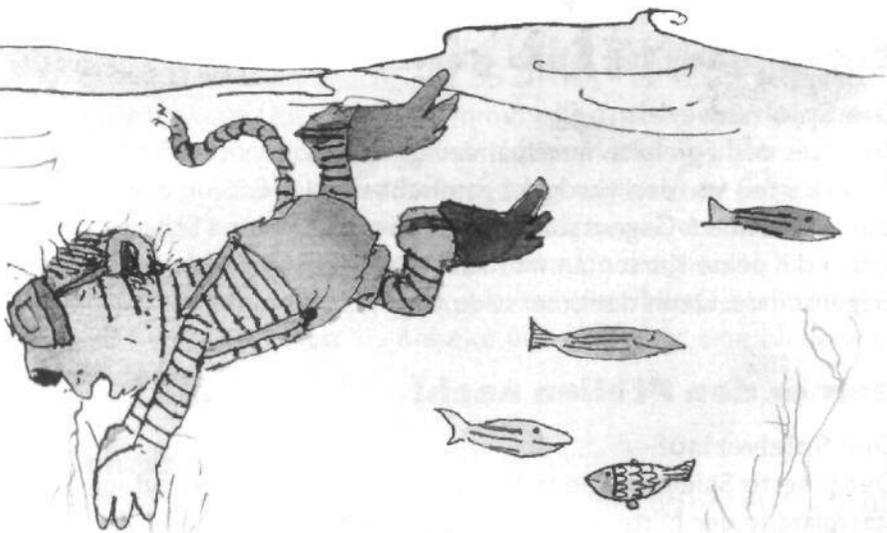


JANOSCH

SCHATZSUCHER

Von Wolfgang Kramer



Das aufregende Abenteuerspiel mit dem kleinen Tiger und seinen Freunden für 2 bis 6 Spieler ab 5 Jahren.

Als der kleine Tiger einmal eine Flaschenpost findet, ist die Aufregung in ganz Panama riesengroß: Ein echter Seeräuberschatz ist irgendwo vergraben! Eine alte Schatzkiste mit Gold und Geld! Alle Tigerfreunde wollen den Schatz gleich finden. Aber wo sind denn nur all die wichtigen Dinge, die man zum Schatzgraben braucht: der rote Eimer, die blaue Schaufel, der Kompass, das dicke Seil? Und nun geht die Sause erst richtig los: Jeder läuft kreuz und quer, denn der Erste, der seine 6 Schatzsuchersachen findet, hat gewonnen und bekommt natürlich auch den alten Seeräuberschatz.

Alles für die Schatzsucher:

Das Spielmaterial

- 1 Spielplan
- 58 Bilderkarten mit wichtiger Schatzsucherausrüstung
- 60 rote Schatzsucherpfeile
- 1 Schatztruhe und diese Spielanleitung

Gut geplant ist halb gewonnen!

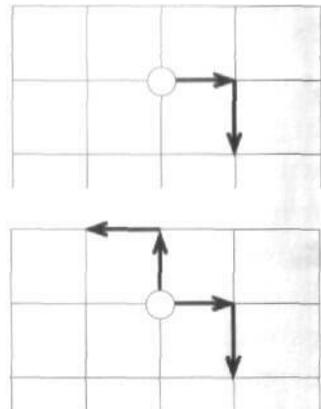
Die Spielvorbereitung

Ihr faltet den Spielplan auseinander und legt die roten Pfeile daneben. Die Bilderkarten werden verdeckt gemischt und jeder Spieler erhält 6 Karten. Dies sind deine 6 Gegenstände, die du speziell für deine Schatzsuche brauchst. Schau dir deine Karten an und suche auf dem Spielplan genau die gleichen Gegenstände. Denn dort musst du überall hinkommen.

Immer den Pfeilen nach!

