

contact

Ravensburger Spiele Nr. 605 5 504 4

Autor Ken Garland and Associates

Illustration: Josef Löflath

Karten-Kombinationsspiel-
für 2 - 10 Spieler ab 5 Jahren

Inhalt: 140 Karten

Ziel des Spiels

Als erster keine Karten mehr zu haben, ist
Ziel des Spiels.

Vorbereitung

Contact kann auf einem großen Tisch oder
auf dem Fußboden gespielt werden. Die
Karten werden gut gemischt und verdeckt
in mehreren Stapeln in die Mitte des Teil-
nehmerkreises gegeben, jeder nimmt sich
10 Karten und legt diese mit der Bildseite

nach oben vor sich hin. So kann jeder Spie-
ler die Karten der anderen übersehen und
während des Spiels versuchen, eigene
Karten möglichst geschickt anzulegen,
ohne dem Mitspieler zu große Chancen zu
öffnen.

Spielregel

Der jüngste Spieler beginnt. Er legt von sei-
nen Karten eine beliebige in die Mitte des
Tisches oder auf den Fußboden. Danach
nimmt er eine Karte vom Stapel. Der näch-
ste Spieler legt eine passende Karte an und
nimmt ebenfalls eine neue Karte vom
Stapel auf. So wird das Spiel reihum fortge-
setzt.

Jede angelegte Karte muß an die davorlie-
gende passen und die verschiedenen Wege
wie Straße, Eisenbahnlinie und Wasserweg
fortführen. Keine Karte darf so gelegt wer-
den, daß das Anlegen der folgenden Karte
durch ein Hindernis (Tischkante, Wand)
verhindert wird.

Es gibt Abzweigungskarten im Spiel. Dadurch entstehen mehrere Anlegemöglichkeiten. Keine Karte darf eine zweite, im Augenblick nicht fortgeführte Anschlußmöglichkeit blockieren.

Ist ein Spieler nicht in der Lage, eine Karte anzuschließen, muß er trotzdem bei jeder Runde eine Karte aufnehmen. Wenn er diese auch nicht anlegen kann, muß er in dieser Runde auf das Anlegen verzichten.

Solange noch Karten im Stapel sind, hat jeder Spieler 10 und mehr Karten.

Ende des Spiels

Ist der Stapel aufgebraucht, wird das Spiel fortgesetzt, bis ein Spieler seine letzte Karte angelegt hat. Er ist Gewinner.

Ist keiner der Spieler in der Lage, alle seine Karten anzulegen, gewinnt der Spieler, der die wenigsten Karten hat