

Spielregel:

Ziffern finden und gewinnen

Die 40 Kärtchen werden verdeckt auf dem **Tisch** ausgelegt und vermischt. Die Aufgabe besteht darin, aus jeweils 4 Kärtchen eine der Ziffern von 0 bis 9 zusammenzusetzen.

Der jüngste Teilnehmer beginnt, indem er eine Karte aufnimmt und sofort auslegt; dafür erhält er 1 Spielmarke.

Der linke Nachbar setzt das Spiel fort. Er nimmt ebenfalls 1 Kärtchen auf und prüft, ob es sich an das bereits ausgelegte Kärtchen anlegen läßt, wenn ja, erhält er 2 Spielmarken. Läßt sich das Kärtchen nicht anlegen, so wird es einzeln für sich ausgelegt **und** bildet den Anfang einer neuen Viererkombination.

Der nächste Spieler nimmt wieder ein Kärtchen auf und versucht vorhandene Auslagen zu ergänzen. Das Aneinanderlegen der Kärtchen ist nur erlaubt, wenn die schwarzgezeichnete Ziffer dadurch harmonisch wächst (siehe Spielschachtel).

Jedes aufgenommene Kärtchen wird sofort ausgelegt. Der betreffende Spieler erhält so viele Spielmarken als Belohnung, als die gebildete Zifferkonstruktion (nach seinem Anlegen) Kärtchen enthält. Wird eine neue Ziffer begonnen, so erhält der Spieler für das 1. Kärtchen 1 Spielmarke. Wird die begonnene Auslage durch ein 2. Kärtchen ergänzt, so bringt das 2 Spielmarken. Die 3. Ergänzung bringt dem betreffenden Spieler 3 Spielmarken, und die Komplettierung der Ziffer (4 Kärtchen) bringt 4 Spielmarken.

Wenn alle verdeckt liegenden Spielkärtchen verwendet wurden, ist der Spieler Gewinner, der die meisten Spielmarken erhalten hat.

BERLINER SPIELKARTEN