Der Spielverlauf

Der jüngste Spieler beginnt. Er nimmt sich einen Pfeil und legt ihn an den Startplatz, in der Mitte der Schatzinsel, in eine der vier möglichen Richtungen an. Die Pfeilspitze zeigt jeweils auf einen wichtigen Ausrüstungsgegenstand für eure Schatzsuche. Reihum geht's im Uhrzeigersinn weiter. Der nächste Spieler nimmt einen Pfeil und legt ihn an einem der beiden Enden des ersten Pfeils an. Auf diese Weise können zwei Routen entstehen, wobei der nächste Spieler sich für eine Route bzw. ein Pfeilende beim Anlegen entscheiden muss. Ein Beispiel: Der 1. Spieler hat den Pfeil von der Mitte der Schatzinsel nach rechts gelegt. Der 2. Spieler führt den Weg nach unten. Jetzt kommt der 3. Spieler an die Reihe. Er legt einen Pfeil am anderen Ende nach oben an. Der 4. Spieler führt den oberen Weg nach links weiter.



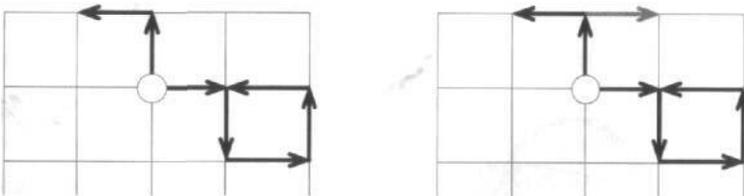
Auf diese Weise legst du jeweils einen Pfeil an und versuchst so zu einem deiner gesuchten Gegenstände zu kommen. Du hast also immer zwei Möglichkeiten, deinen Pfeil anzulegen: An einem der beiden Enden der Schatzsucher-Route.

Aufgepaust:

Wenn der Weg der Schatzsucher einen Ort erreicht, dem sich einer deiner gesuchten Gegenstände befindet, so darfst du die entsprechende Karte vor dir ablegen. Dabei ist es völlig gleichgültig, ob du den Pfeil selbst gelegt hast, oder ein anderer Spieler. Also müssen immer alle Spieler aufpassen, auch wenn sie nicht an der Reihe sind. Du kannst deine Karte aber nur so lange ablegen bis der nächste Pfeil an dieser Stelle angelegt wird und die Schatzsucher weiterziehen. Vergisst du deine Karte abzulegen, so kannst du entweder den Weg später nochmals zu diesem Ort führen, oder du nimmst die Karte aus dem Spiel. In diesem Falle zeigst du deine Karte allen Mitspielern mit den Worten „Leider verpasst“, legst sie beiseite und ziehst dir eine Neue vom Stapel.

Glück gehabt:

Wenn es dir gelingt mit einem Pfeil eine Schleife zu bilden, so bist du nochmals an der Reihe. Du kannst jetzt an einer beliebigen Stelle der Schatzsucher-Route einen Pfeil anlegen und so eine neue Richtung bestimmen. Sie führt dich vielleicht schneller zu einem deiner gesuchten Gegenstände. Ein Beispiel:



Alles gefunden?

Das Spielende

Wer als erster alle seine 6 Bilderkarten ablegen kann, ist bestens ausgerüstet für die Schatzsuche und hat gewonnen. Natürlich findet er auch den Schatz und bekommt die alte Seeräuberschatztruhe.

Viel Spaß!

Der Spiele - Service von Schmidt

Du möchtest noch mehr wissen? Dann werde doch Schmidtspieler!
Schicke einfach eine Postkarte mit deinem Namen, Geburtsdatum, Anschrift und Lieblingsspiel an:

Schmidt Spiele GmbH
Postfach 47 02 25
12311 Berlin

Du bekommst dann immer die neuesten Informationen per Post oder per E-Mail. Weitere Informationen findest du auch im Internet unter:
www.schmidtspiele.de

© 2001 Schmidt Spiele GmbH, 12359 Berlin
Made in Germany
© by JANOSCH / BAVARIA FILM,
licensed by BAVARIA SONOR
Bavariafilmplatz 8, 82031 Geislagsteig
Design: Motive [Agentur] • www.motive.de