

JANOSCH

# BILDERSUCHE

Von Angelika und Jürgen Lange



**Das blitzschnelle Reaktionsspiel mit dem kleinen Tiger und seinen Freunden für 2 bis 6 Spieler ab 5 Jahren.**

Einmal feiert der kleine Tiger eine Party und alle sind gekommen: der kleine Bär, die elegante Gans, Günter Kastenfrosch und all die anderen Tigerfreunde. Es wird gegessen, gelacht und getanzt mit Budenzauber und Geigenrabbatz. Natürlich werden auch Fotos gemacht, denn jeder will möglichst viele Bilder von sich und seinen Freunden mit nach Hause nehmen. Wer sich die meisten Fotos schnappt, hat gewonnen. Und das geht so: würfeln, flugs die Bilder suchen und blitzschnell zugreifen.

# **Die Bilder sind schon fertig!**

## **Das Spielmaterial**

- 25 Bilderkärtchen mit je zwei Tigerfreunden
- 2 Tigerfreunde-Würfel mit der Tigereute als Joker
- diese Spielanleitung

## **Laset mal die Bilder sehen:**

### **Die Spielvorbereitung**

Vor dem ersten Spiel müsst ihr die Klebpunkte auf die Würfel kleben. Verteilt alle Kärtchen mit der Bildseite nach oben auf dem Tisch, so dass sie jeder gut sehen und erreichen kann und schon kann's losgehen!

## **Schnappt euch die Party-Fotos!**

### **Der Spielverlauf**

Gespielt wird reihum. Der jüngste Spieler von euch beginnt und würfelt mit beiden Würfeln gleichzeitig. Alle Mitspieler suchen jetzt in Windeseile das Bild, das genau die zwei gewürfelten Tigerfreunde zeigt. Aber: gesucht wird nur mit den Augen, die Hände bleiben dabei am Tischrand! Wer das Kärtchen entdeckt hat, klatscht blitzschnell mit seiner Hand darauf. Richtig geschnappt? Stimmen die zwei Tigerfreunde auf dem Würfel mit den beiden Gefährten auf dem Bild überein, so bekommt der Spieler das Kärtchen und legt es offen vor sich ab. Stimmt es nicht, so bleibt das Kärtchen liegen. In jedem Fall kommt der nächste Spieler von euch an die Reihe.

### **Aufgepasst:**

Wird eine Bildkombination zu einem Kärtchen gewürfelt, das ein Spieler bereits offen vor sich liegen hat, so muss er blitzschnell reagieren. Nur wenn er selbst zuerst auf sein Kärtchen klatscht, darf er es auch behalten. Ist ein anderer Spieler schneller, gehört das Bild jetzt ihm.

## **Glück gehabt:**

Auf beiden Würfeln gibt es auch einen Joker: die Tigerente. Sie steht für jeden beliebigen Tigerfreund. Würfelt ihr zum Beispiel den kleinen Bären und den Tigerenten-Joker, so klatscht flugs auf irgendeine Karte mit dem Bären - also auf die „Bären-Frosch-Karte“, auf die „Bären-Gans-Karte“ oder auf die „Bären-Tiger-Karte“ usw. Nur der Schnellste von euch bekommt die Karte! Wer gleich zwei Joker würfelt, darf sich von einem beliebigen Spieler ein Kärtchen holen und legt es vor sich ab. Weiter geht die Bilderjagd, der Nächste würfelt und alle suchen!

## **Die Tigerparty ist vorbei!**

### **Das Spielende**

Sobald nur noch 3 Bilderkärtchen auf dem Tisch liegen, ist das Spiel zu Ende. Wer die meisten Bilder schnappen konnte, hat gewonnen. Aber natürlich haben eigentlich alle Tigerfreunde gewonnen, denn das Wichtigste ist ja die Erinnerung an einen schönen Abend mit fidelem Budenzauber und dicken Freunden.

**Viel Spaß !**

## **Der Spiele-Service von Schmidt**

Du möchtest noch mehr wissen? Dann werde doch Schmidtspieler!

Schicke einfach eine Postkarte mit deinem Namen, Geburtsdatum, Anschrift und Lieblingsspiel an:

Schmidt Spiele GmbH, Postfach 47 02 25, 12311 Berlin

Du bekommst dann immer die neuesten Informationen per Post oder per E-Mail.

Weitere Informationen findest du auch im Internet unter:

[www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

© 2001 Schmidt Spiele GmbH, 12359 Berlin

Made in Germany

©byJANOSCH

licensed by BAVARIA SONOR, Bavariafilmplatz 8, 82031 Geiseltal

[www.janosch.de](http://www.janosch.de)

Design: Motive [Agentur] • [www.motive.de](http://www.motive.de)

T.Nr 2839892