

# Kleiner Eisbär komm doch mit!



**Das aufregende Abenteuerspiel mit Lars, dem kleinen Eisbären, für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren. Von Wolfgang Kramer.**

## **Mit dem Heißluftballon zurück zum Nordpol:**

### **Spielidee und Spielziel**

Einmal verabredet sich Lars, der kleine Eisbär, mit seinen Freunden Robby und Greta weit draußen an der Eisgrenze, Denn dort, am Rande des Eismeeres, macht das Toben am meisten Spaß! Plötzlich aber löst sich eine Eisscholle vom Ufer ab und der kalte Nordwind treibt die drei Freunde immer weiter und weiter bis in die tiefe Südsee. Doch was für ein Eisbären-Glück! Dort, versteckt unter Palmen, findet Lars einen Heißluftballon. Nun heißt es flugs in den Korb gesprungen und zurück zum Nordpol. Wer von euch gut überlegt und ein bisschen Würfelglück besitzt, bringt seine Freunde als Erster an Bord und fährt mit ihnen zurück nach Hause.

# Alles für die Ballonfahrt:

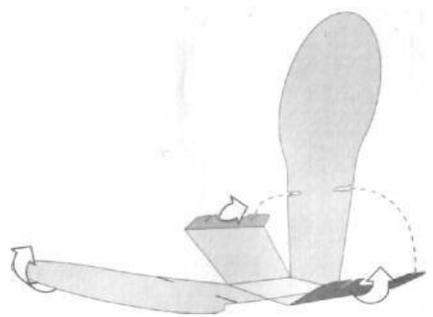
## Das Spielmaterial

- | Spielplan
- | 2 Spielsteine
- | Folie mit 12 Klebebildchen
- | 1 große Heißluftballon-Figur
- | Ballonfahrer-Würfel
- | 1 Spielanleitung

## Vor dem großen Abenteuer:

### Die Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel müsst ihr die Klebebildchen vorsichtig von der Folie abziehen und auf die Spielsteine kleben. Bestimmt kann euch dabei ein Erwachsener helfen. Nun löst ihr den Heißluftballon aus der Stanztafel und faltet ihn, wie auf der Skizze abgebildet, zusammen. Dann breitet ihr den Spielplan aus und stellt den Heißluftballon auf das Feld mit der Ballon-Abbildung. Jeder von euch sucht sich nun 3 gleichfarbige Spielsteine aus und stellt sie auf das Starrfeld, das Feld mit dem Pfeil, im warmen Süden.



## Wie geht es nun zum Nordpol?

### Der Spielverlauf

Der jüngste Spieler von euch darf beginnen. Er würfelt, wählt eine seiner 3 Spielsteine aus und zieht mit ihm um so viele Felder vor, wie der Würfel zeigt.

**Aber** Achtung: Der Heißluftballon wird vom Wind immer weitergetrieben. Denn wirfst du mit dem Würfel den Ballon, so musst du den Heißluftballon um ein Feld vorrücken. Deine Spielsteine dürfen in dieser Runde nicht weiterziehen, sie müssen warten.

Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist an der Reihe. Auch er würfelt, sucht einen seiner 3 Freunde aus, also beispielsweise Lars, Greta oder Robby, und rückt mit ihm um die gewürfelte Augenzahl weiter, immer dem Heißluftballon hinterher. Reihum geht es so weiter und schon wird's spannend: Kommst du mit einem deiner Spielsteine mit der gewürfelten Augenzahl genau auf das Feld, auf dem der Ballon steht, so springst du mit dieser Spielfigur schnell in den Korb. Weil natürlich alle deine drei Freunde mit dem Ballon nach Hause fahren möchten, musst du bei jedem Wurf gut überlegen, mit welcher Figur du ziehen möchtest. Dann geht es weiter und der nächste von euch ist dran.

### **Noch ein paar Ballonfahrer-Regeln**

Auf einem Feld dürfen beliebig viele Spielsteine stehen. Andere Spielsteine dürfen übersprungen werden. Aber der Heißluftballon darf nicht überholt werden. In diesem Fall muss der Spieler mit einer seiner anderen Figuren ziehen. Ist dies nicht möglich, so verfällt der Wurf und der Nächste von euch ist dran.

## **Alle Freunde an Bord?**

### **Das Spielende**

Wer als Erster keinen seiner 3 Spielsteine mehr auf dem Spielplan hat und somit seine 3 Freunde an Bord bringen konnte, gewinnt. Manchmal aber bläst der Wind so stark, dass der Heißluftballon den Nordpol (das letzte Feld oben rechts) erreicht, bevor ein Spieler von euch alle seine 3 Spielfiguren an Bord gebracht hat. Dann hat der Nordwind gewonnen und ein neues Spiel beginnt.

**Gute Fahrt mit dem Heißluftballon und viel Spaß mit Lars und seinen Freunden!**

## **Der Spiele-Service von Schmidt**

Du möchtest mehr wissen? Dann werde doch Schmidtspieler! Schicke einfach eine Postkarte mit deinem Namen, Geburtsdatum, Anschrift und Lieblingsspiel an:

Schmidt Spiele GmbH  
Postfach 47 02 25  
12311 Berlin

Du bekommst dann immer die neuesten Informationen per Post oder per E-Mail. Weitere Informationen findest du auch im Internet unter: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

® Schmidt Spiele GmbH, D-12359 Berlin  
Made in Germany • [www.schmidspiele.de](http://www.schmidspiele.de)

© Hans de Beer / Little Polar Bear AG / Schweiz  
Agentur: WWF Lizenzhaus Köln GmbH

Design: Motive [Agentur] • [www.motive.de](http://www.motive.de)

