierdarstellungen des Spielplanes und der Wildkärtchen
von Fritz Gartz, 8135 Söcking

Zum Spiel gehören: 1 Spielplan, 8 Jägerfiguren, 2 Würfel, 200 Tierkärtchen.

„Auf, auf, zum fröhlichen Jagen!“ Die Jäger versammeln sich auf dem Dorfplatz links unten auf dem Plan, von wo aus die Jagd beginnt. Man macht einen Pirschgang durch das ganze Revier. Wer mit der reichsten Beute zurückkehrt, wird Jagdkönig.

Jeder Spieler wählt sich eine Jägerfigur. Diese wird zunächst auf den Dorfplatz gestellt. Der älteste Spieler, der zugleich Jagdleiter ist, beginnt mit dem Spiel. Es wird reihum gewürfelt. Jeder rückt mit seinem Jäger um so viele Felder vor, wie er jeweils Augen gewürfelt hat.

Erreicht ein Jäger ein Feld mit Buchstaben und einer Schußlinie, so kommt er auf das betreffende Stück zu Schuß, d. h. er muß noch einmal würfeln. Würfelt er jetzt 1, 2 oder 3, so hat er gefehlt. Würfelt er 5 oder 6 Augen, so hat er das Wild erlegt und er erhält vom Jagdleiter eine entsprechende Wildmarke, welche das auf dem Plan dargestellte Wild zeigt. Würfelt er aber 4 Augen, so hat er das Wild krankgeschossen und muß noch einmal schießen, d. h. der Spieler muß zum 3. Mal würfeln. Schießt er aber auf das krank geschossene Wild wiederum fehl (1—4), so werden ihm zur Strafe schon erworbene Wildmarken, deren Wertzahlen mindestens die Wertzahl des angeschossenen Wildes haben müssen, abgenommen. Besitzt er noch keine Wildmarken, so muß vorge-merkt werden, daß er die erste Beute, die er schießt, wieder abgeben muß. Nur wenn er 5 oder 6 Augen würfelt, hat er das Wild erlegt und erhält in diesem Fall die entsprechende Wildmarke.

Wird ein Wild, welches dem Menschen gefährlich werden kann (Bär, Wolf, Wildschwein), zum 2. Mal angeschossen (also wenn der Spieler wieder 4 gewürfelt hat), so wird dieses Wild wütend und nimmt den Jäger an (greift an). Der Spieler scheidet in diesem Falle aus.

Es gibt aber noch einen anderen Fall, bei dem der Spieler ausscheiden muß. Im Hochgebirgstal (auf

dem rechten Spielplandritzel) haben Felder mit der Bezeichnung „Ab“ eine rote Umrandung. Das bedeutet: hier ist Absturzgefahr, also eine besonders gefährliche Stelle des Pirschweges. Es muß also vorsichtig und nicht zu rasch gegangen werden. Kommt ein Jäger auf eines dieser Felder zu stehen, so darf er beim nächsten Wurf nicht 6 Augen würfeln, sonst scheidet er aus, weil er durch zu hastiges Gehen abstürzt.

Kommt ein Jäger auf ein Feld mit Buchstaben in blauer Umrandung, so bedeutet das, er erspäht ein Wild, welches nicht geschossen werden darf, sondern geschont werden muß. Um dieses Wild nicht zu vergrämen (stören), müssen sämtliche Mitspieler 5 Sekunden lang mucksmäuschenstill sein und dürfen nicht mal einen Schnaufer tun.

Kommt ein Jäger auf ein Feld, das mit A in gelber Umrandung bezeichnet ist, von dem aus ein Adler zu schießen wäre, so muß der Jäger erst den Nachweis erbringen, daß er eine Abschluß-Erlaubnis hat, weil derzeit die Adler bei uns geschützt sind. Zu diesem Zweck macht er einen Vor-Wurf; würfelt er hierbei 1 oder 2, so hat er Abschluß-Erlaubnis für den Adler und darf nun nochmals würfeln, denn beim nächsten Wurf wird sich wie üblich zeigen, ob er — je nachdem, was er wirft -- getroffen oder fehlgeschossen hat.

Im allgemeinen wird der breite Pirschweg links herum begangen; nur wenn ein Jäger auf das 3. oder 4. Feld zu stehen kommt, pirscht er rechts herum. Die schmalen Pirschwege werden nur dann begangen, wenn ein Jäger auf ein Feld gelangt, von dem ein schmaler Weg in Vorwärtsrichtung abzweigt.

Das Spiel ist aus, wenn alle Jäger (mit Ausnahme der Ausgeschiedenen) zum Dorfplatz zurückgekehrt sind. Wer mit seiner Jagdbeute die meisten Punkte erzielt hat, ist Jagdkönig.

Das Jagdspiel

A	Adler	25
Ab	Absturzgefahr	—
Au	Auerhahn	17
B	Bär	30
Bh	Birkhahn	11
E	Elster	1
Fa	Fasan	5
Fu	Fuchs	8
G	Gemse	16
H	Hirsch	20
Hb	Habicht	7
Hs	Hase	6
R	Rehbock	14
Rb	Rebhuhn	3
Rei	Reiher	12
Rmk	Reh mit Kitz	
Sp	Sperber	2
St	Steinbock	18
U	Uhu	
We	Wildente	4
Wg	Wildgans	9
Wk	Wildkatze	10
Wo	Wolf	19
Ws	Wiidschwein	15

Die „Ravensburger Spiele“ umfassen das größte Sortiment an Gesellschafts- und Beschäftigungsspielen aller Art, Nähere Auskunft durch jedes gute Fachgeschäft. Achten Sie auf die Bezeichnung „Ravensburger Spiele“. Prospekte und Nachweis von Bezugsquellen auch gerne durch den Verlag.

