

Von Reiner Knizia



Der spannende Merk- und Würfelspaß für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren.

Einmal geht der kleine Bär auf große Fahrt, die Welt erforschen. Und weil die Welt so groß ist, kommt der kleine Bär weit herum: vorbei am blauen See und einem kleinen Zirkus bis in die große Stadt. An allen Orten gibt es etwas zu entdecken und viele schöne Mitbringsel für den kleinen Tiger. Denn wirkliche Freunde bringen sich etwas mit von einer großen Reise.Wo aber hat der kleine Bär all die schönen Dinge entdeckt? Wer von euch ein gutes Gedächtnis hat und die meisten Bilderkärtchen sammelt, hat gewonnen.

Der Rucksack ist gepackt:

Das Spielmaterial

I Spielplan, bestehend aus 4 Tafeln, 25 Bilderkärtchen, 1 Spielfigur kleiner Bär und I Standfüßchen, 1 Reisewürfel mit den Zahlen 1-4, diese Spielanleitung

Vor der großen Fahrt:

Die Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel müsst ihr die Bilderkärtchen und die Spielfigur vorsichtig aus den Stanztafeln lösen. Den kleinen Bären steckt ihr auf das Standfüßchen. Nun baut ihr euch einen Spielplan, in dem ihr die 4 Spieltafeln in beliebiger Reihenfolge mit der langen Seite aneinanderlegt. Dann mischt ihr die Bilderkärtchen und legt sie verdeckt auf einen Stapel neben den Spielplan. Der jüngste Spieler zieht das oberste Kärtchen, zeigt es allen Mitspielern und nennt dabei laut den abgebildeten Gegenstand. Anschließend legt er das Kärtchen wieder verdeckt auf einen beliebigen Ort des Spielplans. Prägt euch das Bild und den Ort gut ein! Reihum geht es so weiter, bis alle 8 Orte des Spielplans mit einem Kärtchen belegt sind. Der nächste Spieler stellt nun den kleinen Bären auf einen Ort seiner Wahl und dort beginnt dann auch die Entdeckungsreise.

Gute Reise, kleiner Bär!

Der Spielverlauf

Wieder der Nächste von euch beginnt die große Fahrt. Er würfelt und rückt den kleinen Bären im Uhrzeigersinn um die gewürfelte Augenzahl zum neuen Ort. Wenn Du den kleinen Bären an einen neuen Ort gezogen hast darfst du raten, was auf dem Kärtchen versteckt ist. Sag deinen Tipp laut an und dreh' dann das Kärtchen um, so dass jeder den Gegenstand sehen kann. Falsch geraten? So musst du das Kärtchen wieder verdeckt auf seinen Platz zurücklegen und der Nächste von euch ist mit Würfeln dran.

Richtig geraten? Dann darfst du das Kärtchen nehmen und legst es verdeckt vor dir ab. Anschließend ziehst du ein neues Kärtchen vom Stapel, zeigst es allen und nennst laut den abgebildeten Gegenstand. Dann legst du es verdeckt auf den Ort, auf dem sich der kleine Bär gerade befindet. Nun darfst du noch einmal würfeln, den kleinen Bären weiterziehen und ein zweites Mal raten.

Nach dem zweiten Kärtchen ist dein Zug allerdings zu Ende, egal ob du richtig oder falsch geraten hast. In jedem Falle kommt der Nächste von euch an die Reihe. So geht die große Fahrt des kleinen Bären immer weiter, selbst wenn die Kärtchen neben dem Spielplan ausgehen und einige Orte leer bleiben

Viel entdeckt!

Das Spielende

Hat der kleine Bär einen Ort erreicht, auf dem kein Kärtchen mehr liegt, dann gibt es auch nichts mehr zu entdecken und die große Fahrt ist zu Ende. Wer von euch die meisten Kärtchen besitzt, hat gewonnen. Aber eigentlich hat ja der kleine Tiger gewonnen, denn der bekommt alle eure Mitbringsel!

Die große Fahrt einmal anders:

Zwei Spielvarianten

Ein Spieler bleibt so lange an der Reihe wie er richtig rät. In einem Zug kann er beliebig viele Kärtchen sammeln. Erst wenn er falsch geraten hat, kommt der nächste Spieler dran.

Ihr könnt die bereits erratenen Bilderkärtchen auch **offen** vor euch ablegen, das hilft euch das beim Raten. Denn ihr seht, welche Gegenstände bereits aus dem Spiel sind.

Viel Spaß auf der großen Fahrt!

Der Spiele - Service von Schmidt

Du möchtest noch mehr wissen? Dann werde doch Schmidtspieler! Schicke einfach eine Postkarte mit deinem Namen, Geburtsdatum, Anschrift und Lieblingsspiel an:

Schmidt Spiele GmbH Postfach 47 02 25 12311 Berlin

Du bekommst dann immer die neuesten Informationen per Post oder per E-Mail.Weitere Informationen findest du auch im Internet unter: www.schmidtspiele.de

© 2001 Schmidt Spiele GmbH, 12359 Berlin Made in Germany © by JANOSCH / BAVARIA FILM, licensed by BAVARIA SONOR Bavariafilmplatz 8,82031 Geiselgasteig Design: Motive [Agentur] • www.motive.de