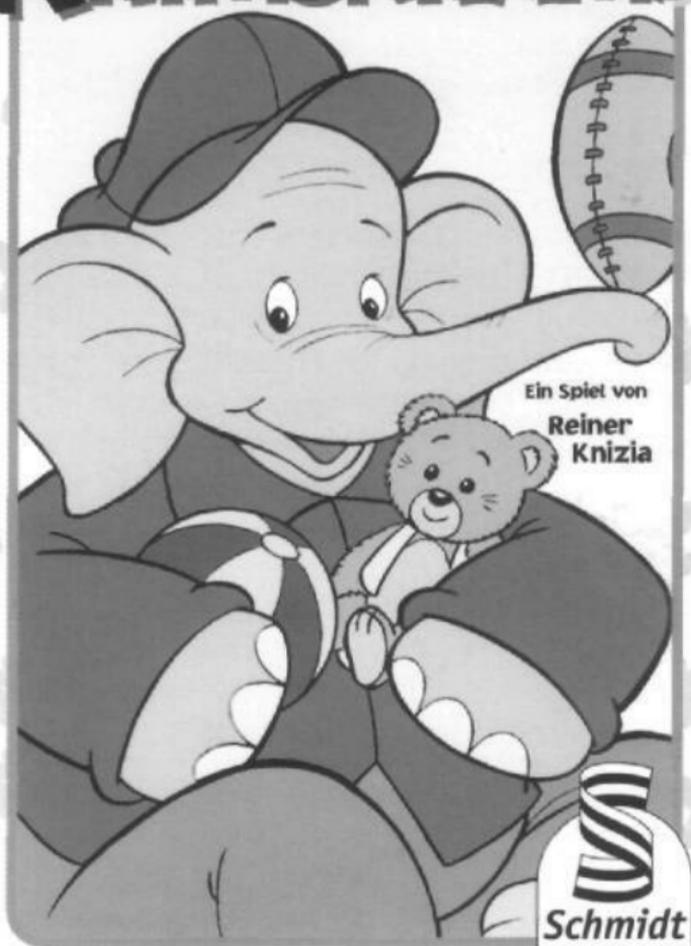


Benjamin  
Blümchen™

# KRIMSKRAMS



## Was sich auf dem neustädter Flohmarkt abspielt

Die Spielanleitung für Benjamin Blümchens  
KRIMSKRAMS. Ein lustiges Merk- und Würfelspiel  
für 2 bis 5 Spieler ab 4 Jahren.

## **Jede Menge Krimskrams und die halbe Spielzeugkiste.** Spielmaterial

1 Stanztafel mit 25 Kärtchen (davon je fünf mit Büchern, Bällen, Geschirr, Bauklötzen und Schuhen; jeweils zwei der Kärtchen zeigen die Sachen einmal, zwei zeigen sie zweimal und immer eins zeigt die Sache gleich dreimal), 1 Stanztafel mit den Flohmarkt-Händlern (Benjamin Blümchen, Otto, Karla Kolumna, Herr Tierlieb und Wärter Karl), SFigurenfüßchen, 1 Farbwürfel, diese Spielanleitung.

## **Herumstöbern, Krimskrams entdecken und die Augen offen halten.**

Spielidee und Spielziel

Eine tolle Idee: Benjamin Blümchen macht einen Flohmarkt in Neustadt - und alle machen mit. Otto natürlich, Herr Tierlieb, Karla Kolumna und Wärter Karl auch. Kaum zu glauben, was es an ihren Ständen alles zu entdecken gibt: Ottos Bauklötze, Karls alte Schuhe und eine Menge Bücher von Karla. Da muss man schon die Augen offen halten, wenn man als Erster ein Kärtchen von jeder der insgesamt fünf Sachen nach Hause bringen will - denn so wird man zum Gewinner.

## **Erst mal den Stand aufbauen.**

Spielvorbereitung

- Die Kärtchen mit dem Bild nach unten auf den Tisch legen und gut mischen.
- Jetzt baut man die Stände auf: Man stellt die Händler in einem großen Kreis auf den Tisch und legt dann fünf der Kärtchen um jeden. Ehrensache, dass man dabei nicht unter die Kärtchen guckt. Ausmachen, wer anfängt.

- Vor dem ersten Spielen muss man alle Kärtchen vorsichtig aus der jeweiligen Stanztafel drücken.
- Damit die Personenkärtchen stehen bleiben, steckt man sie in die durchsichtigen Figurenfüßchen.

## **Mo gibt's die besten alten Stücke?**

### Die 1. Spielvariante

Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wer dran ist, würfelt einmal. Die gewürfelte Farbe zeigt einem, an welchem Stand man sich ein Kärtchen holen kann: Benjamin ist rot, Otto blau, Herr Tierlieb gelb, Wärter Karl grün und Karla ist lila. Würfelt man Weiß, darf man sich einen beliebigen Stand aussuchen.

Je nachdem, was man gewürfelt hat, deckt man am Stand dieses Händlers ein beliebiges Kärtchen auf. Und zwar so, dass alle Spieler es sehen können. Hat man noch kein Kärtchen mit dieser Sache, nimmt man es und legt es offen vor sich hin. Hat man die Sache schon, dreht man das Kärtchen wieder um, und es bleibt, wo es ist. Man muss also immer die Augen offen halten und sich merken, wo was liegt. So kann man später die passenden Kärtchen aufdecken. Anschließend ist der nächste dran. Gibt es an einem Stand keine Kärtchen mehr, kann man auch keines aufdecken. Pech gehabt, es kommt gleich der nächste an die Reihe.

### **Alles einpacken.** Spielende

Wer zuerst fünf verschiedene Sachen auf fünf Kärtchen gesammelt hat, gewinnt. Dabei spielt die Anzahl der Sachen auf den Kärtchen keine Rolle.

## **Noch mehr Krimskrams.** Die 2. Spielvariante

Krimskrams kann man auch so spielen: Alles geht genauso wie bisher, nur kommt es jetzt auch auf die Anzahl der Sachen auf den Kärtchen an: Insgesamt 10 Sachen (oder mehr) müssen am Schluss auf den fünf gesammelten Kärtchen zu finden sein. Deshalb darf man jetzt seine Kärtchen auch austauschen. Das geht so: Deckt man ein Kärtchen mit einer Sache auf, die man schon hat, tauscht man dieses, wenn die Anzahl der Sachen drauf höher ist als auf dem, das man schon hat. Das "bessere" Kärtchen legt man dann offen vor sich, das andere kommt verdeckt zurück zum Händler. Klar, hat einer seine 10 Sachen auf 5 verschiedenen Kärtchen zusammen, ist das Spiel fertig und dieser Spieler hat gewonnen.

### **Spiele-Service von Schmidt**

Du möchtest mehr wissen? Dann werde doch Schmidt-Spieler! Schicke einfach eine Postkarte mit deinem Namen, Geburtsdatum, Anschrift und Lieblingsspiel an:

Schmidt Spiele GmbH • Postfach 47 02 25 • 12311 Berlin

Du bekommst dann immer die neuesten Informationen per Post oder per E-Mail.

Weitere Informationen findest du auch im Internet unter:  
[www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

«Schmidt Spiele GmbH, D-12359 Berlin  
Made in Germany • [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

2002 KIDDINX Studios  
Reiner Knizia, Illertisen