

# Benjamin Blümchen™

VERSTECKEN IM

ZOO



Ein Spiel von Gunter Baars

**S**  
Schmidt

**Das spannende Such- und Merkspiel  
mit Benjamin Blümchen für  
2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren.**

**Hallo, liebe Kinder,**

ich bin es, euer Benjamin Blümchen. Heute ist ein ganz besonderer Tag! Der neustädter Zoo hat eine neue Wiese zum Toben und Spielen. Da gibt es natürlich ein großes Einweihungsfest mit allem, was dazu gehört: Musikkapelle, Kuchenschlacht, Zuckerstückchen-Schnappen und jeder Menge schöner Spiele. Otto und Wärter Karl trommeln die Zoobewohner zusammen, damit alle die Rede vom Zoodirektor Herrn Tierlieb hören können. Die Ente Nat-Nat, das Pandababy, Leo Löwe, Nicky Nasenbär und die anderen Zootiere lauschen gespannt. Gleich wird es richtig aufregend, denn nun beginnt das große Versteckspiel auf der Zoowiese. Und wisst ihr was, ihr dürft alle mitspielen!

Viel Spaß und ein dreifaches Törööö. Törööö, Törööö!  
Euer Benjamin Blümchen

**Wer hat das beste Versteck?** Spielidee und Spielziel

Versteckspiel auf der schönen Zoowiese, das macht Riesenspaß! Benjamin Blümchen, Otto, Herr Tierlieb und Wärter Karl bilden mit jeweils drei Zoobewohnern eine eigene Mannschaft. Jeder versteckt seine Zootiere hinter den vielen Büschen. Schnell sind alle Tiere verschwunden und schon geht die große Suche los. Benjamin und seine drei Freunde laufen kreuz und quer über die Wiese: Wo sind sie denn, die Zoobewohner? Mit Köpfchen und ein bisschen Glück findet ihr schnell die Tiere eurer Mitspieler, bevor die eigenen entdeckt sind. Mal sehen, wer von euch seine Zootiere am besten versteckt hat!

**Viele Büsche und 12 Zoobewohner:** Das Spielmaterial

- 4 Spielfiguren: Benjamin Blümchen, Otto, Herr Tierlieb und Wärter Karl
- 4 Standfüßchen
- 19 Buschkärtchen mit Büschen auf den Vorder- und Rückseiten
- 12 Tierkärtchen mit Zoobewohnern auf der Vorder- und Büschen auf der Rückseite, jeweils drei mit gelbem, grünem, rotem und blauem Rahmen
- 1 Spielanleitung

### **Vor dem Versteckspiel: Die Spielvorbereitung**

Vor dem ersten Spiel müsst ihr die Kärtchen und die vier Spielfiguren vorsichtig aus den Stanztafeln lösen. Die Spielfiguren steckt ihr in die Standfüßchen. nun werden die Buschkärtchen an die Mitspieler verteilt: bei 2 Spielern erhält jeder Spieler 1 Buschkärtchen, bei 3 Spielern erhält jeder Spieler 5 Buschkärtchen und bei 4 Spielern erhält jeder Spieler 3 Buschkärtchen. Der jüngste Spieler fängt an und erhält zusätzlich 1 Buschkärtchen. Übriggebliebene Buschkarten kommen aus dem Spiel. Anschließend wählt jeder von euch eine Spielfigur sowie seine Mannschaft mit drei gleichfarbigen Zoobewohnerkärtchen aus. Bei 2 oder 3 Spielern werden die restlichen Zoobewohnerkärtchen aussortiert. Jeder Spieler nimmt nun alle seine Kärtchen in die Hand und schon kann es losgehen!

### **Schnell hinter die Büsche! Der Spielverlauf**

Vor dem Suchen kommt natürlich das Verstecken, ist doch klar, oder? Der jüngste Spieler beginnt, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Er legt eines seiner Kärtchen mit der Buschabbildung nach oben auf den Tisch. Dabei kann entweder ein Zoobewohner- oder ein Buschkärtchen abgelegt werden. Aber aufgepasst, die Mitspieler dürfen natürlich nicht wissen, welches Kärtchen abgelegt wurde. Merkt euch selber aber gut, wo ihr eure Tiere versteckt, nun ist der nächste Spieler am Zug, Er wählt ein Kärtchen aus und reiht es mit ca. einem Fingerbreit Abstand an das bereits abgelegte Kärtchen. So entsteht Runde um Runde die große Zoowiese, wobei immer 5 Buschkärtchen eine Reihe bilden, so dass hinterher ein Quadrat mit 5x5 Kärtchen entsteht. Habt ihr eure Kärtchen abgelegt und alle Zoobewohner versteckt? Dann kann die Suche ja losgehen! Jeder Spieler stellt seine Spielfigur auf ein Buschkärtchen seiner Wahl, wieder beginnt der jüngste Spieler. Er zieht mit seiner Spielfigur beliebig viele Buschkärtchen senkrecht oder waagrecht weiter. Dort angekommen, darf er ein senkrecht oder waagrecht angrenzendes Kärtchen umdrehen. Hat er Glück und den Zoobewohner eines Mitspielers entdeckt, dann darf er weitersuchen. Dies gilt auch, wenn er einen eigenen Zoobewohner aufgedeckt hat.

Das aufgedeckte Zoobewohnerkärtchen bleibt offen liegen und darf auch weiter betreten werden. Hat der Spieler jedoch nur ein gewöhnliches Buschkärtchen umgedreht, dann ist der nächste mit dem Suchen dran. Buschkärtchen, auf denen bereits eine Spielfigur steht, dürfen nicht betreten oder übersprungen werden.

### **Einer bleibt übrig!** Das Spielende

nach und nach werden immer mehr Zoobewohner hinter den Büschen entdeckt. Sind von einer Farbe alle Zoobewohnerkärtchen umgedreht, so scheidet der Spieler dieser Mannschaft aus. Alle anderen Spieler setzen die Suche fort. Der Spieler, der zum Schluss noch mindestens einen Zoobewohner versteckt hat, gewinnt. Aber natürlich hatten alle einen Riesen-Elefanten-Spaß auf der Wiese im neustädter Zoo und schon beginnt das Versteckspiel von neuem!

### **Spieler-Service von Schmidt**

Du möchtest mehr wissen? Dann werde doch Schmidt-Spieler! Schicke einfach eine Postkarte mit deinem Namen, Geburtsdatum, Anschrift und Lieblingsspiel an:

Schmidt Spiele GmbH • Postfach 47 02 25 • 12211 Berlin

Du bekommst dann immer die neuesten Informationen per Post oder per E-Mail.

Weitere Informationen findest du auch im Internet unter:  
[www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

© Schmidt Spiele GmbH, D-12351 Berlin  
Made in Germany • [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

2002 KIDDINX Studios

Gunter Baars

T.Nr. 2841042