

7 neue Karten für Carcassonne

Die 5 normalen Landschaftskarten werden vor dem Spiel den übrigen Karren beigemischt. Sie können zusammen mit dem Grundspiel sowie mit einer oder beiden Erweiterungen kombiniert werden.



Die Karte zeigt 2 getrennte Stadtteile. Sie können allerdings während des Spiels durch andere Karten miteinander verbunden werden (und zählen dann als 1 Stadtteil).



Der König wird zu Beginn des Spiels zur Seite gelegt. Sobald ein Spieler die erste Stadt fertig stellt, nimmt er den König zu sich. Stellt im weiteren Verlauf ein anderer Spieler eine größere Stadt fertig (d.h., er legt die letzte Karte dieser Stadt), so erhält dieser den König. Am Ende des Spiels erhält der Spieler, der im Besitz des Königs ist, für jede fertige Stadt im Spiel 1 Punkt



Der Raubritter funktioniert wie der König. Den Raubritter bekommt immer der Spieler, der die längste Straße fertig gestellt hat. Am Ende des Spiels erhält der Spieler, der im Besitz des Raubritters ist, für jede fertige Straße im Spiel 1 Punkt.

Illustrationen: Doris Matthäus und Johann Ruttinger
Alles über das Spiel unter www.carcassonne.de